

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Greta Goes Wild  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: ISB Technology Sarl

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 10 EUR

## 4. Spēles norise

„Greta Goes Wild“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Oh Greta” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## 5. Spēles noteikumi

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs “Wild” simbols ar laimesta reizinātājiem x2 un x3.

### *“Oh Greta” funkcijas noteikumi*

1. Jebkura griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties “Greta” tēls, kas piešķirs bonusu vai lielo laimestu (vismaz 25x likmes vērtība).
2. Greta tēls arī var parādīties uz ruļļiem ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti atkārtoti.

### *Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
  - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
  - Četri “Scatter” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
2. Pieci “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
3. Katrs “Wild” simbols, kas parādās uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Ja uz viena ruļļa parādās divi “Wild” simboli, tie pārvēršas par “Wild” simboliem ar laimesta reizinātāju x2 un ja šie simboli veido laimestu ar pārējiem simboliem, laimests tiek reizināts x2.
5. Ja uz viena ruļļa parādās trīs “Wild” simboli, tie pārvēršas par “Wild”

- simboliem ar laimesta reizinātāju x3 un ja šie simboli veido laimestu ar pārējiem simboliem, laimests tiek reizināts x3.
6. Ja laimesta kombinācijā ietilpst divi “Wild” simboli ar laimesta reizinātāju x2 vai divi “Wild” simboli ar laimesta reizinātāju x3, tiek izmantots tikai viens reizinātājs, ja laimesta kombinācijā ietilpst “Wild” simboli gan ar laimesta reizinātāju x2 gan ar laimesta reizinātāju x3, tiek izmantots tikai viens lielākais reizinātājs (x3).
  7. bezmaksas griezienu laikā viens vai vairāki “Wild” simboli, kas nobloķējas uz ruļļiem (ieskaitot “Wild” simbolus ar laimesta reizinātājiem x2 un x3) piešķir 2 papildus bezmaksas griezienus.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

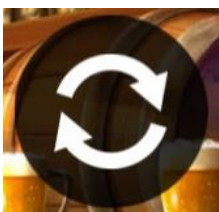
### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.

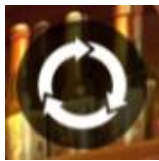


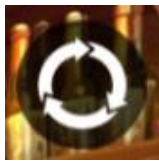
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

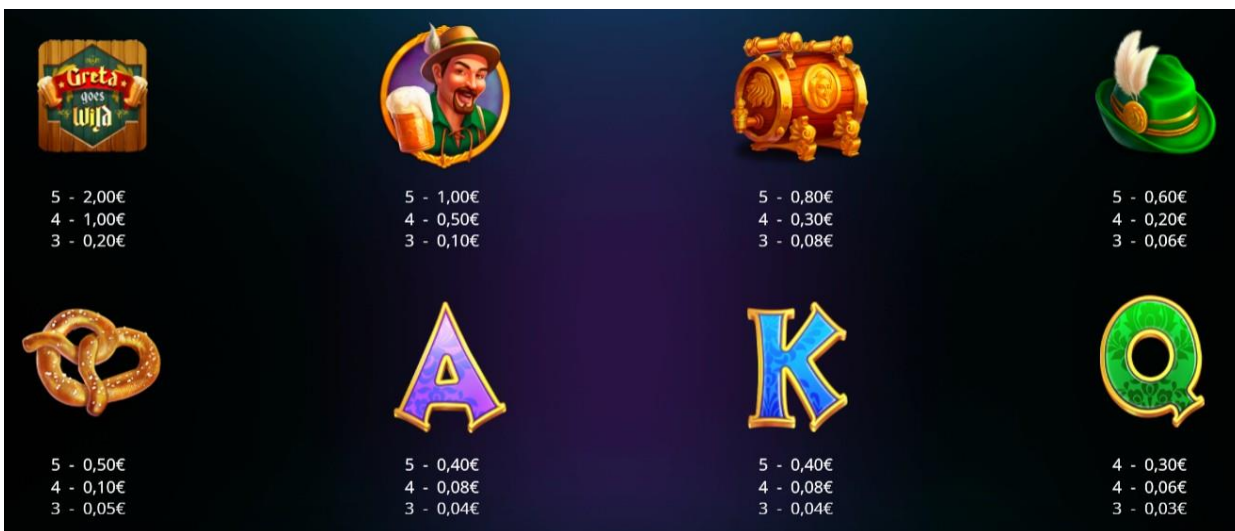
- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
  - Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

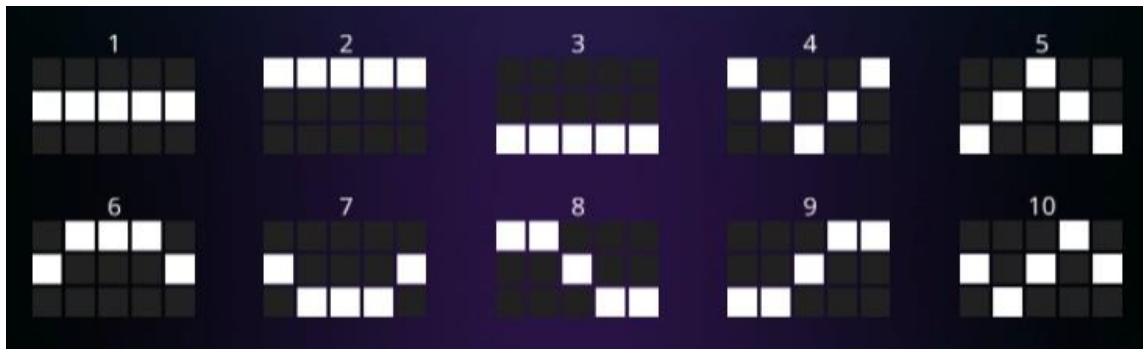
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.10 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.



***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.