

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Ghost of Dead

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Ghost of Dead“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Ghost Spin” funkcija
- “Gamble” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.


Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma var parādīties “Scatter” simbols , kas aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Jebkura griezienu laikā parastais “Scatter” simbols var pārvērsties par speciālo



“Scatter” simbolu -



3. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viens no 3 simboliem, kas kļūs par speciālo paplašināto simbolu.
5. Izvēlētais paplašinātais simbols, ja var izveidot laimīgo kombināciju, izplešas un aizņem visu rulli.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 vai vairāk “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 10 bezmaksas griezieni.
7. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk speciālie “Scatter” simboli, tiek aktivizēta “Awakened” bezmaksas griezienu funkcija ar 10 bezmaksas griezieniem:
 - spēlētājam ir jāizvēlas viens no 3 simboliem, kas kļūs par speciālo paplašināto simbolu;
 - katra griezienu laikā pēc nejaušības principa tiks piešķirts vēl viens speciālais paplašinātais simbols;
 - 3 un vairāk speciālie “Scatter” simboli piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus.
8. Papildus piešķirto bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs sākotnēji izvēlētais paplašinātais simbols.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Ghost Spin” funkcijas noteikumi



1. “Ghost Spin” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā griezienā pamatspēles laikā.
2. Tiek nejauši izvēlēts viens simbols, kas izplešas uz visu rulli.
3. Simbols izplešas uz rulli tikai tajā gadījumā, ja ir iespējams izveidot laimīgo kombināciju.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.
6. Ja laimests, kas aktivizēja “Gamble” funkciju ir lielāks, nekā “Gamble” funkcijas laimesta limits, tad šī funkcija netiks aktivizēta.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet



uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms



- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

| | | | | |
|----|----|----|----|-----|
| 10 | 20 | 50 | 75 | 100 |
|----|----|----|----|-----|
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

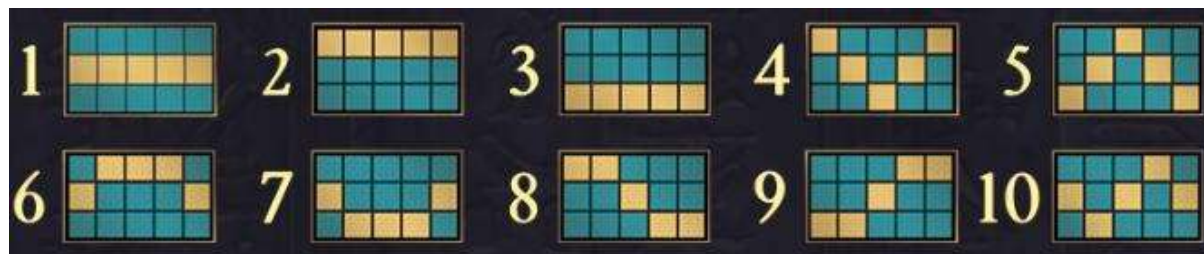
Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

| | | | | | | | | |
|--|---------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| x5 50000 x4 5000 x3 500 x2 50 | x5 8000 x4 1600 x3 160 x2 20 | x5 3000 x4 400 x3 120 x2 20 | x5 3000 x4 400 x3 120 x2 20 | x5 600 x4 160 x3 20 | x5 600 x4 160 x3 20 | x5 400 x4 100 x3 20 | x5 400 x4 100 x3 20 | x5 400 x4 100 x3 20 |
| x5 10000 x4 1000 x3 100 | x5 10000 x4 1000 x3 100 | | | | | | | |

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.