

SIA „Olympic Casino Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Guns N' Roses” noteikumi
NetEnt spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 96,98%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 0.01 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 200 kredītpunkti.

Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē: 75 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Guns N' Roses” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas ar bultiņu simboliem zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 20. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 20 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem. Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas ar bultiņu simboliem zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Max Bet**”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**i**”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem Nospiežot bultiņu pogas ekrāna malās, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot pogu X ekrāna labajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Spēles laikā ir aktivizētas visas 20 spēles līnijas.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„Wild” simbols (ar tekstu „Guns N Roses”) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Bonus**” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju. „Wild” simbols var izkrist uz jebkura no pieciem cilindriem, ar izņēmumu „**Appetite for Destruction**”

Wild” papildspēlē, kad tas var izkrist uz jebkura no cilindriem, izņemot 3.cilindru.

„Wild” simbols pārvēršas par „Expanding Wild” simbolu, kurš automātiski paplašinās vertikāli, nosedzot visu cilindru.

„Expanding Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Appetite for Destruction Wild” simbolu, pārklājošo „Wild” simbolu „Legend Spins” papildspēlē un pārklājošo „Stacked Wild” simbolu bezmaksas griezienu papildspēlē, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

Pamatspēlē pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta kāda no

3 papildspēlēm: „**Legend Spins**” papildspēle, „**Appetite for Destruction Wild**” papildspēle vai „**Solo**” koeficienta papildspēle.

„**Legend Spins**” papildspēle

Aktivizējoties „**Legend Spins**” papildspēlei, spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni ar „**Stacked Wild**” simboliem. „**Stacked Wild**” simbols ir 3 „**Wild**” simboli izkārtoti viens virs otra uz spēles cilindra. Tas pats grupas locekļa simbols var izkrist arī uz citiem cilindriem, bet tā simboli nebūs izkārtoti kopā viens virs otra un tie nedarbosies kā „**Wild**” simbols.

Pirmā griezienu laikā uz 3.cilindra ir „**Stacked Wild**” simboli, otrā griezienu laikā uz 1. un 5.cilindra ir „**Stacked Wild**” simboli, trešā griezienu laikā uz 2. un 4.cilindra ir „**Stacked Wild**” simboli. „**Legend Spins**” papildspēles laikā uz cilindriem nevar izkrist „**Bonus**” simboli.

„**Appetite for Destruction Wild**” papildspēle

Aktivizējoties „**Appetite for Destruction Wild**” papildspēlei, virs spēles cilindriem pilnībā vai daļēji parādās „**Wild**” simboli izkārtoti krusta formā vienā no 3 pozīcijām.

„**Appetite for Destruction Wild**” krusta simboli aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Bonus**” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

„**Appetite for Destruction Wild**” papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja uz cilindriem ir izkrituši 3 „**Bonus**” simboli vai ir aktivizēta „**Legend Spins**” papildspēle. „**Appetite for Destruction Wild**” papildspēles laikā citas papildspēles nevar tikt aktivizētas.

„**Appetite for Destruction Wild**” papildspēles laikā „**Wild**” simboli var izkrist uz 1., 2., 4. un 5.cilindra, bet tas nevar pārvērsties par „**Expanding Wild**” simbolu, ja „**Wild**” simbols izkritis apakšā „**Appetite for Destruction Wild**” krustam (ja „**Appetite for Destruction Wild**” krusts aizsedz izkritušo „**Wild**” simbolu). Taču, ja „**Wild**” simbols ir izkritis virs vai zem krusta (ir redzams), tad tas automātiski paplašināsies vertikāli pa cilindru, kuru nenosedz ja „**Appetite for Destruction Wild**” krusts.

„**Solo**” koeficienta papildspēle

„**Solo**” koeficienta papildspēlē pēc nejaušības principa tiek piešķirts papildus laimesta koeficients $x4 - x10$ par līnijas laimestu, kuru veido vienādi simboli, tai skaitā „**Wild**” simboli.

Tā kā „**Wild**” simboli pārvēršas par „**Expanding Wild**” simboliem, tad

vienādi laimīgie simboli var vienlaicīgi veidot vairāku līniju laimestus. Visi laimesti tiek reizināti ar papildus laimesta koeficientu visam laimestam.

Papildus laimesta koeficients tiek attēlots uz 4.cilindra un to nosaka laimīgo simbolu skaits, kuri rotējuši cauri izceltajam laukumam cilindra vidū.

„**Solo**” koeficienta papildspēle tiek aktivizēta, ja vismaz 3 vienādi simboli veido līnijas laimestu. Papildspēle tiek aktivizēta 1 laimīgajam simbolam uz tikai vienu griezienu (izņemot „**Wild**” simbolus).

„**Solo**” koeficienta papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja jau ir aktivizēta „**Legend Spins**” papildspēle vai „**Appetite for Destruction Wild**” papildspēle. „**Solo**” koeficienta papildspēle nevar tikt aktivizēta, ja uz cilindriem ir izkrituši 3 „**Bonus**” simboli vai, ja „**Bonus**” simbols izkritis uz 1. vai 3.cilindra.

