

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Fresh Crush

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Endorphina Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Fresh Crush" ir 6x5 spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Cascading Reels funkcija
- Bezmaksas griezieni
- Riskēšanas funkcija
- Bonus Pop pirkšanas funkcija

Svarīgi:

- Visas laimesti ir par sava veida kombinācijām.
- Visi simboli tiek ņemti vērā jebkurā pozīcijā; kad uz rulliņiem ir pietiekami daudz sava veida simbolu, tie pabeidz laimestu kombināciju. Par tāda paša veida simbolu skaitu tiek izmaksāts tikai lielākais laimests. Visas uzvaras tiek apvienotas.
- Visi laimesti izmaksu tabulā tiek parādīti pašreiz izvēlētajai likmei.
- Visas balvas izmaksu tabulā tiek parādītas naudā vai kredītos atkarībā no pašlaik izvēlēta režīma.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,07%.

## Vispārējie noteikumi

### Cascading Reels funkcija

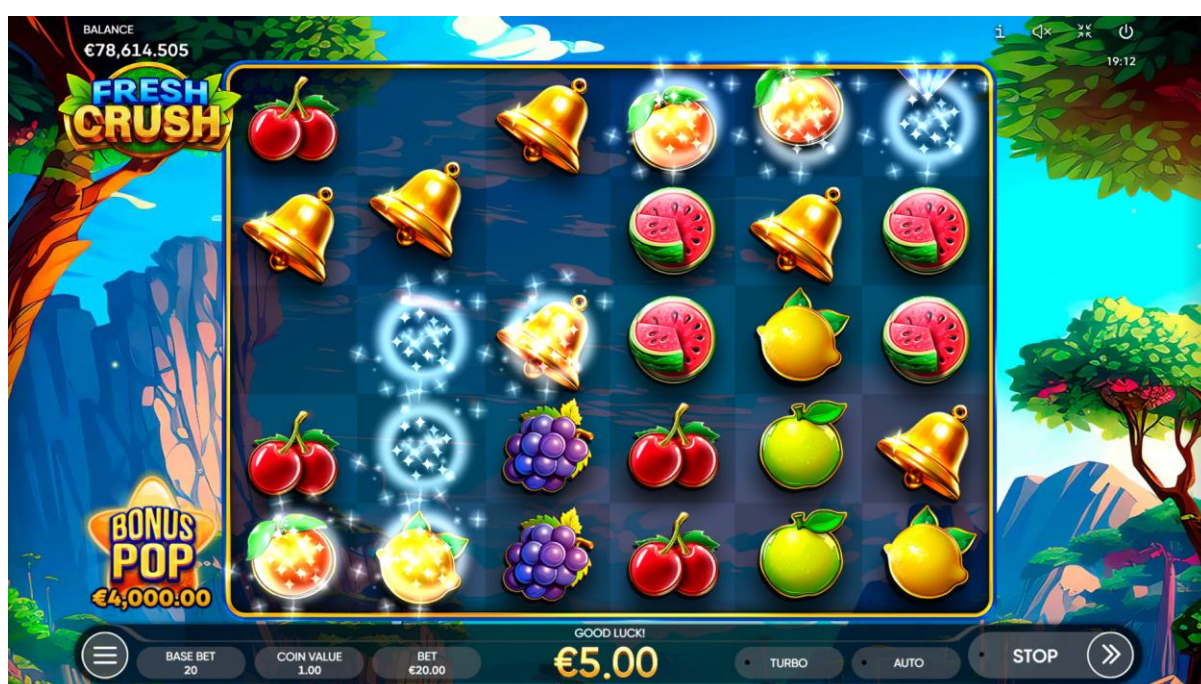
FRESH CRUSH ir kaskādes ruļļu slotu spēle, kurā ir tikai izkaisīti simboli — to pozīcija nav svarīga, svarīgs ir tikai to skaits.

Kad uz ruļļiem nonāk pietiekami daudz parasto simbolu, tie pabeidz laimestu kombināciju, izmaksā un pazūd, uzsākot laimestu kaskādi: jebkurš no simboliem virs punktiem nokrīt, tad iekrīt spraugās, pēc tam pārējās tukšās zonas tiek aizpildītas ar no augšas krīt jauni simboli.

