

SIA „Olympic Casino Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „**Gold Ahoy**” noteikumi

NextGen Gaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 25 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 95,376%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,01 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50,00 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēles „Gold Ahoy” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Aktīvās spēles līnijas var izvēlēties, spiežot „+” un „-” pogas blakus „**Lines**”. Katrs klikšķis uz „+” pogas aktivizē papildus spēles līniju. Spēles līnijas var aktivizēt arī ar numurētajām pogām abās cilindru malās. Aktivizējot augstāku spēles līniju, automātiski tiek aktivizētas arī visas zemākās spēles līnijas. Piemēram, aktivizējot spēles līniju 6, tiek aktivizētas arī spēles līnijas 1 līdz 5.

Nospiežot „**Max**” pogu blakus „**Lines**”, tiek aktivizētas visas spēles līnijas.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” pogas blakus „**Bet**”.

Nospiežot „**Max**” pogu blakus „**Bet**”, tiek aktivizēta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība.

Nospiežot pogu „**Spin**” ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, atveras logs ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties ar slaideri, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**Info**”.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „**Info**”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot „**Next**” un „**Back**” pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot pogu „**Game**”, ekrāna kreisajā apakšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Laimestus var iegūt tikai par simbolu kombinācijām uz aktīvajām spēles līnijām.

Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„Wild” simbols (ar pirāta attēlu) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot kartes simbolu un „Scatter” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju. Ja uz cilindriem izkrīt 2 vai vairāk „Wild” simboli, par tiem tiek piešķirts laimests saskaņā ar laimestu tabulu.

„Scatter” simbols

Kā „Scatter” simbols darbojas simbols, uz kura attēlota dārgumu lāde. Ja pamatspēles laikā izkrīt 3 vai vairāk „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta „Dārgumu lādes bonuss” papildspēle.

„Dārgumu lādes bonuss” papildspēle

Pēc papildspēles aktivizēšanas spēlētājam tiek dota iespēja izvēlēties vienu no ekrānā redzamajām dārgumu lādēm, kurās slēpjas dažādi laimesti.

Ja spēlētājs izvēlētajā dārgumu lādē atklāj „Win all” iespēju, tad tam tiek piešķirti visu dārgumu lāžu laimesti.

Ja papildspēle tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēles laikā, tad iegūtajam dārgumu lādes laimestam tiek piešķirts bezmaksas griezienu papildspēles laimesta koeficients.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz 3., 4. un 5.cilindra vienlaikus izkrīt trīs simboli ar kartes attēlu, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.

Papildspēles sākumā ekrānā parādās karte un spēlētājam jārok kādā no kartē atzīmētajām vietām, lai atklātu iegūto bezmaksas griezienu skaitu un papildspēles laimesta koeficientu. Iespējams laimēt līdz pat 30 bezmaksas griezieniem

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā visi laimesti tiek četrkāršoti.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā papildspēle var tikt aktivizēta atkārtoti.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat aktīvo līniju skaitu un likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Riska papildfunkcija

Spēlētājam ir iespēja riskēt ar pēc griezienu iegūto laimestu un to dubultot vai četrkāršot. Lai riskētu ar laimestu, pēc veiksmīgā griezienu, kurā iegūts laimests, jānospiež poga ar kāršu mastu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī. Spēlētājam tiek dota iespēja atminēt aizklāto kārti – tās krāsu (lai laimestu dubultotu) vai mastu (lai laimestu četrkāršotu).

Ja spēlētājs ir uzminējis kārti krāsu, tas var saņemt dubultotu laimestu. Ja spēlētājs ir uzminējis kārti mastu, tas var saņemt četrkāršotu laimestu. Pēc veiksmīga minējuma spēlētājs var riskēt vēlreiz minēt aizklāto kārti, lai vēlreiz dubultotu vai četrkāršotu laimestu. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Ja spēlētājam neizdodas atminēt aizklātās kārti krāsu vai mastu, tas zaudē griezienu laimestu un iegūto laimestu.

Pogas:

Poga ar skaļruņa attēlu	Ieslēdz / izslēdz spēles skaņas efektus.
Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Max pie „Lines”	Aktivizē maksimālo līniju skaitu.
„+” un „-” pogas pie „Lines”	Palielina vai samazina aktīvo līniju skaitu.
Max pie „Bet”	Aktivizē maksimālo likmes kredītpunktu vērtību.
„+” un „-” pogas pie „Bet”	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.
Autoplay / Stop	Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos gājienu.
Gamble	Aktivizē riska papildfunkciju.
Spin	Sāk gājienu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.