

# SIA „Olympic Casino Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „European Roulette” noteikumi  
Playtech spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes ruletes video spēle.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 97.30%.

**Tiešsaistes videospēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai izspēlei:** 0.01 LVL.

**Maksimālā likme vienai izspēlei:** 20 LVL.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 700 LVL.

## Spēles apraksts

Spēle ir Eiropas ruletes spēles tiešsaistes versija un galvenais mērķis ir uzminēt pirms ruletes iegriešanas un bumbiņas mešanas, uz kura no 36 cipariem iegrieztā bumbiņa apstāsies. Ir arī cipars 0. Visi cipari ir sadalīti melnā un sarkanā krāsā, 0 ir zaļā krāsā. Uzminot uz kura tieši cipara bumbiņa apstāsies, spēlētāji saņems laimestu atbilstoši veiktajai likmei saskaņā ar laimestu koeficientiem, kas ir norādīti izmaksu tabulā.

Spēlētājs var veikt viena vai vairāku veidu likmes, ieskaitot parastās galdu likmes un īpašās likmes, kas tiek ierobežotas tikai ar galda un likmju veida limitiem. Tiklīdz spēlētājs ir veicis likmi un veicis gājienu - nospiedis “SPIN”, rulete tiek iegriezta. Bumbiņa ripo pretēji ruletes griešanās virzienam. Tā apstājas uz nejausi izvēlētiem cipariem.

Uz cipara, spēles galdā, uz kura ruletē izkrīt bumbiņa, tiek novietota figūra, ko sauc par “dolly”. Tāpat izkritušais cipars tiek parādīts uz nelielas sadaļas ekrāna spēlē. Visas veiktās likmes, kas liktas uz cipariem vai laukiem, kas nav izkrituši, tiek noņemtas no galda. Ja spēlētājs ir uzlicis likmi uz cipara uz kura vēlāk izkrīt bumbiņa, viņš saņem laimestu atbilstoši izmaksu tabulai. Izmaksu tabula ir redzama peles kursoru novietojot uz lauku ar norādītu minimālo un maksimālo likmi.

Minimālā un maksimālā likme ir atkarīgas no spēlētāja VIP līmeņa. Ja izvēlēta likme ir zem minimuma, tad uz ekrāna parādās paziņojums par tās neatbilstību. Lai iepazītos ar likmju limitiem peles kursora ir jānovieto uz minimālās un maksimālās likmju zīmes. Laimējušās likmes paliek uz galda, tās var noņemt vai atstāt uz galda nākamajā izspēlē. Olympic-Online var atslēgt šo funkciju. Šajā gadījumā laimējušās likmes kopā ar laimestiem tiek atgrieztas spēlētājam. Pirms spēles uzsākšanas spēlētāji var izvēlēties likmju limitus, kuros spēlēt.

Piezīmes:

- Visas likmju iespējas un tām atbilstošās izmaksas ir redzamas [šeit](#).
- Minimālās un maksimālās likmes ir atkarīgas no spēlētāja VIP līmeņa. Lai iegūtu detalizētāku informāciju par likmju limitiem ir jānospiež minimālās un maksimālās likmes zīme uz spēles ekrāna.

## Spēles norise

Jāizvēlas attiecīgās vērtības žetons, jānovieto uz laukiem uz kuriem spēlētājs vēlas likt likmi un jānospiež poga “**SPIN**” un jāsaista kad bumbiņa apstāsies uz kāda no cipariem.

### Kā izvēlēties žetonu vērtību?

Lai izvēlētos žetonu ar vēlamu vērtību, ir jāuzklikšķina uz viena no žetoniem, kas atrodas uz spēles ekrāna.

### Veikt vienu vai vairākas likmes?

Likmes ir iespējams likt ar žetoniem uz vienlaicīgi vairākiem uz galda esošajiem laukiem.

**Piezīme:** Ja kopējā likme ir lielāka par maksimāli iespējamo galda likmi vai galda limitu, vai spēlētājam nav pietiekams kredītpunktu daudzums, lai veiktu likmi, tad šādas likmes netiks pieņemtas un izvietotas uz galda.

### Likmes noņemšana

Lai noņemtu visas likmes, ir jāizvēlas „**CLEAR BETS**”, lai noņemtu vienu žetonu ir jāuzspiež uz tā ar peles kursora labo pogu. Lai dubultotu izvēlēto likmi ir jānospiež „**DOUBLE**”.

### Ruletes rata iegriešana

Lai iegrieztu ruletes ratu ir jānospiež poga “**SPIN**”. Summa, kas atbilst veiktajai likmei pirms ruletes griešana tiek noskaitīta no spēlētāja kredītpunktiem bilancē. Kad rulete apstājas un bumbiņa atrodas nelielā kabatiņā ar vienu no cipariem, tad tas ir laimīgais cipars. Uz spēles galda laimīgā cipara tiek novietota “**dolly**”.

### Informācija par laimīgo ciparu

Laimīgais cipars tiek parādīts uz īpaša lauka spēles ekrānā, kopā ar informāciju par likmes veidu un informāciju vai spēlētājs ir ieguvis kādu laimestu. Laimesti tiek pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam. Visas likmes, kas zaudēja tiek noņemtas no galda.

### Atkārtota spēlēšana

Lai veiktu nākamo griezienu ar tādu pat likmi, ir jānospiež poga “**REBET**”. Lai veiktu jaunu likmi ir jānospiež poga “**CLEAR BETS**”, jāveic likmes un tad jānospiež “**SPIN**” poga.

### **Pogas:**

<b>Clear Bets</b>	Noņem visas veiktās likmes.
<b>Rebet</b>	Veic tādas pat likmes kā iepriekšējā gājienā.
<b>Spin</b>	Ruletes rats tiek iegriezts.
<b>Double</b>	Dubulto visas uz ruletes galda esošās likmes

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjosla. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

### **Current balance**

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

## Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

## Play for Real Money

Šī poga parādās tikai tad, ja spēle notiek virtuālās naudas kontā vai bezsaistes režīmā. Nospiežot šo pogu, spēlētājs nonāks reālās naudas konta sākumlapā. Ja reālās naudas konts jau būs reģistrēts, tad atvērsies reģistrācijas lapa.

## Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties **“History”** (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

**“Options”** dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Poga **“Help”** atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

**“Online Support”** sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu **“CLOSE”**, tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Ir iespēja spēles pogu nospiešanas uz ekrāna vietā, veikt dažas funkcijas ar datora klaviatūras palīdzību.

## Lai veiktu šādas darbību, jānospiež attiecīgais taustiņš:

TAB	Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.
ENTER	Izvēlēties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)
SPACEBAR	Veic spēles griezienu ar tādu pat likmi kā iepriekšējā izspēlē.
ESC	Iziet no spēles (funkcija pieejama tikai tai spēles versijai, kas ir lejupielādēta).

Ciparu taustiņi	Palīdz izvēlēties žetonus. Dažādi tastatūras cipari atbilst dažādas vērtības žetoniem. Aktīvo tastatūras ciparu skaits ir atkarīgs no izmantojamo žetonu daudzuma un dažādās spēlēs var būt atšķirīgs.
-----------------	--

## Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu izspēles laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem: uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.