

**SIA „Olympic Casino Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975**  
**Spēles „Esmeralda” noteikumi**  
**Playtech spēles programma**

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 25 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** 91,83 %.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 0.01 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.01 kredītpunkts.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 25 kredītpunkti.

**Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē:** 500 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### **Spēles apraksts**

Spēles „Esmeralda” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus. Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” pogas zem „Line Bet”. Aktīvās spēles līnijas var izvēlēties spiežot „+” un „-” pogas zem „Lines”. Katrs klikšķis uz „+” pogas aktivizē papildus spēles līniju. Spēles līnijas var aktivizēt arī ar numurētajām pogām abās cilindru malās. Aktivizējot augstāku spēles līniju, automātiski tiek aktivizētas arī visas zemākās spēles līnijas. Piemēram, aktivizējot spēles līniju 6, tiek aktivizētas arī spēles līnijas 1 līdz 5. Nospiežot „Bet Max”, tiek aktivizētas visas spēles līnijas, ar izvēlēto līnijas likmi un veikts grieziens. Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X aktivizētās spēles līnijas.

Nospiežot „Spin”, tiek iegriezti cilindri ar aktivizētajām spēles līnijām un izvēlēto kredītpunktu vērtību. Cilindru griešanās laikā poga „Spin” mainās uz „Stop”.

Nospiežot „Stop”, tiek apstādināti cilindri un parādīts griezienu rezultāts.

Gājienus var veikt, izmantojot arī „Auto Play” funkciju. Pārbraucot ar peli pār „Auto Play” pogu, tiek atvērta saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta. Izvēloties „Until Feature” iespēju – tiek veikti griezieni, līdz tiek aktivizēta papildspēle. Auto Play režīma laikā poga „Auto Play” mainās uz „Stop”. Auto Play režīms beidzas, kad cilindri ir griezti tik reizes, cik sākumā to ir noteicis spēlētājs, vai kad tiek aktivizēta papildspēle (ja bijusi izvēlēta „Until Feature” iespēja), vai kad spēlētājs nospiež „Stop”.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = līnijas likme X

kredītpunkta vērtība. „Scatter” laimests = kopējā likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „Info”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Laimesta gadījumā „Win” sadaļā pakāpeniski tiek ieskaitīts iegūtais laimests. Lai laimestu ieskaitītu uzreiz, jāuzklikšķina uz „Win”.

### **Informācijas lapa:**

Nospiežot uz „Info”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem.

Nospiežot pogas ar bultiņu simboliem, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Kad pirmā informācijas lapas sadaļa tiek atvērta pēc laimesta kombinācijas iegūšanas, izkritusī laimesta kombinācija ir izcelta un mirgo.

Nospiežot „Exit” var iziet no „Info” lapas un atgriezties spēlē.

### **Spēles līnijas:**

Laimestus var iegūt tikai par simbolu kombinācijām uz aktīvajām spēles līnijām.

Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

### **Par izmaksām:**

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Spēles papildiezīmes**

#### **„Wild” simbols**

„Wild” simbols (ar sievietes attēlu) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Scatter” simbolu pamatspēles laikā, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. Bezmaksas griezienu papildspēles laikā „Wild” simbols var aizvietot arī „Scatter” simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

Ja uz ekrāna aktīvā spēles līnijā vienlaikus izkrīt 3 vai vairāki „Wild” simboli, tiek

saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam spēlētāja kredītpunktu daudzumam.

### **„Scatter” simbols**

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt 5, 6 vai 7 „Scatter” simboli (ar rozes attēlu), tiek piešķirts papildus laimesta koeficients 2x kopējā likme. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā.

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt 8 - 15 „Scatter” simboli pamatspēles laikā, tiek aktivizēti attiecīgi 15, 17, 19, 20, 22, 25, 35 vai 70 bezmaksas griezieni. Laimests tiek reizināts ar kopējo likmi, kā aprakstīts laimestu tabulā.

### **Bezmaksas griezienu papildspēle**

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt 8 - 15 „Scatter” simboli pamatspēles laikā, tiek aktivizēti attiecīgi 15, 17, 19, 20, 22, 25, 35 vai 70 bezmaksas griezieni

Ja bezmaksas griezienu papildspēlē uz cilindriem izkrīt trīs līdz pieci „Wild” simboli, par tiem tiek izmaksāts laimests saskaņā ar laimestu tabulu. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus papildspēlē, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā.

Par pieciem līdz septiņiem „Scatter” simboliem, ieskaitot „Wild” simbolus, ja tie aizvieto „Scatter” simbolus, tiek piešķirts laimests saskaņā ar laimestu tabulu. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus papildspēlē, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā.

Par astoņiem vai vairāk „Scatter” simboliem, ieskaitot „Wild” simbolus, ja tie aizvieto „Scatter” simbolus, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni kā aprakstīts iepriekš. Papildus bezmaksas griezieni bezmaksas griezienu papildspēlē var tikt aktivizēti neierobežotu reižu skaitu.

