

Spēļu automātu video spēles HALL OF GODS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Hall of Gods</i>
Spēles veids	Klasiskais video slotis(spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>



3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	250

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	Wild simbols <ul style="list-style-type: none">• <i>Wild</i> simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot <i>Scatter</i> un bonusa simbolus.• <i>Wild</i> simboli var parādīties tikai uz otrā, trešā un ceturtā ruļļa.• <i>Wild</i> simbols uz 2., 3. vai 4. ruļļa izplešas, aptverot visu rulli, kad ir laimējošās (<i>Win</i>) likmes (<i>Bet</i>) līnija.
	Bezmaksas griezieni <ul style="list-style-type: none">• Pamata spēles laikā jebkurā vietā uz ruļļiem parādīties trim vai vairāk <i>Scatter</i> simboliem, tiek aktivizēti Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>). Bezmaksas griezienu (<i>Free Spins</i>) vienāds skaits <i>Scatter</i> simbolu laimē (<i>Win</i>) tādu pašu skaitu Bezmaksas griezienu (<i>Free Spins</i>).

	<ul style="list-style-type: none"> ○ 3 <i>Scatters</i> = 10 Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) ○ 4 <i>Scatters</i> = 15 Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) ○ 5 <i>Scatters</i> = 20 Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) <ul style="list-style-type: none"> • Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) tiek izspēlēti tajā pašā likmes (<i>Bet</i>) līmenī kā raundā, kura laikā <i>Free Spins</i> tika aktivizēti. • Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) tiek izspēlēti ar tādu pašu likmju (<i>Bet</i>) līniju skaitu, tajā pašā likmes (<i>Bet</i>) līmenī un ar tādu pašu monētu vērtību kā raundā, kura laikā <i>Free Spins</i> funkcija tika aktivizēta. • Bezmaksas griezienos (<i>Free Spins</i>) 3 vai vairāk <i>Scatter</i> simboli aktivizē papildu Bezmaksas griezienus (<i>Free Spins</i>). • Iegūtie papildu Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) tiek automātiski pievienoti jau esošajiem Bezmaksas griezieniem. • Bezmaksas griezienu (<i>Free Spins</i>) spēles beigās kopējais laimests (<i>Win</i>) no Bezmaksas griezieniem (<i>Free Spins</i>) tiek pievienots citam jebkura veida laimestam (<i>Win</i>) no raunda, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>). • Bezmaksas griezienu (<i>Free Spins</i>) reizinātājs ir x3. • Reizinātājs neattiecas uz bonusa spēles laimestiem.
	<p>Bonusa spēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bonusa spēlē var laimēt 1 no 3 džekpotiem (<i>Jackpots</i>). • Iespēja laimēt (<i>Win</i>) džekpotu (<i>Jackpot</i>) pozitīvi korelē ar džekpota (<i>Jackpot</i>) lielumu un likmes (<i>Bet</i>) lielumu. • 3 bonusa simboli aktivizē bonusa spēli. • Bonusa spēle tiek aktivizēta, kad bonusa simbols parādās jebkur uz 3., 4. un 5. ruļļa. • Noklikšķiniet uz vairogiem, lai atklātu džekpota (<i>Jackpot</i>) simbolus vai monētu daudzumu. • Jāsakrīt 3 <i>Mini</i>, <i>Midi</i> vai <i>Mega Jackpot</i> simboliem, lai laimētu (<i>Win</i>) atbilstošo džekpota (<i>Jackpot</i>) summu. • Vai arī jūs varat saskaņot 3 monētu vērtības un laimēt (<i>Win</i>) atbilstošo summu. • Lielākais iespējamais monētu laimests (<i>Win</i>) bonusa spēlē ir 7500.

