

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Epic Crystal

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80.00 EUR

Spēles noteikumi

„Epic Crystal“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Izkaisītais “Scatter” simbols, bezmaksas griezieni un “Crystal Prize Wheel” funkcija
- “Special Spins” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

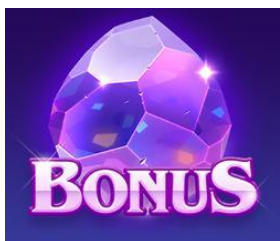
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols reizina laimestus x2.
3. Ja laimestā ietilpst vairāki “Wild” simboli, laimesta reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti laimestam.

Izkaisīta “Scatter” simbola, bezmaksas griezienu un “Crystal Prize Wheel” funkcijas noteikumi



1. Pieci vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienus.
2. Atkarībā no “Scatter” simbolu skaita, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, tiek noteikts “Crystal Prize Wheel” funkcijas izvēļu skaits.
 - 5 “Scatter” simboli – 1 izvēle
 - 6 “Scatter” simboli – 2 izvēles
 - 7 “Scatter” simboli – 3 izvēles
 - 8 “Scatter” simboli – 4 izvēles
 - 9 “Scatter” simboli – 5 izvēles
 - 10 “Scatter” simboli – 6 izvēles
3. Bezmaksas griezienu sākumā tiek izspēlēta “Crystal Prize Wheel” funkcija.
4. Katra izvēle piešķir vērtību no rata.
5. Vērtības tiek saskaitītas, lai iegūtu kopējo “Crystal Prize” vērtību.
6. Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās “Scatter” simbols, tiek piešķirta “Crystal Prize Wheel” funkcijā laimēta vērtība.
7. Bezmaksas griezienu laikā 5 vai vairāki “Scatter” simboli atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus 5 griezieniem.
8. Izvēles tiek piešķirtas tāpat kā pamata spēles bezmaksas griezienu aktivizēšanas laikā.

9. Kopējā “Crystal Prize” vērtība, kas piešķirta no šīm izvēlēm, tiks pievienota pašreizējai Crystal Prize vērtībai.
10. Turpmāko bezmaksas griezienu laikā, katru reizi, kad uz ruļļiem parādās “Scatter” simbols, tiek piešķirta “Crystal Prize” jaunā vērtība.

“Special Spins” funkcijas noteikumi

1. Pamata spēles jebkura griezienu laikā var tikt aktivizēts īpašs grieziens, kurā var notikt viens no efektiem:
 - “Synchronized reels” – uz visiem ruļļiem parādīsies vienādi simboli.
 - “Quick slam reels” – ruļļi griežas ātrāk nekā parasti, un pēkšņi vienlaikus apstājas.
 - “‘Retry’ bonus trigger” – ja uz ruļļiem parādās kombinācija, kura “gandrīz” var aktivizēt bezmaksas griezienus, uz pēdējā ruļļa var tikt veikts atkārtots grieziens, uz kura parādīties “Scatter” simbols un tiks aktivizēti bezmaksas griezieni.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

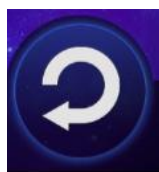
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

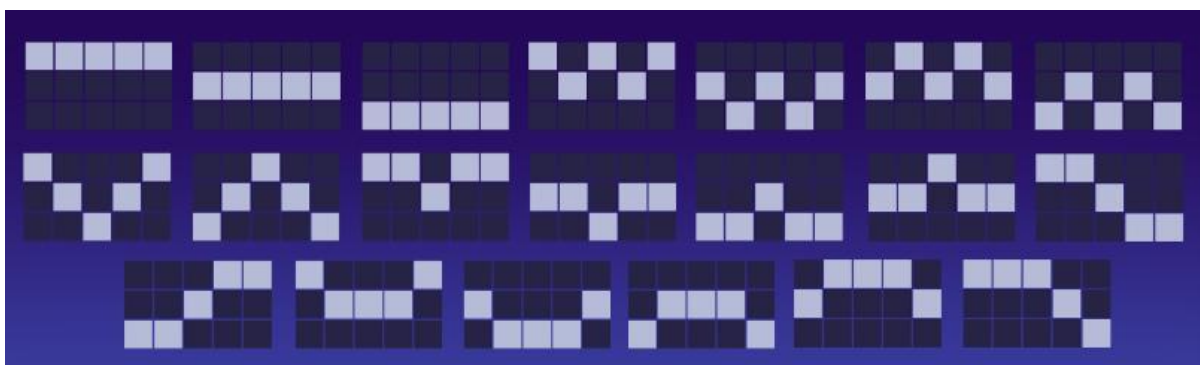
- Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
- Sadaļa **Stop on feature win**. Apstādināt automātisko režīmu ja ir laimēta funkcija.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:








Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x5 \$1.20 x4 \$0.40 x3 \$0.15		x5 \$1.80 x4 \$0.50 x3 \$0.20		x5 \$2.50 x4 \$0.60 x3 \$0.25
	x5 \$3.50 x4 \$0.80 x3 \$0.35		x5 \$5 x4 \$1 x3 \$0.45		

	x5 \$0.80 x4 \$0.30 x3 \$0.08		x5 \$0.30 x4 \$0.08 x3 \$0.03
--	-------------------------------------	--	-------------------------------------

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.