

Spēļu automātu video spēles HALLOWEEN JACK noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Halloween Jack</i> (spēle HTML5 darbvirsmāi)
Spēles veids	Video sloti
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 likmes līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 – 0.5

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Halloween Jack spēlē tiek stāstīts stāsts par jaunu meiteni, kura uzzina, ka nolādēta dārglietu lādīte liek viņai darīt neiedomājamas lietas. Cenšoties tikt vaļā no kastītes, meitene beigās atbrīvo lielu ļaunumu. Pat tās lietas, kurām vajadzēja viņu aizsargāt, piemēram, *Jack-o'-Lantern*, nostājas pret viņu atkārtoto gājienu laikā *Walking Wild* simbolu papildspēlē. Tādas biedējošās papildspēles kā Gājienu par brīvu, *Stacked Hell Hound Wild* un *Expanding Death Reaper Wild* liks jums nodrebēt. Vai tu uzdrošies nospiegt pogu *Spin*?

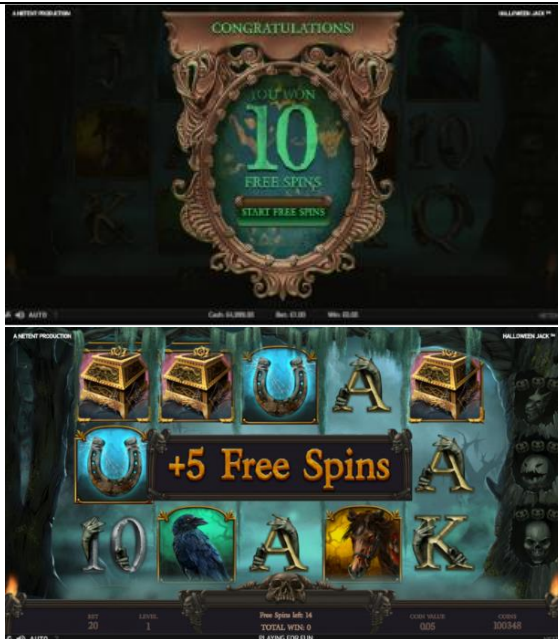


Walking Wild papildspēle

- Kad uz cilindriem parādās *Wild* simbols, tiek piešķirts atkārtots gājiens.
- Atkārtoto gājienu laikā *Wild* simbols pārvietojas vienu cilindru pa kreisi.
- Atkārtotie gājienu noslēdzas brīdī, kad uz cilindriem vairs nav neviena *Wild* simbola.
- *Walking Wild* papildspēle var tikt aktivizēta gan

pamata, gan Gājienu par brīvu laikā.

- Kad uz cilindriem Gājienu par brīvu laikā parādās *Wild* simbols, Gājienu par brīvu apstājas un tiek aktivizēta *Walking Wild* papildspēle.
- Gājienu par brīvu turpinās pēc *Walking Wild* papildspēles beigām.
- Ja atkārtoto gājienu laikā parādās papildu *Walking Wild* simboli, atkārtotie gājienu turpināsies, līdz pēdējais *Walking Wild* simbols būs sasniedzis tālāko cilindra kreisajā pusē, un nākamajā gājienu *Wild* simboli vairs neparādīsies.



Gājienu par brīvu

- Jebkurā vietā uz cilindriem pamata spēles laikā parādotes trim vai vairākiem *Scatter* simboliem, tiek aktivizēti desmit Gājienu par brīvu.
- Parādotes trim vai vairākiem *Scatter* simboliem jebkurā vietā uz cilindriem Gājienu par brīvu laikā, tiek aktivizēti pieci papildu Gājienu par brīvu.
- Laternas simbols Gājienu par brīvu laikā var parādīties tikai uz piektā cilindra.
- Gājienu par brīvu tiek izspēlēti tajā pašā likmes līmenī un monētu vērtību, kā raundā, kura laikā funkcija tika aktivizēta.
- Gājienu par brīvu un *Walking Wild* papildspēle var tikt aktivizēta vienā spēles raundā. Šādā gadījumā vispirms tiek izspēlēti Gājienu par brīvu, kam seko *Walking Wild*.
- Funkcijas *Gājienu par brīvu* darbības beigās spēlē notiek atgriešanās pie tā raunda, kas aktivizējis Gājienu par brīvu.
- Kopējais laimestu lauks iekļauj jebkura veida laimestus, kas iegūti Gājienu par brīvu darbības laikā, kas pievienoti laimestiem no raunda, kas aktivizēja Gājienu par brīvu.



