

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Dropz

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Dropz" ir sešu ruļļu un līdz 262 144 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild"
- Kaskādes griezienu funkcija un slēptie simboli
- Laimesta reizinātāji
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.





## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi

1.  - “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2.  - “Locked Wild” simbols paliek uz spēles laukuma līdz 3 laimīgajām kombinācijām.

## Kaskādes griezienu funkcijas un slēpto simbolu noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli un tiem blakus esošie šokolādes gabaliņi, tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Ja kāda no novāktajiem šokolādes gabaliņiem ir paslēpta funkcija, pēc tā novākšanas no spēles laukuma šī funkcija tiek aktivizēta :
  -  - “Level Up” pievieno spēles laukumam papildus rindu un palielina iespējamo izmaksas līniju skaitu, kā arī piešķir atkāroto griezienu;
  -  - atklāj “Wild” simbolu;
  -  - piešķir 1 vai 2 atkārtotos griezienus ;
  -  - atklāj “Locked Wild” simbolu.

## Laimesta reizinātāju noteikumi



1. Virs spēles laukuma atrodas laimesta reizinātāja skaitītājs un simbolu kombinācija, kas uzpilda skaitītāju.
2. Ja uz spēles laukuma norādītie simboli atrodas blakus, tie tiek pievienoti skaitītājam un pazūd no spēles laukuma, aktivizējot kaskādi.


3. Kad laimesta reizinātāja skaitītājs ir aizpildīts, norādītais laimesta reizinātājs tiek palielināts.
4. Pamatspēles laikā katra griezienu sākumā tiek izvēlēts jauns simbolu komplekts un laimesta reizinātājs ir x1.
5. Katru reizi, kad laimesta reizinātājs palielinās, tiek izvēlēts jauns simbolu komplekts, kas uzpilda laimesta reizinātāja skaitītāju.
6. Uz bezmaksas griezienu spēli tiek pārnests pēdējais aktivizētais pamatspēles reizinātājs.
7. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Bonus” simboli pamatspēles laika aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 6x8 spēles laukuma.
3. Uz bezmaksas griezienu spēli tiek pārnests pēdējais aktivizētais pamatspēles reizinātājs.
4. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.








5. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties  simbols, kas piešķir +1 bezmaksas griezienu.
6. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas visas minētās funkcijas.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - garantē spēles raundu ar piekļūvi bonusa spēlei
-  - garantē spēles raundu ar piekļūvi bonusa spēlei ar sākuma laimesta reizinātāju 10x;
-  - spēles raunds ar lielāku paslēpto funkciju skaitu;
-  - spēles raunds ar 3 “Locked Wild” simboliem;
-  - dubultota iespēja laimēt bezmaksas griezienus.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:  **Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.**

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6	20.00	6	2.00				
5	6.00	5	1.20				
4	2.00	4	0.80				
3	0.80	3	0.40				
6	0.80	6	0.40	6	0.20		
5	0.40	5	0.24	5	0.12		
4	0.30	4	0.16	4	0.08		
3	0.20	3	0.08	3	0.04		
6	0.10	6	0.10	6	0.10	6	0.10
5	0.06	5	0.06	5	0.06	5	0.06
4	0.04	4	0.04	4	0.04	4	0.04
3	0.02	3	0.02	3	0.02	3	0.02

### *Izmaksas līniju apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.