	<ul style="list-style-type: none"> Bonusa spēli var aktivizēt Bezmaksas griezienu (<i>Free Spins</i>) laikā.
	<p>Džekpots</p> <ul style="list-style-type: none"> <i>Jackpot</i> ir progresīvais džekpots (<i>Jackpot</i>), kas nozīmē, ka ikreiz, kad spēlētājs spēlē, daļa no likmes (<i>Bet</i>) tiek pievienota <i>Jackpot</i>. Izmaksātā progresīvā džekpota (<i>Jackpot</i>) summa ir progresīvā džekpota (<i>Jackpot</i>) vērtība uz kazino servera brīdī, kad džekpots (<i>Jackpot</i>) ir laimēts. Tiek darīts viss iespējamais, lai nodrošinātu, ka spēlē parādītā progresīvā džekpota (<i>Jackpot</i>) vērtība ir tāda pati kā kazino serverī. Piebilde: Parādītais <i>Jackpot</i> laimests (<i>Win</i>) noapaļošanas dēļ var nedaudz atšķirties no faktiskā laimesta (<i>Win</i>). <i>Jackpot</i> skaitītājā var nebūt attēlota valūta, kurā jūs spēlējat. Ja laimējat <i>Jackpot</i> un kazino spēles spēlējat citā valūtā, iegūtais laimests tiek konvertēts valūtā, kurā spēlējat, un pievienots jūsu kontam. <i>Hall of Gods</i> ir trīs džekpoti (<i>Jackpots</i>). No katras likmes (<i>Bet</i>) tiek veiktas šādas iemaksas: <ul style="list-style-type: none"> <i>MINI Jackpot</i> tiek pievienots 1 % no likmes (<i>Bet</i>). <i>MIDI Jackpot</i> tiek pievienots 1 % no likmes (<i>Bet</i>). <i>MEGA Jackpot</i> tiek pievienoti 4,9 % no likmes (<i>Bet</i>). Džekpota (<i>Jackpot</i>) laimests (<i>Win</i>) tiek piešķirts valūtā. <i>Jackpot</i> nevar laimēt, ja SPĒLĒJAT TIKAI PRIEKA PĒC.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 95.3-95.7%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 37.15% – 37.19%

Maksimālais laimests - 300 600€.

IZMAKSAS NOTEIKUMI

- Laimestu (*Win*) nesošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Monētu laimests (*Win*) vienā likmē (*Bet*) ir vienāds ar vērtību, kas norādīta izmaksu tabulā, to reizinot ar likmes (*Bet*) līmeni. Šī summa tiek reizināta ar jebkādiem piemērojamiem reizinātājiem.





















- Laimests (*Win*) vienā likmē (*Bet*) ir vienāds ar laimestu monētās, kas reizināts ar monētas vērtību.
- *Wild* simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot *Scatter* un bonusa simbolus.
- *Wild* simboli var parādīties tikai uz otrā, trešā un ceturtā ruļļa.
- *Wild* simbols uz 2., 3. vai 4. ruļļa izplešas, aptverot visu rulli, kad ir laimējošās (*Win*) likmes (*Bet*) līnija.
- Vienā aktīvajā likmē (*Bet*) tiek izmaksāts tikai lielākais laimests (*Win*).
- Likmju (*Bet*) līnijas laimē (*Win*), ja laimējošie (*Win*) simboli ir secīgi no kreisās puses ruļļa uz labo pusi.
- Visi laimesti (*Wins*) tiek izmaksāti tikai par izvēlētajām likmju (*Bet*) līnijām, izņemot laimesti ar bonusa un *Scatter* simboliem.
- Vienlaicīgi laimesti (*Win*) dažādās likmju (*Bet*) līnijās tiek summēti.

IZMAKSU TABULA

 5 4000 4 150 3 50 2 10	 5 2000 4 120 3 40 2 7	 5 1500 4 100 3 30 2 5	 5 120 4 30 3 8	 5 100 4 25 3 6	 5 75 4 20 3 5
 5 1000 4 70 3 20 2 5	 5 150 4 50 3 10	 5 50 4 15 3 4	 5 25 4 10 3 3		

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir

pārlicinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

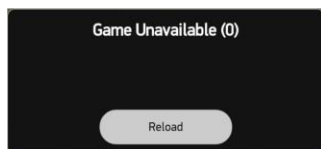
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

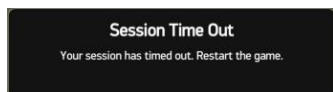
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

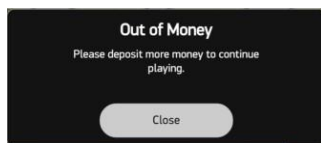
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.