

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Great Rhino Megaways  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„Great Rhino Megaways“ ir piecu ruļļu, 200704 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Spoļu sabrukšana
- Bezmaksas griezieni
- Ante likme
- Pirkt bezmaksas griezienus

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



1. Šis ir "Wild" simbols un tas aizvieto visus simbolus, izņemot "Scatter" simbolu.
2. "Wild" simbols parādās tikai 2.,3.,4. un 5. spoles augšējā rindā.

### ***Spoļu sabrukšanu noteikumi***

1. Sabrukšanas spēles laikā pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimīgam kombinācijām, bet visi laimīgie simboli pazūd.
2. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšas vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
3. Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs, kā simboliem pirms sabrukšanas.
4. Spoļu brukšanas turpinās, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
5. Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisīta sabrukšanā ir beigusies.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Šis ir "Scatter" simbols.
2. Tas parādās uz visām spolēm.
3. Uzgriez 4. vai vairākus "Scatter" simbolus jebkurā vietā uz spolēm, lai sāktu bezmaksas griezienu raundu.
4. Bezmaksas griezienu laikā katrs sabrukums palielina laimesta reizinātāju par x1.
5. Pēc katras sabrukšanas konkrētas rindas laimests tiek reizināts ar pašreizējo laimesta reizinātāju.
6. Bezmaksas griezienu raunda sākuma izvēlieties vienu no 4. opcijām:
  - 4. "Scatter" simboli: 15. Bezmaksas griezieni sākuma reizinātājs x1; 10. Bezmaksas griezieni, sākuma reizinātājs x5; 5. Bezmaksas griezieni sākuma reizinātājs x10.
  - 5. "Scatter" simboli: 19. Bezmaksas grieznī sākuma reizinātājs x1; 14. Bezmaksas griezieni, sākuma reizinātājs x5; 9. Bezmaksas griezieni sākuma reizinātājs x10.
  - 6. "Scatter" simboli: 23. Bezmaksas grieznī sākuma reizinātājs x1; 18. Bezmaksas griezieni, sākuma reizinātājs x5; 13. Bezmaksas griezieni sākuma reizinātājs x10.
7. Nejaušs bezmaksas griezienu skaits, nejauši izvēlēts sākuma reizinātājs.
8. Uzgrieziet 3. "Scatter" simbolus bezmaksas griezienu laikā, lai iegūtu vēl 5. bezmaksas griezienus.
9. Bez ierobežojumiem.
10. Bezmaksas griezienu laikā darbojas īpašas spoles.

### *Ante likmes noteikumi*

1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
2. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes:
  - Likmes reizinātājs x20 – Normāls spēles režīms.
  - Likmes reizinātājs x25 – iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir dubultota. Uz spolēm ir vairāk “Scatter” simbolu.
3. Maksimāla laimesta summa ir ierobežota līdz likmes, kas ir reizināta ar x 20 000.
4. Ja kopēja laimesta summa bezmaksas griezienu laikā sasniedz x 20 000, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

### *Pirkt bezmaksas griezienu noteikumi*

1. Bezmaksas griezienu raundu kopā ar bezmaksas griezienu opcijām ir iespējam uzsākt no pamat spēles, samaksājot 100x pašreizējo kopējo likmi.
2. Kad 25x sākotnēja likmes opcija ir aktivizēta, iespēja pirkt bezmaksas griezienus ir atcelta.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:  $\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins value**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

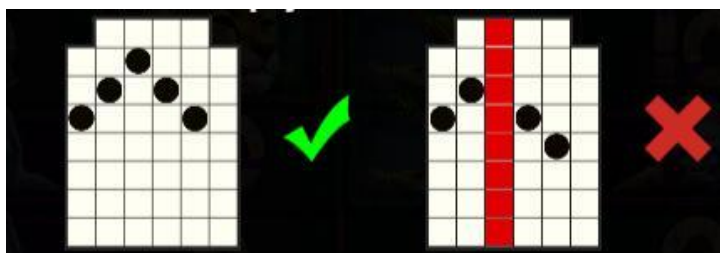
	6 - €10.00 5 - €5.00 4 - €2.00 3 - €0.40 2 - €0.20		6 - €1.00 5 - €0.50 4 - €0.40 3 - €0.20		6 - €0.50 5 - €0.20 4 - €0.10 3 - €0.06		6 - €0.40 5 - €0.16 4 - €0.10 3 - €0.06		6 - €0.30 5 - €0.12 4 - €0.08 3 - €0.04
	6 - €0.30 5 - €0.12 4 - €0.08 3 - €0.04		6 - €0.30 5 - €0.12 4 - €0.08 3 - €0.04		6 - €0.20 5 - €0.08 4 - €0.04 3 - €0.02		6 - €0.20 5 - €0.08 4 - €0.04 3 - €0.02		6 - €0.20 5 - €0.08 4 - €0.04 3 - €0.02

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.