„**Bonus**” simbola papildiespējas

Ja uz 1., 3. un 5.cilindra vienlaikus izkrīt 3 „**Bonus**” simboli, spēlētājam tiek piešķirta viena no 3 „**Bonus**” papildiespējām: „**Encore**” bezmaksas griezieni, „**Crowd-Pleaser Bonus**” papildspēle vai naudas laimests.

Pirms tiek aktivizēta iegūtā papildiespēja, uz ekrāna parādās un tiek iegriezts „**Bonus**” rats. Lai apturētu ratu un uzzinātu iegūto papildiespēju, spēlētājam jānospiež poga „**Stop**”. Ja spēlētājs pogu „**Stop**” nospiež, rats tiek apturēts automātiski pēc noteikta laika brīža.

Minimālais naudas laimests ir 200 kredītpunkti, un maksimālais ir 600 kredītpunkti. Iegūtais laimests tiek reizināts ar izvēlēto likmes līmeni, un iegūtā laimesta summa tiek parādīta uz „**Bonus**” rata.

„**Encore**” bezmaksas griezienu papildspēle

Aktivizējot „**Encore**” bezmaksas griezienu papildspēli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

„**Encore**” bezmaksas griezienu papildspēles laikā kādas grupas locekļa simbols parādās kā pārklājošais „**Stacked Wild**” simbols uz 2., 3. vai 4.cilindra katram bezmaksas griezienam. „**Stacked Wild**” simbols ir 3 „**Wild**” simboli izkārtoti viens virs otra uz spēles cilindra. Attiecīgā grupas locekļa parastais simbols darbojas kā „**Wild**” simbols uz visiem pārējiem cilindriem, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

„**Encore**” bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz spēles cilindriem nevar izkrist „**Bonus**” simboli un nevar tikt aktivizēti

papildus bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija to aktivizēšanas laikā.

„Crowd-Pleaser Bonus” papildspēle

„Crowd-Pleaser Bonus” papildspēle tiek spēlēta pēc principa – izvēlies un noklikšķini. Papildspēlei ir 3 dažādi līmeņi. Spēlētājs laimē noteiktu skaitu izvēles ar naudas laimestiem.

1.līmenī naudas laimesti ir 20-40 kredītpunktu robežās, 2. līmenī naudas laimesti ir 40-100 kredītpunktu robežās, 3. līmenī naudas laimesti ir 60-200 kredītpunktu robežās un visi monētu laimesti tiek reizināti ar izvēlēto likmes līmeni.

Papildus monētu laimestiem visos papildspēles līmeņos vēl var tikt laimēti bezmaksas griezienu simboli un +1 izvēles simbols.

Pūļa mērītājs ekrāna kreisajā malā parāda papildspēles laikā iegūtos naudas laimestus un spēlētāja virzību uz nākamo līmeni.

Ja papildspēles laikā parādās 3 bezmaksas griezienu simboli, tiek aktivizēti 10 papildus bezmaksas griezieni.

Iegūtie bezmaksas griezienu simboli tiek uzrādīti ekrāna labajā malā, laukā ar tekstu „Free Spins”. Kopumā papildspēles 3.līmeņu laikā var tikt iegūti 3 bezmaksas griezienu simboli.

1.līmenī spēlētājam tiek piešķirtas 3 izvēles reizes un 8 ar mūzikas instrumentu simboliem aizklāti laimesti, no kuriem izvēlēties. Garantētais laimests 1.līmenī ir 60 kredītpunkti. 1.līmenī var tikt laimēts 1 bezmaksas griezienu simbols.

2.līmenis tiek aktivizēts, ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 60 kredītpunktu laimestu un 1.līmenī spēlētājam atlikušas 0 izvēles reizes. 2.līmeņa sākumā spēlētājam tiek piešķirtas jaunas 3 izvēles reizes.

3.līmenis tiek aktivizēts, ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 300 kredītpunktu laimestu (kopā no 1.līmeņa un 2.līmeņa laikā) un 2.līmenī spēlētājam atlikušas 0 izvēles reizes.

2.un 3.līmenī ja ir sasniegts līmeņa maksimālais izvēles reižu skaits, papildus izvēles reizes nevar tikt piešķirtas.

3.līmenis piedāvā iespēju dubultot papildspēlē iegūto kopējo laimestu. Ja spēlētājs ir ieguvis vismaz 800 kredītpunktu laimestu (kopā visu līmeņu laikā), kopējam papildspēlē iegūtajam laimestam tiek piešķirts papildus laimesta koeficients x2.

Pogas:

"i" Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.

Pogas zem „Level” Palielina vai samazina likmes līmeni.

Auto Play / Stop Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus.

Apalā poga zem cilindriem Sāk griezienus / Aptur griezienus.

Max Bet Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veic griezienu.

Pogas zem „Coin Value” Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.

Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.