

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Frog Grog
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Frog Grog“ ir piecu ruļļu, 23 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkrītošie simboli
- Aizstājēj simboli
- Izmaksu reizinātāja papildiespēja
- “Mystery Game” papildiespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 23 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Likmes lielums var būt 0.10eur, 0.20eur, 0.50 eur, 1.00eur, 1.50eur, 2.00eur, 3.00eur, 5.00eur, 7.50eur, 10.00eur, 20.00eur, 50.00 eur, 75.00eur vai 100.00eur.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkrītošo simbolu noteikumi.



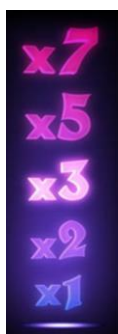
1. Ja sākotnējais grieziens veido izmaksu(-sas) uz kādas no izmaksu līnijas(-jām), pēc izmaksas izmaksā iesaistītie simboli pazūd. To vietā izkrīt jauni simboli.
2. Tas turpinās tik ilgi līdz no jauna izkritušie simboli vairs neveido laimējošu kombināciju.

Aizstājējsimbolu noteikumi.



1. Aizstājējsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem. Parādoties aizstājējsimboli ir oranži.
2. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu.
3. Pēc izmaksas oranžais aizstājējsimbols iznīcina visus simbolus (izņemot citus aizstājējsimbolus) atbilstošajā rindā un kolonnā. Iznīcināto simbolu vietā izkrīt jauni simboli. Aizstājējsimbols maina krāsu uz zilu un paliek savā pozīcijā līdz tas piedalās izmaksas veidošanā vai līdz izmaksu sērijas beigām.

Izmaksu reizinātāja noteikumi.





1. Visas izmaksas tiek reizinātas ar reizinātāja vērtību.
2. Reizinātājs palielinās par vienu soli pēc katras simbolu izkrišanas.
3. "Mystery Game" noslēgumā reizinātājs iegūst soļu vērtību, kas atbilst laimestu skaitam "Mystery Game" papildiespējas laikā.

"Mystery Game" papildiespējas noteikumi.



1. "Mystery Game" var tikt uzsākta nejauši, pēc tam kad simbolu izkrišana vairs neveido nevienu jaunu izmaksu.
2. "Mystery Game" laikā no laukuma tiek novākti visi mazākās vērtības simboli:
3. Par novāktajiem simboliem tiek piešķirtas izmaksas (bet ne vairāk kā par 5 novāktajiem simboliem) saskaņā ar izmaksu tabulu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

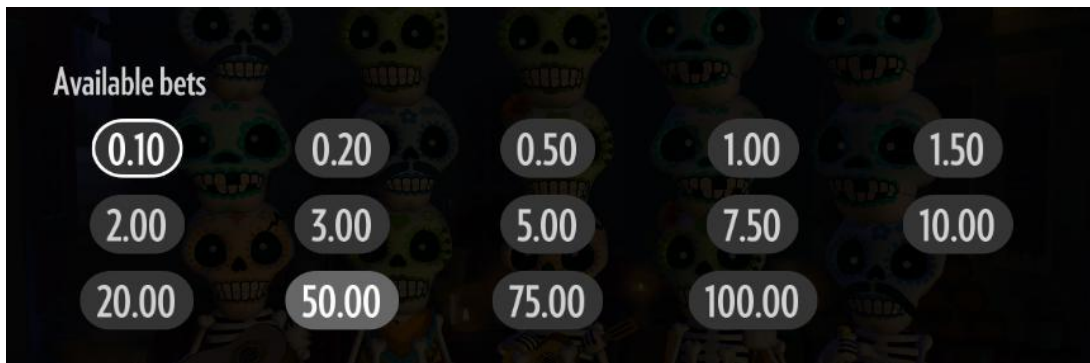
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles likmi, spiediet uz likmes ikonas

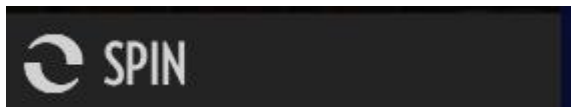


Parādīsies likmju izvēles ekrāns:



Izvēlieties spēles likmi.

Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Tiek uzsākta spēle ar jūsu izvēlēto likmi.

