

Spēļu automātu video spēles Hot Spin Megaways noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Hot Spin Megaways</i> |
| Spēles veids | Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces) |
| Cilindra veids | Kustīgie cilindri |
| Cilindri, līnijas | 6 cilindri, “Cascading Wins” (līdz 117649 izmaksu līnijām) |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu | <i>ISB Technology Sarl</i> |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.20 |
| Max likmes vērtība (€) | 20 |

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

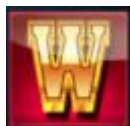
- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Cascading Wins”

- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Wild” simbols



- “Wild” aizstāj visus simbolus, izņemot “Bonus” simbolus.
- “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. rulljiem.

Bezmaksas griezieni



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 4 "Bonus simboli.
- Pirms bezmaksas griezienu sākuma spēlētājs var izvēlēties vienu no opcijām:
 - 15 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju x1;
 - 10 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju x3;
 - 5 bezmaksas griezieni ar sākuma reizinātāju x5;
- Mistisko izvēli – tiek piešķirts nejauši izvēlēts bezmaksas griezienu skaits (no 5 līdz 15) un nejauši izvēlēts sākuma reizinātājs (no x1 līdz x5).
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs neirobežots reizinātājs, kas palielinās par +1 pēc katra kaskādes laimesta.
- Aktīvais laimesta reizinātājs tiek piemērots nākamajam laimestam.
- Divi vai trīs "Bonus" simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 3 vai 5 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Laires rats



- Laires rats var tikt aktivizēts jebkura griezienu laikā.
- Laires rats pamatspēles laikā piešķir tekošajam griezienam vienu no modifikatoriem:
 - "Wild" un "Super Wild" – "Wild" piešķir 5-8 nejauši izvietotus "Wild" simbolus;
 - "Super Wild" piešķir 8-12 nejauši izvietotus "Wild" simbolus;
 - "In Sync" un "Super In Sync" – "In Sync" sinhronizē līdz 3 ruļļiem, kas uzrādīs vienādus simbolus;
 - "Super In Sync" sinhronizē līdz 6 ruļļiem;
 - "Wild Reels" un "Super Wild Reels" – "Wild Reels" pārvērš 2, 3 vai 4 ruļļus par "Wild" ruļļiem; "Super Wild Reels" pārvērš 2, 3 vai 4 ruļļus par "Wild" ruļļiem un pievieno tiem x2, x3 vai x5 reizinātāju;
 - "Mystery Symbols" un "Super Mystery Symbols" - "Mystery Symbols" piešķir 6-10 mistiskos simbolus, kas atklās vienādu simbolu (izņemot "Bonus" simbolu);
 - "Super Mystery Symbols" piešķir 6-16 mistiskos simbolus;
 - "Max Megaways" – šis modifikators pārveido spēles laukumu, lai uz ta parādītos maksimālais simbolu skaits, kas aktivizē maksimālo izmaksu līniju skaitu;
 - "Bonus Trigger" – tiek nekavējoties aktivizēts bezmaksas griezienu bonus.
- Ja laimes rats tiek aktivizēts bezmaksas griezienu laikā, uz tā parādās uzlabotie modifikatori:
 - "Random Wilds" - piešķir 5-12 nejauši izvietotus "Wild" simbolus;
 - "Max Megaways" – šis modifikators pārveido spēles laukumu, lai uz ta parādītos maksimālais simbolu skaits, kas aktivizē maksimālo izmaksu līniju skaitu;

- “Mystery Symbols” - piešķir 6-15 mistiskos simbolus, kas atklās vienādu simbolu (izņemot “Bonus” simbolu);
- “Multiplier Boost” – piešķir aktīva reizinātāja uzlabojumu par x3;
- “Symbols Removed” – no spēles laukuma tekošajam griezienam tiek novākti visi zemu apmaksājami augļu simboli.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
 Maksimālais laimests pamata spēlē - 50 000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- “Scatter” simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests “Izmaksu Tabulā” tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

| |
|---|
| Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL . |
| Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE . |
| COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu. |
| AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam. |
| MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī. |

IZMAKSU TABULA

| | | |
|--|--|--|
|  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £10,00 5 - £4,00 4 - £1,50 3 - £0,50 2 - £0,10 |  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £2,00 5 - £0,80 4 - £0,30 3 - £0,10 |  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,50 5 - £0,20 4 - £0,10 3 - £0,05 |
|  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,50 5 - £0,20 4 - £0,10 3 - £0,05 |  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,35 5 - £0,16 4 - £0,08 3 - £0,04 |  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,35 5 - £0,16 4 - £0,08 3 - £0,04 |
|  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,20 5 - £0,12 4 - £0,05 3 - £0,03 |  <ul style="list-style-type: none"> 6 - £0,20 5 - £0,12 4 - £0,05 3 - £0,03 | |

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

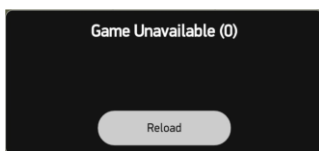
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

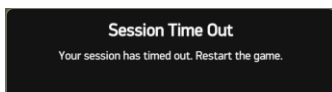
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

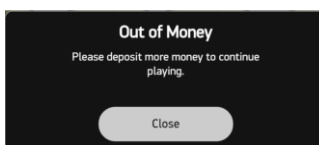
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."