

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gerard's Gambit

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Gerard's Gambit" ir triju ruļļu un no 1 līdz 10 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Lokāciju spēle
- "Gamble" opcijas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Lokāciju spēles noteikumi

1. Spēlē ir 10 lokācijas, kas tiek secīgi atbloķētas.
2. Lai atbloķētu nākamo lokāciju, ir jāizpilda uzdevums, kas ir norādīts virs spēles laukuma.
3. Pēc lokāciju atbloķēšanas, spēlētājs var pārvietoties starp lokācijām un spēlēt jebkurā no atbloķētajām lokācijām.
4. Lokāciju atbloķēšanas uzdevumu progress tiek saglabāts katrai likmei atsevišķi.
5. “Gerard’s Masion” lokācija:
 - 3 ruļļi ar vienu rindu un vienu izmaksu līniju;
 - Uz spēles laukuma parādās tikai 2 simboli;
 - Lai atbloķētu nākamo lokāciju ir jāuzkrāj 3 laimesti.
6. “Egypt” lokācija:
 - 3 ruļļi ar vienu rindu un vienu izmaksu līniju;
 - Uz spēles laukuma parādās 4 simboli;
 - “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
 - Lai atbloķētu nākamo lokāciju ir jāuzkrāj 3 laimesti ar “Wild” simbolu.
7. “Mexico” lokācija:
 - 3 ruļļi ar divām rindām un divām izmaksu līnijām;
 - Uz spēles laukuma parādās 5 simboli;
 - “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
 - 2 “Wild” simboli uz spēles laukuma, šajā un visās nākamajās lokācijās, piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā “Wild” simboli tiek fiksēti savās vietās;
 - Lai atbloķētu nākamo lokāciju ir 2 reizes jāaktivizē atkārtotais grieziens.
8. “Greece” lokācija:
 - 3 ruļļi ar divām rindām un divām izmaksu līnijām;
 - Uz spēles laukuma parādās 6 simboli;
 - “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
 - Ja atkārtotā griezienu laikā, šajā un visās nākamajās lokācijās, uz spēles laukuma parādās jauns “Wild” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens; (atkārtotais grieziens tiek atkārtoti aktivizēts)
 - Lai atbloķētu nākamo lokāciju ir vienu reizi atkārtoti jāaktivizē atkārtotais grieziens.
9. “India” lokācija:
 - 3 ruļļi ar trim rindām un 5 izmaksu līnijām;

- Uz spēles laukuma parādās 8 simboli;
- Uz otrā ruļļa var parādīties “Bonus” simbols, kas izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra un atbloķē nākamo lokāciju.

10. “Egypt” lokācija:

- 3 ruļļi ar trim rindām un 5 izmaksu līnijām;
- Uz spēles laukuma parādās 9 simboli;
- Uz otrā ruļļa var parādīties “Scatter” simbols, kas aktivizē bezmaksas griezienus un atbloķē nākamo lokāciju.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi “Wild” simboli paliek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.

11. “Mexico” lokācija:

- 4 ruļļi ar trim rindām un 10 izmaksu līnijām;
- Uz spēles laukuma parādās 10 simboli;
- 3 “Wild” simboli uz spēles laukuma, šajā un visās nākamajās lokācijās, piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā “Wild” simboli tiek fiksēti savās vietās;
- Ja atkārtotā griezienu laikā, šajā un visās nākamajās lokācijās, uz spēles laukuma parādās jauns “Wild” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens; (atkārtotais grieziens tiek atkārtoti aktivizēts)
- Uz 2 un 3 ruļļa var parādīties “Bonus” simboli;
- 2 “Bonus” simboli izmaksā laimestu 20x vai 60x no likmes apmēra un atbloķē nākamo lokāciju.

12. “Greece” lokācija:

- 4 ruļļi ar trim rindām un 10 izmaksu līnijām;
- Uz spēles laukuma parādās 11 simboli;
- Uz 2 un 3 ruļļa var parādīties “Scatter” simboli;
- 2 “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus un atbloķē nākamo lokāciju.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi “Wild” simboli paliek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām;
- Katrs “Scatter” simbols bezmaksas griezienu laikā piešķir +1 bezmaksas griezienu.

13. “India” lokācija:

- 5 ruļļi ar trim rindām un 10 izmaksu līnijām;
- Uz spēles laukuma parādās 12 simboli;
- 4 “Wild” simboli uz spēles laukuma, šajā un visās nākamajās lokācijās, piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā “Wild” simboli tiek fiksēti savās vietās;
- Ja atkārtotā griezienu laikā, šajā un visās nākamajās lokācijās, uz spēles laukuma parādās jauns “Wild” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens; (atkārtotais grieziens tiek atkārtoti aktivizēts)
- Uz 2, 3 un 4 ruļļa var parādīties “Bonus” simboli;
- 3 “Bonus” simboli izmaksā laimestu 20x, 60x vai 100x no likmes apmēra un atbloķē nākamo lokāciju.


14. "Egypt" lokācija:

- 5 ruļļi ar trim rindām un 10 izmaksu līnijām;
- Uz spēles laukuma parādās 12 simboli;
- Uz 2, 3 un 4 ruļļa var parādīties "Scatter" simboli;
- 3 "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienus un atbloķē nākamo lokāciju.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi "Wild" simboli paliek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām un var izplesties uz visu rulli;
- Katrs "Scatter" simbols bezmaksas griezienu laikā piešķir +1 bezmaksas griezienu.

