

**SIA „Olympic Casino Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975**

1. Spēles nosaukums un veids

Faust

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Greentube Alderney

2. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

3. Spēles norise

„Faust” ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols-izkaisītais simbols
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 1-10 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 5,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu- izkaisīto simbolu noteikumi*



1. Aizstājējsimbols-izkaisītais simbols aizvieto jebkuru simbolu.
2. Kombinācija tikai no 3 vai vairāk aizstājējsimboliem-izkaisītajiem simboliem ir izkaisīto simbolu izmaksas.

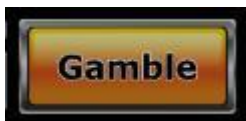
### *Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi*



1. Bonusa spēle “Bezmaksa griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk aizstājējsimboli- izkaisītie simboli.
2. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā kāds no parastajiem simboliem pēc nejaušības principa kļūst par Speciālo simbolu.
4. Parādoties Speciālajam simbolam, tas izplešas pa visām ruļļa pozīcijām.
5. Speciālajiem simboliem, nav jāatrodas uz blakusesošiem ruļļiem, lai veidotos izmaksa uz jebkuras aktīvas izmaksas līnijas.
6. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā aizstājējsimbols neaizvieto Speciālo simbolu.
7. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
8. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlē ar to pašu likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
9. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju un izkaisīto simbolu laimestiem.

### Bonusa spēles "Riska funkcija" noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



2. Izvēlieties kārts KRĀSU.
3. Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
4. Lai pārtrauktu minēt un paņemt laimestu spiediet uz COLLECT:



5. Ar laimestu var riskēt līdz 5 reizēm.
6. Maksimālā summa ar kuru var riskēt ir (500 x griezienu likme).
7. "Riska funkcija" nav pieejama summām lielākām par (500 x griezienu likme), kā arī spēlējot Automātiskajā režīmā.

### Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

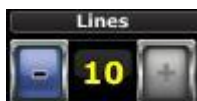
### Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "Bet/Line" izvēlni:



2. Lai izvēlētos līniju skaitu, lietojiet "Lines" izvēlni:



3. Klikšķiniet uz “Start”.
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “Autoplay” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot “Stop” ikonu:



4. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas likmi 0.01 EUR. Palielinot līnijas likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

|    |         |
|----|---------|
| 5. | € 50.00 |
| 4. | € 10.00 |
| 3. | € 1.00  |
| 2. | € 0.10  |

|    |        |
|----|--------|
| 5. | € 7.50 |
| 4. | € 1.00 |
| 3. | € 0.30 |
| 2. | € 0.05 |

|    |         |
|----|---------|
| 5. | € 20.00 |
| 4. | € 4.00  |
| 3. | € 0.40  |
| 2. | € 0.05  |

|    |        |
|----|--------|
| 5. | € 7.50 |
| 4. | € 1.00 |
| 3. | € 0.30 |
| 2. | € 0.05 |

|    |        |
|----|--------|
| 5. | € 1.50 |
| 4. | € 0.40 |
| 3. | € 0.05 |

|    |        |
|----|--------|
| 5. | € 1.00 |
| 4. | € 0.25 |
| 3. | € 0.05 |

*Aizstājējsimbolu - izkaisīto simbolu izmaksu apraksts*

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem trīs vai vairāk aizstājējsimboliem - izkaisītajiem simboliem.

|         |    |         |
|---------|----|---------|
| scatter | 5. | € 20.00 |
|         | 4. | € 2.00  |
|         | 3. | € 0.20  |

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



#### 5. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### 6. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 711 eur tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 712 eur līdz 14229 eur tiek izmaksāti 24 stundu laikā pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kuri pārsniedz 14229 eur tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30 % no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70 % no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

#### 7. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.