

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Fruit Party 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Fruit Party 2” ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Random Wild” reizinātāja funkcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4, 5, 6 vai 7 “Scatter” simboli aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Random Wilds” funkcija.
3. Bezmaksas griezienu laikā pirmā “Random Wilds” reizinātāja koeficients sākas ar 3x un palielinās progresijā līdz 9x, 27x, 81x, 243x un 729x.
4. Trīs un vairāk “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Random Wilds” reizinātāja funkcijas noteikumi



1. Katru reizi, kad uz spēlēs laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, pēc simbolu pazušanas vienā no brīvajām vietām var parādīties “Wild” simbols.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja “Wild” ir daļa no laimīgās kombinācijas, tam parādās laimesta reizinātājs x2, kas tiks piemērots nākamajam laimestam ar šo “Wild” simbolu.
4. Ja “Wild” simbols ar 2x reizinātāju atkal ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas var atkārtoti parādīties vai neparādīties, taču, ja tas parādās, tā reizinātājs pieaug progresīvi līdz 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x vai 256x.
5. Ja vairāki “Wild” simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, to laimestu reizinātāji tiek saskaitīti un tad piemēroti kombinācijas laimestam.
6. Ja viens “Wild” simbols ir daļa no vairākām laimīgajām kombinācijām, tā laimesta reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

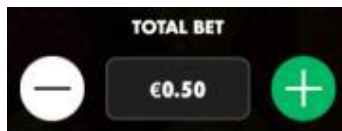
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai

vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

																		
15+ \$30.00	15+ \$20.00	15+ \$18.00	15+ \$16.00	15+ \$12.00	15+ \$8.00	15+ \$4.00												
14 \$14.00	14 \$12.00	14 \$10.00	14 \$8.00	14 \$6.00	14 \$4.00	14 \$2.00												
13 \$7.00	13 \$6.00	13 \$5.00	13 \$4.00	13 \$3.00	13 \$2.00	13 \$1.00												
12 \$3.00	12 \$2.50	12 \$2.00	12 \$1.00	12 \$0.70	12 \$0.60	12 \$0.50												
11 \$1.50	11 \$1.20	11 \$0.90	11 \$0.60	11 \$0.50	11 \$0.40	11 \$0.30												
10 \$1.00	10 \$0.80	10 \$0.60	10 \$0.40	10 \$0.30	10 \$0.25	10 \$0.20												
9 \$0.50	9 \$0.40	9 \$0.30	9 \$0.25	9 \$0.20	9 \$0.15	9 \$0.10												
8 \$0.40	8 \$0.30	8 \$0.25	8 \$0.20	8 \$0.15	8 \$0.10	8 \$0.08												
7 \$0.35	7 \$0.25	7 \$0.20	7 \$0.15	7 \$0.10	7 \$0.08	7 \$0.06												
6 \$0.30	6 \$0.20	6 \$0.15	6 \$0.10	6 \$0.08	6 \$0.06	6 \$0.05												
5 \$0.20	5 \$0.15	5 \$0.10	5 \$0.08	5 \$0.06	5 \$0.05	5 \$0.04												
							<table border="1"> <tr> <td>7</td> <td>\$20.00</td> <td rowspan="5"></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>\$4.00</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>\$2.00</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>\$1.00</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>\$0.60</td> </tr> </table>	7	\$20.00		6	\$4.00	5	\$2.00	4	\$1.00	3	\$0.60
7	\$20.00																	
6	\$4.00																	
5	\$2.00																	
4	\$1.00																	
3	\$0.60																	

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.