

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Hypernova Infinity Reels  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 40 EUR

## 4. Spēles norise

Hypernova Infinity Reels “ ir vismaz triju ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- “Hypernova” simbols un atkārtotie griezieni
- Simbolu reizinātājs
- “Infinity Reels” funkcija
- “Infinity” bonus
- “Bonus Buy” opcija

### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

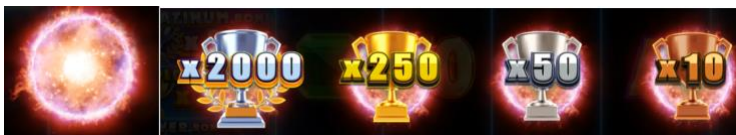
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Wild” aizstājēj simbola noteikumi*



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Hypernova” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Hypernova” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi***



1. Seši un vairāk “Hypernova” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju un piešķir 3 atkārtotos griezienus.
2. Sāknējie “Hypernova” tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi turpina griezties.
3. Kad uz spēles laukuma parādās jauns “Hypernova”, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 griezieniem.
4. Katru reizi, kad kāds no ruļļiem tiek aizpildīts ar 4 “Hypernova” simboliem, labajā pusē tiek pievienots papildus rullis.
5. Atkārtoto griezienu beigās katrs “Hypernova” simbols izmaksā laimestu vai bonusu:
  - “Platinum” bonuss izmaksā 2000x no kopējās likmes;
  - “Gold” bonuss izmaksā 250x no kopējās likmes;
  - “Silver” bonuss izmaksā 50x no kopējās likmes;
  - “Bronze” bonuss izmaksā 10x no kopējās likmes.
6. Parastās “Hypernova” balvas variējas no 1x līdz 100x no kopējās likmes.
7. Simbolu raizinātājs netiek piemērots “Hypernova” balvām un bonusiem.
8. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Simbolu reizinātāja noteikumi***



1. Simbolu reizinātājs tiek pielietots visiem simbolu laimestiem uz visiem aktīvajiem spēles laukumiem, izņemot “Hypernova” simbolu laimesmtus.
2. Katra pamatspēles vai bezmaksas griezienu sākumā reizinātājs ir x1.
3. Simbola reizinātājs palielinās par +1 katru reizi, kad tiek pievienots jauns rullis.
4. Simbola reizinātājam nav ierobežojuma.

### ***“Infinity - Reels” funkcijas noteikumi***

1. Katrs grieziens sākas ar 3 ruļļiem.
2. Ja, jebkura griezienu laikā, malējais labais rullis uzlabo kādu simbolu kombināciju, tad labajā pusē tiek pievienots papildus rullis.
3. Ja, jebkura griezienu laikā, uz malējā labā ruļļa parādās “Hypernova” simbols bez laimīgajām kombinācijām, tad labajā pusē tiek pievienots papildus rullis.
4. Visi laimesti tiek aprēķināti tiklīdz nekādi papildus ruļļi vairs netiek pievienoti.
5. Pievienoto ruļļu skaitam nav ierobežojuma.

### ***“Infinity” bonusa noteikumi***

1. “Infinity” bonusu ir iespējams laimēt gan pamatspēles, gan atkārtoto griezienu laikā.
2. “Infinity” bonusam netiek piemērots simbolu reizinātājs.
3. Ja viena griezienu ietvaros pamatruļļu komplektam tiek pievienoti 12 vai vairāk ruļļi, tiek izmaksāta balva 888x no kopējās likmes.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jāatrodas uz blakus ruļļiem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Total Bet” izvēlni.


**TOTAL BET: FUN 100**

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās laimests.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
|  | 5 |  | 4 |  | 2 |  | 1 |
|  | 3 |  | 3 |  | 1 |  | 1 |
|  | 2 |  | 2 |   |   |   |   |

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās puses. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Kombinācijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.