

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Great Wild Elk  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 20 EUR

## 4. Spēles norise

“Great Wild Elk” ir piecu ruļļu, 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Izkaisītais simbols
- “Elk’s Light Feature” papildfunkcija
- Bonusa spēle „Bezmaksas griezieni”
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01 EUR līdz 2 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu noteikumi*



1. Aizstājējsimbols parādās tikai 3. ruļļa.
2. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus.

### *Izkaisītā simbola noteikumi*

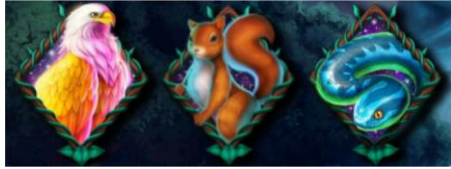


1. Izkaisītie simboli parādās uz 1., 2., 4. un 5. Ruļļa.
2. Ja uz ruļļiem attēloti četri simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību.
5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.

### *“Elk’s Light Feature” papildfunkcijas noteikumi*



1. Pēc nejaušības principa pamata spēles laikā jebkura griezienu laikā visi rūnu simboli var tikt pārvērsti par kādu no simboliem:



2. Simboli tiek pārvērsti tikai attiecīgā griezienu ietvaros.

### ***Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi***



1. Laimests ar aizstājējsimbolu uzsāk Bonusa spēli “Bezmaksa griezieni”.
2. Tiek piešķirti pēc nejaušības principa 4-10 bezmaksas griezieni.
3. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā aizstājējsimbols ir fiksēts visās 3.ruļļa pozīcijās.
4. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā visu līniju laimestu kopējā summa tiek uzskaitīta “Enduring Win” skaitītājā virs ruļļiem:



5. Skaitītājs katrā griezienā tiek atjaunots pirms tiek izmaksāti papildus laimesti par izkaisītajiem simboliem.
6. Katrs izkaisītais simbols, kas parādās “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā, piešķir papildus laimestu, kas vienāds ar tā brīža “Enduring Win” skaitītāja vērtību.
7. “Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.
8. Kad beigušies bezmaksas griezieni tiek uzsākta “Call of the Elk Feature” papildiespēja:



9. Notiek atkārtoti griezieni, kuru laika uz ruļļiem ir aktīvi tikai izkaisītie simboli.
10. Katrs izkaisītais simbols, kas parādās “Call of the Elk Feature” papildspējas laikā, piešķir papildus laimestu, kas vienāds ar “Enduring Win” skaitītāja vērtību.
11. Atkārtotie griezieni beidzas, kad griezienu uz ruļļiem neparādās neviens izkaisītais simbols.

### ***Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi***

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet **RISKĒT** pogu, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.



- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
- Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)

2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**  
Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmes lielumu, lietojiet “LIKME” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **AUTOASPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



***Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas***

- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem četriem izkaisītajiem simboliem.



***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022