15. Bezmaksas un atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.

"Gamble" opcijas noteikumi



1. "Gamble" funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot vienu no trim "Gamble" funkcijām, lai palielinātu laimestu.
3. "Coin" funkcija:
 - Spēlētājam ir jāuzmin uz kuras puses monēta apstāsies;
 - Pareizais minējums piemēro laimestam reizinātāju x2;
 - Trīs secīgi pareizi minējumi piemēro laimesta reizinātāju x8.
 - Nepareizs minējums anulē laimestu.
4. "Wheel" funkcija:
 - Spēlētājam ir jāizvēlas laimesta reizinātājs un jāgriež Laimes rats;
 - Ja Laimes rats apstājas uz dzeltenā sektora, spēlētāja laimestam tiek piemērots izvēlētais laimesta reizinātājs.
 - Ja Laimes rats apstājas uz tukša sektora, laimests tiek anulēts.
5. "Cards" funkcija:
 - Spēlētājam ir jāizvēlas, vai nākamā atklātā kārta būs augstāka vai zemāka par redzamo kāti, nospiežot pogu "Higher" vai "Lower" attiecīgi;
 - Divi secīgi pareizi minējumi piemēro laimesta reizinātāju x4.
 - Nepareizs minējums anulē laimestu.

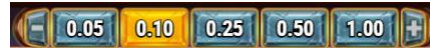
Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms :

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

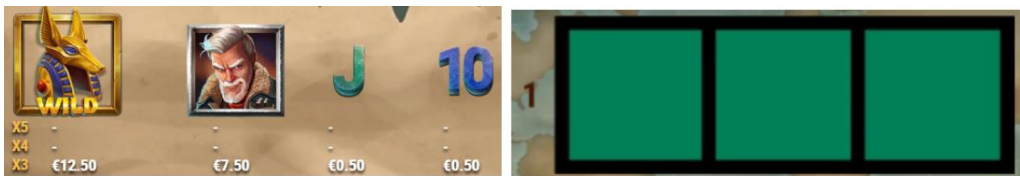
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas un izmaksu līnijas katrā lokācijā ar likmi 0.25 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

1. “Gerard’s Mansion”:



2. “Egypt”



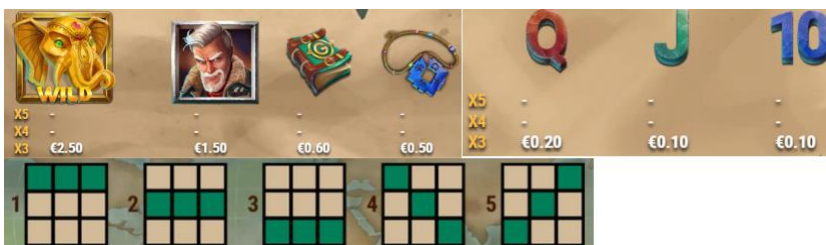
3. “Mexico”



4. “Greece”



5. “India”



6. "Egypt"

							
X5 - X4 - X3 €2.50	€1.50	€0.60	€0.50	X5 - X4 €0.20 X3 -	€0.20	€0.10	€0.10







7. "Mexico"

								
X5 - X4 €2.50 X3 €1.25	€2.00 €0.75	€1.00 €0.40	€0.75 €0.30	€0.60 €0.25	X5 - X4 €0.25 X3 €0.10	€0.25 €0.10	€0.15 €0.05	€0.15 €0.05












8. "Greece"

									
X5 - X4 €2.50 X3 €1.25	€2.00 €0.75	€1.00 €0.40	€0.75 €0.30	€0.60 €0.25	X5 - X4 €0.40 X3 €0.15	€0.25 €0.10	€0.25 €0.10	€0.15 €0.05	€0.15 €0.05












9. "India"

										
X5 €7.50 X4 €2.50 X3 €1.25	€5.00 €2.00 €0.75	€3.75 €1.25 €0.50	€3.00 €1.00 €0.40	€2.50 €0.75 €0.30	€2.00 €0.60 €0.25	X5 €1.00 X4 €0.40 X3 €0.15	€0.75 €0.25 €0.10	€0.75 €0.25 €0.10	€0.50 €0.15 €0.05	€0.50 €0.15 €0.05












10. "Egypt"

The image shows the paytable and reels for the 'Egypt' slot machine. The paytable lists symbols and their corresponding payouts for different bet levels (X3, X4, X5). The reels below show a 5x2 grid of symbols.

Symbol	X5	X4	X3
WILD (Anubis)	€7.50	€2.50	€1.25
Man (Cleopatra)	€5.00	€2.00	€0.75
Scarab	€3.75	€1.25	€0.50
Pyramid	€3.00	€1.00	€0.40
Eye of Horus	€2.50	€0.75	€0.30
Snake	€2.00	€0.60	€0.25
A	€1.00	€0.40	€0.15
K	€0.75	€0.25	€0.10
Q	€0.75	€0.25	€0.10
J	€0.50	€0.15	€0.05
10	€0.50	€0.15	€0.05

Reels (1-10):

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023