Lai sāktu bezmaksas griezienu, jānospiež „Click to Start”.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti automātiski ar tādu pat likmi un aktīvo laimesta kombināciju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā. Pēc katra griezienu laimests parādās „Win” laukā. „Free Games Win” laukā tiek uzrādīts kopējais bezmaksas griezienu papildspēles laikā iegūtais laimests.

Kad bezmaksas griezieni ir beigušies, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti. „Feature win” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. Lai atgrieztos pamatspēlē, jānoklikšķina jebkurā vietā uz ekrāna.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga „Click to Start”. Kad visas bezmaksas spēles ir izspēlētas un spēlētājs noklikšķina uz ekrāna, tiek atsākti automātiskie griezieni.

### **„Double” funkcija**

„Double” funkcija tiek aktivizēta, ja izveidojusies laimīgo simbolu kombinācija un iegūts laimests. Spēlētājam tiek dota iespēja palielināt iegūto laimestu, liekot to uz spēles.

Sākotnēji iegūtais laimests tiek uzrādīts „Bank” laukā. Spēlētājs var ar šo laimestu derēt, nospiežot „Double” pogu. „Double To” laukā tiek uzrādīts laimests, kuru iespējams vinnēt, uzvarot derībās. Spēlētājs var arī derēt ar pusi no laimesta un pusi paturēt sev, nospiežot „Double Half” pogu. „Double Half To” laukā tiek uzrādīta laimesta daļa, kas paliek spēlētājam („Bank”). „Bet” laukā tiek uzrādīta spēlētāja

likme gājienā.

Ja spēlētājs nevēlas derēt ar laimestu, jānospiež „Collect” poga un pēdējā griezienu laimests tiks pievienots spēlētāja kontam, un tas atgriezīsies atpakaļ pamatspēlē. Ja spēlētājs izvēlas derēt ar savu laimestu un nospiež attiecīgo pogu, tiek atvērta dalītāja kārts – kreisā malējā kārts no 5 aizsegtajām kārtīm. Spēlētājs var izvēlēties vienu no 4 atlikušajām kārtīm, noklikšķinot uz izvēlētajām kārtīm. Ja spēlētājs ir izvēlējis kārti ar lielāku punktu vērtību, nekā dalītājam, tad spēlētājs iegūst laimestu. Ja spēlētāja izvēlētajām kārtīm punktu vērtība ir tāda pati kā dalītāja kārtij, tad likme tiek atgriezta spēlētājam. Ja spēlētāja izvēlētajām kārtīm punktu vērtība ir mazāka nekā dalītāja kārtij, tad spēlētājs zaudē laimestu un „Double” funkcija tiek izbeigta.

Katru iegūto laimestu „Double” funkcijā iespējams vēlreiz likt uz spēles un ar to derēt līdz laimests „Bank” laukā ir vienāds vai lielāks par „Double” funkcijas limitu. „Double” funkcijas limitu iespējams apskatīt, nospiežot pogu „Info”. „Double” funkcija nav aktīva bezmaksas griezienu papildspēles laikā un kamēr aktīva ir „Auto Play” funkcija.

#### Pogas:

<b>Info</b>	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
<b>Lines + un – pogas</b>	Palielina vai samazina aktīvo līniju skaitu
<b>Line Bet + un – pogas</b>	Palielina vai samazina 1 kredītpunkta vērtību
<b>Bet Max</b>	Aktivizē visas līnijas ar izvēlēto 1 kredītpunkta vērtību un veic griezienu.
<b>Auto Play / Stop</b>	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
<b>Turbo Mode</b>	Palielina cilindru griešanās ātrumu, izslēdzot animācijas. Pieejama tikai pamatspēles laikā
<b>Spin / Stop</b>	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

Kazino rīkjosta

Spēles ekrāna apakšējā un augšējā malā ir rīkjostas. Šīs rīkjostas satur vairākas izvēlnes un pogas, kas ļauj mainīt klienta iestatījumus vai izmantot dažādas funkcijas.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance - Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier-Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru

iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi. Pay for Real Money- Šī poga parādās tikai „Fun” vai „Offline” režīmā. Nospiežot uz šīs pogas, spēlētājs nokļūst Real Money konta izveidošanas lapā. Ja spēlētājam jau ir Real Money konts, tad tas nokļūst Pay for Real Money pieslēgšanās lapā.

Spēles ekrāna augšējā daļā ir norādīta sekojoša informācija:

GAMES - Blakus šai ikonai ir ātrās piekļuves izvēlne. Ar peli pārbraucot pār jebkuru kategoriju var aplūkot pieejamās spēles šai kategorijā. Spēli var sākt uz tās noklikšķinot.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols) - šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties „History” (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

„Options” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Poga „Help” atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga „History”. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Iepriekšējo griezienu rezultāti ir redzami sadaļā „History”.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas

pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.