

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Heart of Rio
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„Heart of Rio” ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- „Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- Naudas vākšanas funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



- “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 rullā.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Naudas” un “Savākt” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura rullā.
- Trīs “Bonus” simboli uz 2, 3 un 4 rullā aktivizē 8 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz rulliem 1x likmes vērtība.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi “Naudas” simboli un “Savākt” funkcija.
- “Savākt” funkcijas laikā visu “Naudas” simbolu vērtība tiek pievienota bonusa bankai.
- Bezmaksas griezienu beigās bonusa bankas vērtība tiek atgriezta uz rulliem milzīga “Naudas” simbola veidā, kurš aizņem visu laukumu uz 1-4 rullā un tiek uzsākts pēdējais grieziens.
- Ja uz pēdējā rullā izkrīt “Savākt” simbols, viss bonusa bankas apmērs tiek pievienots kopējam laimestam.
- Ja bezmaksas griezienu raundā ir savākti 3 “Bonus” simboli uz 2, 3 un 4 rullā, tiek atkārtoti aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 8 bezmaksas griezieniem. Tas var atkārtoties bezgalīgi.

Naudas vākšanas funkcijas noteikumi



- “Naudas” simbols var parādīties uz rulliem 1, 2, 3 un 4. Katra grieziena laikā “Naudas” simbolam tiek piemērota kāda iepriekš izvēlēta naudas vērtība.
- Ir pieejami 5 “Savākt” simboli un tie var parādīties tikai uz 5. rullā.



- Ja viens vai vairāki “Naudas” simboli izkrīt uz laukuma un uz 5. rullā parādās “Savākt” simbols, tad tiek piemērota viena no sekojošām funkcijām:



- “Savākt” – visu uz laukuma esošo “Naudas” simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.



- “Papildus savākšana” – šī simbola vērtība tiek pievienota visu “Naudas” simbolu vērtībai un kopējā simbolu vērtību summa tiek izmaksāta.



- “Savākšanas rezinātājs” – visām “Naudas” simbola vērtībām tiek pielietots rezinātājs, galīgās vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.



- “Paplašinātā savākšana” – katrs rullis, kas satur vismaz vienu “Naudas” simbolu, tiek paplašināts un viss rullis tiek aizpildīts ar “Naudas” simboliem. Jauniem “Naudas” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība, visas vērtības tiek summētas un izmaksātas.



- “Atkārtotā grieziena savākšana” – kad parādās šis simbols, visi uz ekrāna esošie “Naudas” simboli paliek uz vietas, bet pārējās pozīcijas sāk atkārtoti griezties, lai izveidotu jaunu rezultātu. Arkātota grieziena beigās visas “Naudas” simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.

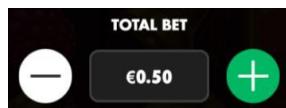
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

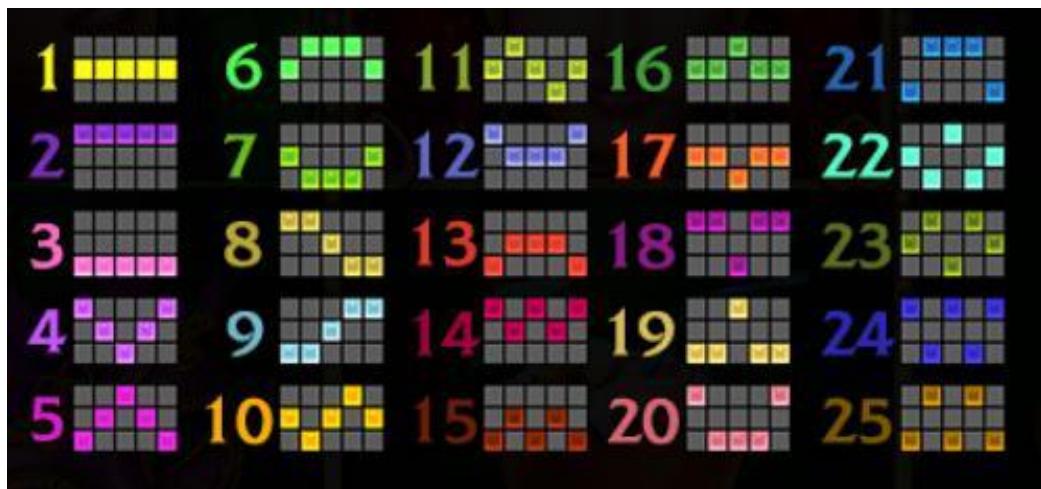
Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - €8.00 4 - €0.50 3 - €0.10	 5 - €1.75 4 - €0.30 3 - €0.05	 5 - €1.50 4 - €0.25 3 - €0.05	 5 - €1.25 4 - €0.25 3 - €0.05
A 5 - €1.00 4 - €0.20 3 - €0.05	K 5 - €1.00 4 - €0.10 3 - €0.05	Q 5 - €1.00 4 - €0.10 3 - €0.05	J 5 - €1.00 4 - €0.10 3 - €0.05

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.