Jack'o'lector papildspēle

Laternas simbols, kas parādās uz piektā cilindra Gājienu par brīvu laikā, atslēdz šādas *Wild* iespējas:

1. *Stacked Hell Hound Wild* – savāciet trīs Laternas simbolus, un nākamais *Wild* simbols, kas parādīsies uz cilindriem, kļūs par *Stacked Hell Hound Wild** simbolu, kas sastāv no diviem simboliem, kas salikti viens uz otra.
2. *Stacked Jack-o'-lantern Wild* – savāciet sešus Laternas simbolus, un nākamais *Wild* simbols, kas parādīsies uz cilindriem, kļūs par *Stacked Hell Hound Wild** simbolu, kas sastāv no trim simboliem, kas salikti cits uz cita.
3. *Expanding Death Reaper Wild* – savāciet deviņus Laternas simbolus, un nākamais *Wild* simbols, kas parādīsies uz cilindriem, kļūs par *Expanding Death Reaper Wild* simbolu. *Wild* simbols izpletīsies un nosegs visu cilindru, un pārvietosies uz kreiso pusi pa vienam cilindram. Gājienu par brīvu beigās visi savāktie simboli tiek atmesti.

**Stacked Wild* ir *Wild* simbols, kas uz cilindra nosedz divas vai trīs pozīcijas. *Stacked Wild* simboli tiek parādīti daļēji vai pilnīgi atkarībā no tā, kā apstājas cilindrs. Kad uz cilindriem parādās *Stacked Wild* simbols, tiek piešķirts atkārtots gājiens. Gājienu par brīvu laikā *Stacked Wild* simbols pārvietojas vienu cilindru pa kreisi, līdz tas sasniedz pirmo cilindru, pēc tam atkārtotie gājieni noslēdzas. *Scatter* simbols neparādās uz cilindriem Gājienu par brīvu laikā, līdz ar to papildu Gājienus par brīvu nav iespējams iegūt. Maksimālais iegūstamais Laternu simbolu skaits vienmēr ir deviņi.



Wild simbols

- *Wild* simbols aizstāj citus simbolus, izņemot *Scatter* un Laternas simbolu.
- Pamata spēlē *Wild* simboli parādās uz otrā, trešā, ceturtā un piektā cilindra.
- Atkārtoto gājienu laikā *Wild* simbols parādās uz otrā, trešā un ceturtā cilindra gan pamata spēles, gan Gājienu par brīvu laikā.
- Visi laimesti ar *Wild* simboliem tiek izmaksāti kā monētu laimesti, kas reizināti ar trīs.
- Kā to var redzēt Izmaksu tabulā, *Wild* simbolu aizstāšana klasterī veicina iespējami labāko laimestu nesošo kombināciju veidošanos.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) 96.28%

Kopējais laimestu biežums 34.43%

IZMAKSA

Galvenā spēle: 5000/10 000 € monētas – uz vienu likmi.

Galvenā spēle: 100 000/200 000 € monētas – maksimālais laimests

Gājienu par brīvu: 15 000 / 30 000 € monētas uz vienu likmi.

Gājienu par brīvu: 300 000/600 000 € monētas – maksimālais laimests

Wild atkārtotie gājienu: 15 000 / 30 000 € monētas

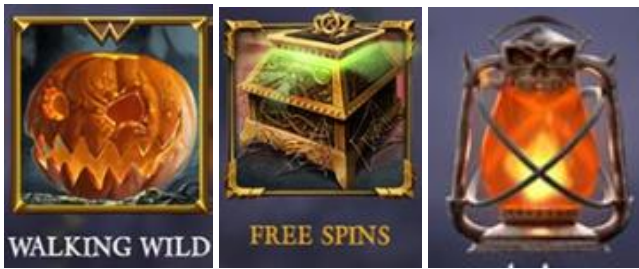
Bonuss: 300 000/600 000 € monētas – maksimālais laimests papildspēlē

*Piezīme: Spēles maksimālais laimests var būt lielāks tādēļ, ka vienā spēles raundā var būt vairāki gājienu.

