

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Finn's Golden Tavern Spēļu  
Automātu spēle  
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 500 EUR

## 4. Spēles norise

„Finn's Golden Tavern“ ir 5x5 spēļu rāmja, grupu izmaksu principa, kurā ir šādas iespējas:

- Ahoy Monētas
- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Bezmaksas griezienu lādes simbols
- Dūra sitiens
- Nejauša monēta
- Bezmaksas griezieni

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Monētas vērtība ir 0.01 eur līdz 50.00 eur.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### *Ahoy Monētu noteikumi*



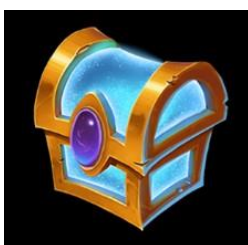
1. Katram monētas simbolam tiek piešķirta vērtība un katra sakritība no 3. vai vairākiem monētas simboliem izmaksā summu no visām monētu sakritībām.

### *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



1. Laimesti ar “Wild” simboliem var šķērsoties vai pārklāties uz vienas rindas vai kolonnas.
2. “Wild” simbols neparādās sākotnējā griezienu/kritiena.

### *Bezmaksas griezienu lādes simbola noteikumi*



1. Apakšējā kreisajā vietā uz ruļļiem vienmēr sāksies ar Bezmaksas griezienu simbolu.
2. Bezmaksas griezienu simbols var progresēt uz centru, kamēr parādās laimesti un atlikušie simboli piedalīsies lavīnā.
3. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja bezmaksas griezienu simbols ir centra pozīcijā, kad vairs nav laimējošu kombināciju un visas lavīnas ir pabeigtas.

### *Dūres sitiena noteikumi*



1. Pamatspēles laikā, veicot griezienu bez laimesta, pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta dūres sitiena spēle, kas pārbīdīs monētas simbolu tādā veida, kā tiks veidots laimests.
2. Dūra sitiena spēle var tikt aktivizēta, ja ir vismaz viens pāris no diviem horizontāliem vai vertikāliem blakus monētas simboliem uz spēles lauka, un ir trešais monētas simbols uz spēles lauka, kuram nav blakus monētas

simbols ne horizontāli, ne vertikāli.

3. Kad ir aktivizēta spēle, viens monētas simbols mainās pozīcijas ar vienu no zemam izmaksas simboliem, lai izveidotu 3. sekojošos horizontālus monētas simbolus.

### *Nejaušās monētas noteikumi*



1. Pēc visam laimīgajām kombinācijām un/vai lavīnām var tikt aktivizēta nejaušās monētas spēle.
2. Pēc nejaušās monētas aktivizācijas, vai nu 1. vai 2. zema laimesta simboli tiek izvēlēti pēc nejaušības principa - vai nu centra pozīcijā vai simbolu cilpā, kas ir apkārt, un tiek pārvērsti par monētas simbolu.
3. Monētu vērtība tiek izvēlēta pēc nejaušības principa.

### *Bezmaksas griezienu noteikumi*

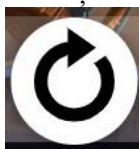


1. Ja bezmaksas griezienu lādes simbols pēc visiem laimestiem un lavīnām ir centra pozīcijā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu spēle ar 5. bezmaksas griezieniem.
2. Bezmaksas griezieni funkcionē līdzīgi pamatspēlei, izņemot papildus reizinātāju metru, kas var palielināt laimestu izmaksas.
3. Reizinātāju metrs palielinās pa vienu soli, par katru "Wild" simbolu, kas tiek ģenerēts lavīnas laikā.
4. Par katriem 5. soļiem metrā, reizinātājs palielinās par 1, un jauns reizinātājs tiek piemērots uz visiem sekojošiem laimestiem priekš atlikušās bezmaksas griezienu sesijas.
5. Kad tiek uzsākti bezmaksas griezieni, reizinātājs sākas ar 1.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
    - Jebkura laimesta gadījumā.
    - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
    - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
    - Ja jūsu kredīts palielinās par ...
    - Ja jūsu kredīts samazinās par ...
4. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

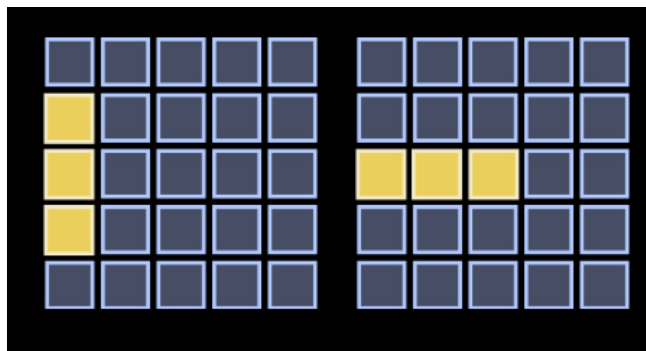
Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

3 vai vairāk blakusesoši simboli pa vertikāli vai horizontāli jebkur uz spēles laukuma veido laimējošu kombināciju:



Izmaksas atkarība no simbolu skaita kombinācijā parādītas Izmaksu attēlos:

Symbol Payout Values			
			
<b>1 €0.05</b>	<b>1 €0.10</b>	<b>1 €0.20</b>	<b>1 €0.50</b>
			
<b>5 €0.50</b>	<b>5 €0.50</b>	<b>5 €0.50</b>	<b>5 €0.50</b>
<b>4 €0.05</b>	<b>4 €0.05</b>	<b>4 €0.05</b>	<b>4 €0.05</b>
<b>3 €0.01</b>	<b>3 €0.01</b>	<b>3 €0.01</b>	<b>3 €0.01</b>

### **5. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu

automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **6. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **7. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.