

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Gangster World

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Apollo Soft Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR


Maksimālā likme 50 EUR

## Spēles noteikumi

"Gangster World" ir 5 cilindru un 20 izmaksas līniju spēle.

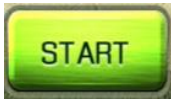
## Likmes summas izvēle

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

## Cilindru aktivizēšana


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

## Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

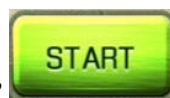
Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.


Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

## Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: **“AUTOPLAY”**  turot pogu **“START”** automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga



 . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## “Wild” simbols



“Wild” simbols aizstāj visus simbolus izņemot “Bonus”



simbolu.

## ***Speciālais bonuss***

Dažreiz, kad tiek izspēlēts grieziens, kas nav laimējis, viena no sekojošajām situācijām var notikt:

- “Wild” simbols var aizstāt kādus no citiem simboliem, veidojot laimestu.
- “Molotov” simbols var uzsprāgt un blakus esošie simboli pazust. Ja notikumā ir vairāki “Molotov” simboli, notiek ķēdes reakcija. Tukšās vietas, tādā gadījumā, aiztāj citi simboli, kas var veidot laimestu.
- “Symbol Knock - Down by a Gangster - Batsmash”, kad cilindri apstājās var parādīties gangsteris, kurš ar beisbola nūju nosit dažus simbolus, tukšās vietas tiek aizvietotas ar citiem simboliem, kas var veidot laimestu.
- “Shotgun”, kad cilindri apstājās var parādīties gangsteris, kurš sašauj dažus simbolus, tukšās vietas tiek aizvietotas ar citiem simboliem, kas var veidot laimestu.
- “Wanted” simboli, ja vismaz 5 simboli no Q, K, A vai J parādās uz cilindriem, simboli paliek vietā un cilindri dažas reizes griezīsies bez maksas. Esošie simbolu burti tiks savākti, kamēr tiks iegūts laimests.

## ***“Bonus” simbols***



“Bonus” simbols ir Scatter (nejaušs) simbols. Līnija ar “Bonus” simboliem, jebkur uz cilindriem, piešķir 10 bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienu sākumā, spēlētājs izvēlās vienu no trīs kartēm (ceļošanas ceļu). Atkarībā no izvēlētās kartes, spēlētājs var iegūt bezmaksas bonusa raundus, naudas laimestus vai arī nelaimēt neko.

Nejauši var tik aktivizēta situācija, kad daži burtu simboli Q, K, A vai J parādās uz cilindriem, simboli paliek vietā un cilindri dažas reizes griezīsies bez maksas. Esošie simbolu burti tiks savākti, kamēr tiks iegūts laimests.

## ***Laimesta dubultošana***

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārte, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

24.10.2023