Ja tikko kaskādes simboli rada jaunu regulāru laimestu, tad uzvaras kaskāde turpinās.

Tādējādi jūs iegūstat iespēju izveidot ķēdes reakcijas uzvaras.

BONUSA simboli, kas parādās uz ruļļiem, tiek spēlēti laimesta kaskādes beigās (ja to skaits ir pietiekams).



## *Bezmaksas griezieni*



4 vai vairāk BONUSA simboli aktivizē 10 bezmaksas spēles ar PĀPILDUS REIZINĀTĀJIEM.

Funkcijas laikā, 3 vai vairāk BONUSA simboli aktivizē vēl 5 bezmaksas spēles ar tādu pašu likmi kā sākotnējā spēlē.

Reizinātāji neietekmē uzvarēto bezmaksas spēļu skaitu. Bezmaksas spēles tiks aktivizētas, tiklīdz būs piemēroti reizinātāji (ja tādi ir).



Bezmaksas spēļu laikā uz ruļļiem var izkrist šādi REIZINĀTĀJI: X2, X3, X5, X8, X10, X12, X15, X18, X20, X25, X30, X35, X50, X100. Tie paliek attiecīgajos ruļļos un ir neaktīvi līdz laimestu kaskādes beigām. Pēc tam tie tiek summēti un piemēroti šīs kaskādes laimestiem.



Kad uz ruļļiem parādās PETARDES, tās uzsprāgst, izsītot visus simbolus no vienas līnijas un ruļļa, izņemot simbolus MULTIPLIERS un BONUS. PETARDES uzsprāgst pēc parasto simbolu izmaksas (ja tādas ir), radot turpmāku satricinājumu.



## Riskēšanas funkcija

Katrā spēlē ar laimestu, kas nav nulle, Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu līdz 10 reizēm (maksimālais riskēšanas raundu skaits).

Lai uzvarētu riskēšanas kārtu, Spēlētājam ir jāpārspēj dīlera kārts, izvēloties vienu no četrām slēgtajām kārtīm.

Ja Spēlētājs pārspēj dīlera kārti, viņa laimests tiek dubultots, un viņš var mēģināt vēlreiz. Ja Dīleris uzvar jebkurā kārtā, Spēlētājs zaudē visu laimestu un riska spēle beidzas.

Visas slēgtās kārtis var būt augstākas par dīlera kārti. Visas slēgtās kārtis var būt zemākas par dīlera kārti. Kārtis var atkal parādīties no kārtas uz kārtu. Kāršu izdalīšanas iespējamība nav vienādi sadalīta. Spēlētāja kartes ranga iespējamība ir atkarīga no pašlaik ģenerētās dīlera kārts.

Džokers pārspēj visas pārējās kārtis. Dīleris nekad nevar dabūt Džokeru.

Izvēloties kārti, kuras vērtība ir tāda pati kā dīlera, nozīmē neizšķirtu: Spēlētāja laimests nemainās, un viņš var mēģināt vēlreiz.

Lai noraidītu spēli un savāktu pašreizējos laimestus, Spēlētājam ir jānospiež TAKE WIN.



### ***Bonus Pop pirkšanas funkcija***

Izmantojot BONUS POP pirkšanas funkciju, jūs jebkurā laikā varat iegādāties BEZMAKSAS GRIEZIENUS ar papildu reizinātājiem.

Noklikšķinot uz pogas BONUS POP, jūs varat aktivizēt 10 bezmaksas spēļu paketi. BONUS POP funkcijas izmaksas ir tieši atkarīgas no kopējās likmes.

Bezmaksas spēles, kas aktivizētas ar BONUS POP pirkšanas funkciju, darbojas tāpat kā nejauši aktivizētas, un sākas ar viena galvenā spēles ruļļa “griešanos” (kas rada pietiekami daudz BONUS A simbolu, lai aktivizētu bezmaksas spēles kā parasti).

Spēlētājs nevar spēlēt Riska spēlē laimestu, kas saņemts spēlēs, kas aktivizētas ar BONUS POP pirkšanas funkciju.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

23.01.2024