

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Golden Castle
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise

„Golden Castle“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- “Titanways” funkcija
- “Wild Haunt” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas



1. Katrs laimējušais simbols (ieskaitot “Wild” simbolu) ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.
3. Ja reakciju laikā 2x2 un 3x3 simboli piedalās reakcijās, krītot, tie sagrauj simbolus, kas atrodas zem tiem.

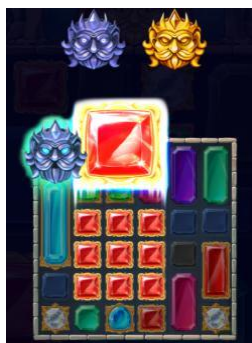
“Titanways” funkcijas noteikumi



1. Parastie simboli var parādīties uz ruļļiem sekojošos izmēros: 1x1, 1x2, 1x3, 2x2 un 3x3.
2. Simbolu izmērs neietekmē to izmaksu.
3. 1x1, 1x2 un 1x3 simboli skaitās kā 1 simbols.
4. 2x2 un 3x3 simboli skaitās kā viens simbols uz katra ruļļa, ko tas pārsedz.

“Titanways” laimesti tiek veidoti no 3 vai vairākiem vienādiem simboliem no kreisās uz labo pusi.

“Wild Haunt” funkcijas noteikumi



1. “Wild Haunt” funkcija tiek aktivizēta, kad uz ruļļiem parādās simbols.



2. Funkcijas laikā izlases kārtā tiek izvēlēts viens no simboliem (kas nav 1x1 izmērā), kas tiek sadalīts vairākos tāda paša tipa 1x1 simbolos.
3. Katrs 1x1 simbols, kas tika pārveidots no cita izmēra simbola, izlases kārtā var tikt pārvērsts par “Wild” simbolu.
4. Pēc funkcijas tiek pārvērsti par “Wild” simboliem, kas aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas sākas ar 1x un tiek palielināts par 1 vērtību ar katru reakciju.
4. Visi laimesti bezmaksas griezienu laikā tiek reizināti ar savāktu laimesta reizinātāju.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa 70x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

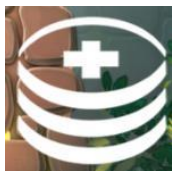
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

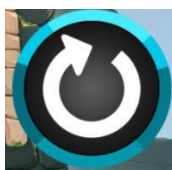
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:


1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on any win**. Apstādināt automātiskos griezienus pie katras uzvaras.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**



Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

			
6	0,40	0,35	0,30
5	0,20	0,15	0,15
4	0,12	0,10	0,10
3	0,06	0,05	0,04

			
6	0,25	0,20	0,20
5	0,12	0,10	0,10
4	0,08	0,05	0,05
3	0,04	0,03	0,02

				
6	2,00	1,50	1,00	0,70
5	1,50	0,80	0,50	0,35
4	0,80	0,40	0,30	0,20
3	0,40	0,20	0,15	0,10

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.