Spiediet uz START AUTO PLAY ikonu:

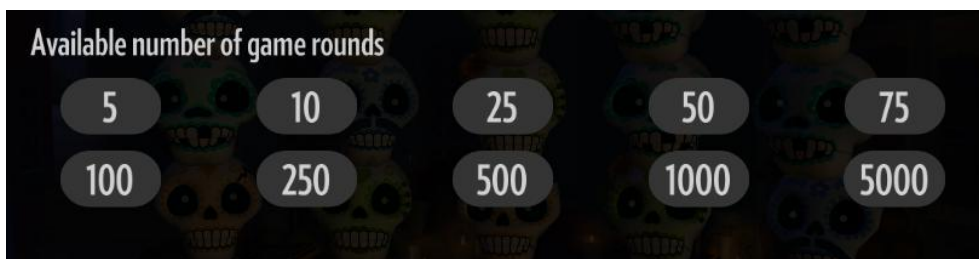


Automātiskais vadības režīms:

Spiediet **AUTOPLAY** ikonu



Parādīsies automātiskās spēļu izvēles ekrāns:



Izvēlēties spēļu skaitu, kādu gribat spēlēt.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

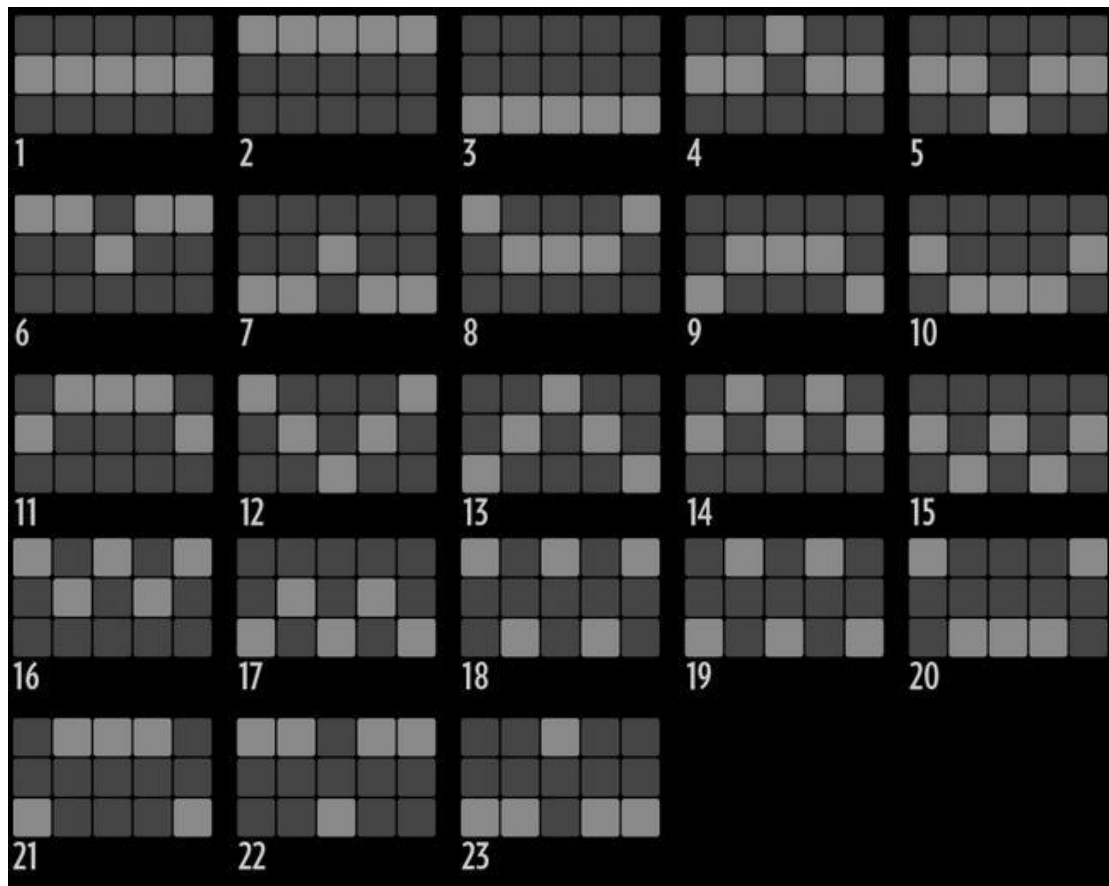
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos (ar spēles likmi 1.00 eur). Mainot spēles likmi, izmaksas izmaksu tabula mainās proporcionāli.

	5 = 10.00 4 = 1.70 3 = 0.80		5 = 6.00 4 = 1.20 3 = 0.60		5 = 3.50 4 = 0.60 3 = 0.30
	5 = 3.00 4 = 0.60 3 = 0.30		5 = 2.50 4 = 0.40 3 = 0.20		5 = 2.00 4 = 0.40 3 = 0.20

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlos, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022