

LIVE spēles FIRST PERSON MEGA BALL noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>First Person Mega Ball</i>
Spēles veids	Video slots (galda spēle) paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Evolution Gaming, SIA Evolution Latvia</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	5000

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs.

5. Spēles norise:

First Person Mega Ball spēle ir unikāls, izklaidējošs un dinamisks spēles šovs ar Mega Ball Bonus raundu, kurā jums ir iespēja iegūt vēl lielākus laimestus, pateicoties papildu reizinātājiem. Iegādājieties spēles kartīšu komplektu ar atlasīto vērtību. Spēļu automātā pēc nejaušības principa tiks izlozētas bumbiņas, un jums uz savas kartītes vai kartītēm jāizveido skaitļu līnijas. Jums jāizveido pēc iespējas vairāk līniju katrā kartītē – jo vairāk līniju izveidosiet, jo vairāk laimēsiet.

Spēles noteikumi

„First Person Mega Ball spēlē ar 1–200 kartītēm un bumbiņu izlozes automātu. Uz katras 5x5 rūtiņu kartītes ir 24 pēc nejaušības principa izkārtoti, dažādi skaitļi ar tukšu rūtiņu vidū. Tukšo rūtiņu uzskata par jau aizpildītu rūtiņu. Jūs laimējat, ja izdodas aizpildīt horizontālu, vertikālu vai diagonālu 5 rūtiņu līniju. Katrā kartītē var laimēt līdz 12 līnijām.

Galvenais spēles raunds

- Iegādājieties vēlamu spēles kartīšu komplektu ar atlasīto vērtību. Pēc pirmā komplekta iegādes varat piepirkt klāt papildu kartīšu komplektus, un, kamēr drīkst veikt likmes, varat mainīt kartīšu vērtību.

Atlasītā kartītes vērtība tiks automātiski izmantota visās jūsu kartītēs.

- Jūsu kartītes būs redzamas uz ekrāna neatkarīgi no summas. Jebkurā brīdī varat pietuvināt konkrētu kartīti. Ja vēlaties mainīt skaitļus uz konkrētas kartītes, pietuviniet kartīti un, kamēr drīkst veikt likmes, klikšķiniet uz/pieskarieties pogai MAINĪT SKAITĻUS, līdz iegūsiet vēlamos skaitļus.
- Kad kartītes ir nopirktas, noklikšķiniet uz/pieskarieties pogai SPĒLĒT, lai sāktu bumbiņu izlozi. Bumbiņu izlozes automātā tiek izlozētas 20 no 51 sanumurētas bumbiņas.
- Ja izlozētās bumbiņas skaitlis sakrīt ar jebkuru skaitli jebkurā jūsu kartītē, šis skaitlis tiek automātiski iezīmēts. Kad ir aizpildīta visa līnija, automātiski tiek atjaunināts arī katrai kartītei atbilstošais laimests, kas tiek parādīts zem attiecīgās kartītes.
- Bumbiņu izlozes laikā jūsu kartītes tiks automātiski atjauninātas un sašķirotas, virspusē novietojot kartīti ar visaugstākajām laimesta izredzēm.
- Lai spēle būtu vēl aizraujošāka, ekrānā redzēsiet arī laimestu, ko jūs varētu laimēt, ja tiktu izlozēta īpaša bumbiņa. Paredzamie izlozes skaitļi uz jūsu kartītēm tiks iezīmēti zelta krāsā.
- Izlozētās bumbiņas tiek automātiski atjauninātas un parādās jūsu ekrānā.

Mega Ball Bonus raunds

- Kad galvenajā spēlē ir izlozētas visas 20 bumbiņas, notiek viens vai divi aizraujoši Mega Ball Bonus raundi. Mega Ball Bonus raunda sākumā tiek ģenerēts Mega Ball reizinātājs amplitūdā no 5x līdz 100x. Bumbiņu izlozes automātā tiek izlozēta fiziska bumbiņa, lai noteiktu Mega Ball skaitli.
- Ja Mega Ball skaitlis palīdz izveidot jebkuru līniju uz kartītes vai kartītēm, šis kartītes laimestu sareizina ar Mega Ball reizinātāju.
- Ja līniju neizdodas izveidot, Mega Ball skaitli uzskata par parastu bumbiņu un laimestu ar šo skaitli nesareizina.
- Ja vienas kartītes laimējušajās līnijās būs vairāk nekā viena Mega Ball bumbiņa, laimests tiks sareizināts tikai ar augstāko reizinātāju.

Likmju izdarīšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus. Atveriet sadaļu „Likmju limiti“, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU jūsu ekrānā.

Lai veiktu likmi, atlasiet kartīšu vērtību. Noklikšķiniet/pieskarieties “+” vai “-” uz pogas VĒRTĪBA, lai palielinātu vai samazinātu vērtību. Lūdzu, ņemiet vērā, ka atlasītā vērtība tiks izmantota visās jūsu kartītēs.