IZMAKSU TABULA

Visi laimesti ir norādīti kredītos. Visi laimesti ir norādīti par vienu+vienu kredīta likmi.

MEDIUM WIN SYMBOLS					LOW WIN SYMBOLS						
5	4	3	5	4	3	5	4	3	5	4	3
1000	200	20	750	100	15	250	50	10	125	30	8
100	25	6	75	20	5	75	20	5	50	15	4
30	10	3	50	15	4	30	10	3	25	10	3
25	5	3	25	10	4	15	5	3	10	5	3
10	3	3	10	5	3	5	4	3	5	3	3



krāj laternas, lai saņemtu Wild gājienos par brīvu.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

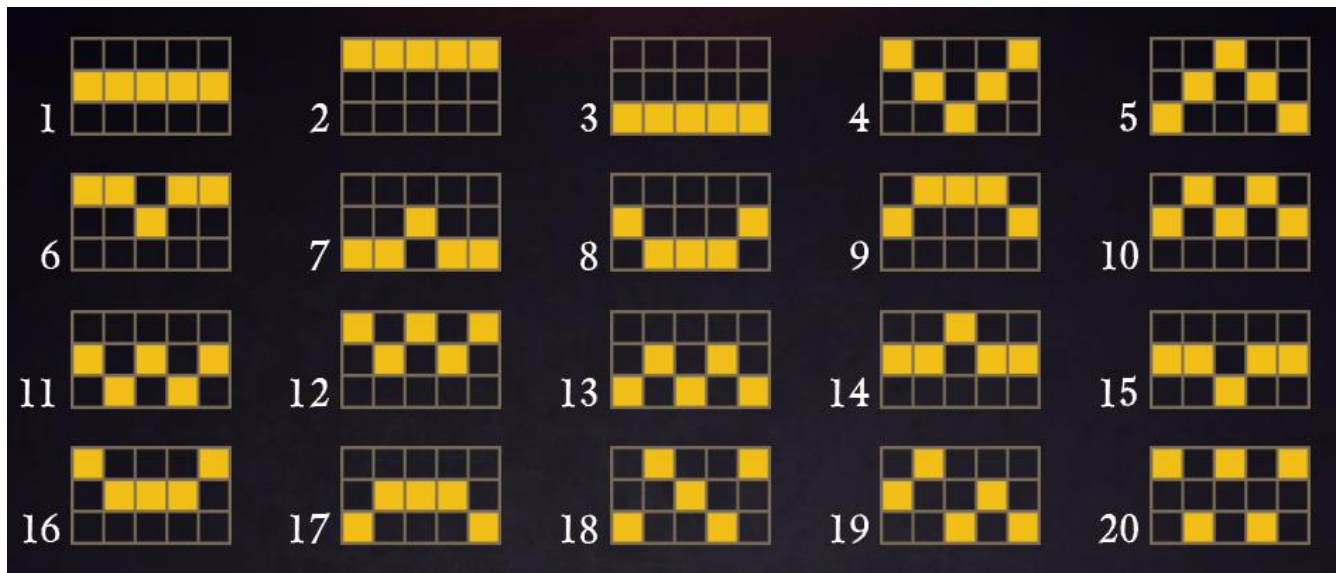
MONĒTAS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

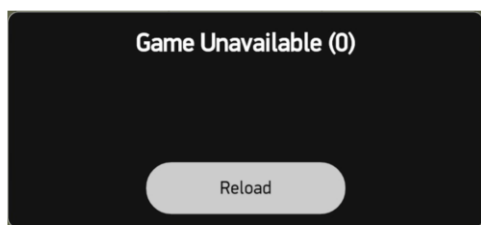
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

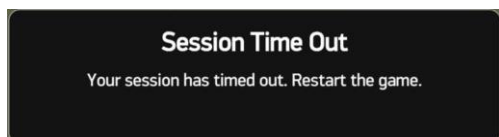
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

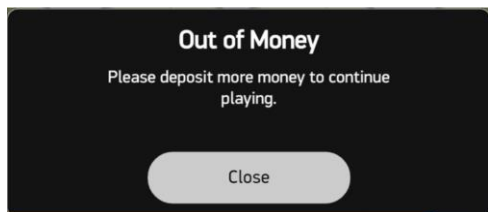
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”