

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Eye of the Kraken
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 10.00 EUR

Spēles norise

„Eye of the Kraken“ ir 3 ruļļu, 8 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Izkaisītais simbols
- “Uzveiciet Krakenu” bonusa spēle
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Ir septiņi spēles līmeņi. Kopējā likme - 0.20 EUR, 0.50 EUR, 1.00 EUR , 1.50EUR, 2.00 EUR, 5.00EUR vai 10.00 EUR
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

"Eye of the Kraken" ir iespējām bagāta video spēļu automātu spēle ar 3x3 simbolu kombinācijām. Papildus iespējai iegūt laimestu par trim vienādiem simboliem jebkurā no astoņām fiksētajām spēles līnijām, Jūs varat iegūt laimestu arī par vienādiem simboliem visos četros stūros vai centra pozīcijās gar visām četrām spēles laukuma malām:



Pamatspēlē vienādi torpēdu simboli veido parastus spēles līniju laimestus. Torpēdas simbols kalpo arī kā Scatter simbols. Skaitītājs parāda torpēdu simbolu skaitu, kas jāsakrāj, lai aktivizētu papildspēles režīmu:



Sakrājot 50 torpēdas, Jūs uzsākat papildspēli "Uzveiciet Krakenu". Lai atgūtu vērtīgos dārgumus no Krakena, Jums ir jāmērķē uz trim no sešiem taustekļiem.

Pamatspēlē taustekļu simbols var veidot parastus spēles līniju laimestus. Tas kalpo arī kā Wild simbols, kas aizvieto visus citus simbolus, izņemot Scatter simbolu. Jebkura griezienu laikā var tikt aktivizēta Krakena taustekļu Wild iespēja. Krakena taustekļi var parādīties, nosedzot un pārvēršot vienu vai vairākus parastos simbolus par Wild simboliem.



Piecas vai vairākas niršanas ķiveres jebkurā pozīcijā uz ratiem aizsāk Niršanas režīmu. Šajā deviņu bezmaksas griezienu spēlē zilā Krakena acs ir Wild simbols. Turklāt jebkurš bagātību lādes simbols, kas nonāk uz ratiem, nodrošina papildu laimestu, kas vienāds ar Jūsu spēles kopējo likmi, kas reizināta ar noteiktu reizinātāju. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:



Šis papildu laimests tiek piešķirts Jūsu spēles līnijas laimestam, veidojot kopējo griezienu laimestu. Šīs iespējas laikā nevar aktivizēt Niršanas režīmu.

Atdeves procents (RTP) ir 96.41.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Likmes izvēlas, izmantojot pogas spēles lejasdaļā. Lai mainīti likmi par vienu soli, klikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu raundu, noklikšķiniet uz SĀKT. Kad simboli piezemējušies, redzami simboli nosaka jūsu laimestu saskaņā ar laimestu kombināciju tabulu.

Darbības:

1. Likmes maiņa - Nospiediet jebkuru no piecām likmju pogām vai izmantojiet plusa/mīnusa pogas, lai palielinātu vai samazinātu likmi par vienu soli.
2. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
3. Auto spēle - Noklikšķiniet uz pogas AUTO SPĒLE, lai ieslēgtu/izslēgtu automātiskās spēles iespēju. Auto spēles režīmā secīgo spēles raundu skaits tiek noteikts automātiski, ņemot vērā jūsu pašreizējos likmju uzstādījumus. Auto spēles režīms tiek automātiski izslēgts atkarībā no jūsu uzstādījumiem vai gadījumā, ja jūsu bilance nav pietiekama.
4. Sākt - Sāk spēles raundu ar pašlaik izvēlēto likmi.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

	4.00
	2.00
	1.00
	0.30
Jebkuras trīs	
	0.10

	0.16
	0.12
	0.08
	0.08
	0.08
Jebkuras trīs	
	0.04

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

Izkaisīto simbolu izmaksas parādītas attēlā. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

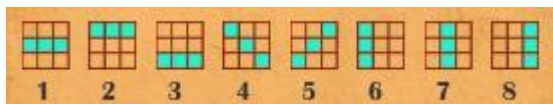


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.