Kad kartītes ir nopirktas (veikta derīga likme), noklikšķiniet uz/pieskarieties pogai SPĒLĒT, lai sāktu bumbiņu izlozi.

Poga ATSAUKT noņem pēdējo pievienoto kartīšu komplektu.



Jūs varat noklikšķināt uz/pieskarieties pogai ATSAUKT atkārtoti, lai pa vienam noņemtu kartīšu komplektus pretēji to pievienošanas secībai. Jūs varat noņemt visas savas kartītes, turot nospiestu pogu ATSAUKT.

Kad esat izdarījis likmi, noklikšķiniet/pieskarieties pogai IZDALĪT, lai sāktu kāršu izdali.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

Noklikšķiniet uz/pieskarieties pogai ATKĀRTOT, lai atkārtotu iepriekšējā spēles raunda likmi, pievienojot tādu pašu skaitli un kartīšu vērtību. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda.

Automātiskā spēlēšana

Kad esat izdarījis likmi, automātiskās spēlēšanas funkcija ļauj atlasītajos spēles raundos atkārtot izvēlēto likmi vai likmes ar tādu pašu kartīšu skaitu un vērtību.

Lai iedarbinātu automātiskās spēlēšanas funkciju, pievienojiet vēlamo spēles kartīšu komplektu ar atlasīto vērtību ierastajā veidā un noklikšķiniet/pieskarieties pogai Automātiskā spēlēšana.



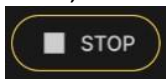
Tiks atvērts Automātiskās spēlēšanas panelis, un tajā jūs vienkārši varat izvēlēties spēles raundu skaitu, kādā vēlaties atkārtot likmi. Tad noklikšķiniet/pieskarieties pogai SĀKT, lai aktivizētu automātisko spēlēšanu.



Jūs varat sekot līdz atlikušajiem automātiskās spēlēšanas raundiem, jo tie tiek parādīti indikatorā uz Automātiskās spēlēšanas pogas.

Jūsu automātiskās spēlēšanas limits tiks parādīts Automātiskās spēlēšanas panelī. (Piemērs: kopējā likmju režģī izdarītā likme par €200, kurai pievienoti 10 automātiskās spēlēšanas raundi = automātiskās spēlēšanas limits ir €2000)

Jūsu automātiskie spēļu raundi turpināsies, līdz vai nu tiks pabeigts izvēlētais automātisko raundu skaits, vai arī līdz pārtrauksiet automātisko spēlēšanu.



Jūs varat beigt automātisko spēlēšanu jebkurā laikā, vienkārši apturot Automātiskās spēlēšanas funkciju.

Izdarot papildlikmes likmju režģī vai arī dubultojojot likmes, kamēr ir aktivizēta automātiskā spēlēšana, arī tiks apturēta Automātiskās spēlēšanas funkcija.

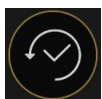
Skana

Nospiežot pogu SKAŅA, tiks izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas. Ņemiet vērā, ka, nomainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus spēļu raundus, kuros esat piedalījies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

Iemaksas un izmaksas

Poga KASIERIS atvērs kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.



Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes azartspēļu lietošanu, un tajā pastāstīts, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



Atvienošanās politika

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir izdarīta, taču pirms noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD, jūsu likme tiks atgriezta pēc savienojuma atjaunošanas.

Ja savienojums tiek zaudēts pēc tam, kad noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD lēmuma pieņemšanas laikā, spēle tiks atsākta pēc savienojuma atjaunošanas. Ja savienojums netiek atjaunots {gameAutoResolveDelay} periodā, tiek pieņemts automātisks lēmums – Palikt – un spēle tiek pabeigta.

Vairāk spēļu

Pogu Spēlēt Live var izmantot jebkurā laikā.

Noklikšķinot uz/pieskaroties pogai Spēlēt Live, jūs nonāksiet tieši pie tiešsaistes Live Mega Ball galda.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Pēc spēles raunda kartītes tiek atkal sašķirotas, un uz ekrāna paliek tikai kartītes ar laimestiem.

Kopējais laimests tiek aprēķināts automātiski un tiek parādīts uz ekrāna.

Līniju skaits	Laimests
6+ līnijas	9,999 - 999,999 : 1
5 līnijas	999 - 99,999 : 1
4 līnijas	249 - 24,999 : 1
3 līnijas	49 - 4,999 : 1
2 līnijas	4 - 499 : 1
1 līnija	1x (atgriezta likme) - 99 : 1

Maksimālais laimests vienā spēles raundā ir ierobežots. Detalizētu informāciju skatiet likmju limitu tabulā. Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiks atgrieztas.

Optimālais teorētiskās spēles izmaksas (RTP) procents ir 95,40%, pamatojoties uz 1 kartīti.

RTP diapazons ir no 95,05% līdz 95,40%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests

un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.