

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Hypernova Megaways  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR  
Maksimālā likme 60 EUR

## 4. Spēles norise

„Hypernova Megaways“ ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Trofeja Džekpots
- Džekpota atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

2. "Wild" simbols parādās tikai uz augšējā ruļļa.

### *Izkaisīta ("Scatter") simbola noteikumi*



1. 6 vai vairāki "Scatter" simboli aktivizē Džekpota atkārtotos griezienus.

### *Trofeja Džekpota noteikumi*



1. Džekpota atkārtoto griezienu laikā katrs "Scatter" simbols apbalvo ar balvu vai džekpotu.

### *Džekpota atkārtoto griezienu noteikumi*

1. Džekpota atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad parādās 6. vai vairāki "Scatter" simboli.
2. Tiek pievienoti 3. atkārtotie griezieni.
3. Visi "Scatter" simboli tiek noturēti un pārejas pozīcijas tiek uzgrieztas.
4. Kad parādās jauni "Scatter" simboli, tie tiek noturēti un atkārtotie griezieni tiek restartēti uz 3.
5. Atkārtotie griezieni tiek pabeigti, kad visi atkārtotie griezieni tiek izspēlēti, vai visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizklātas ar "Scatter" simboliem.
6. Pēc atkārtoto griezienu pabeigšanas, katrs "Scatter" simbols apbalvo ar balvu vai džekpota balvu.
7. Bronzas un Sudraba džekpota balvas, var tikt pievienotas vairāk nekā vienu reizi par spēli.
8. Platīnā un Zelta džekpota balvas var tikt pievienotas tikai vienu reizi spēles laikā.
9. Platīna džekpota balva ir 2000 x kopēja likme.
10. Zelta džekpota balva ir 250 x kopēja likme.
11. Sudraba džekpota balva ir 50 x kopēja likme.
12. Bronzas džekpota balva ir 10 x kopēja likme.
13. Bez džekpota balvu diapazons ir no 1 līdz 100 x kopēja likme.

14. Džekpota balvas nav progresīvas.
15. Džekpota atkārtotie griezieni tiek izspēlēti to pašu likmi, kas aktivizēja spēli.
16. “Wild” simboli neparādās Džekpota atkārtoto griezienu laikā.
17. Simbolu izmaksas, kas ir atspoguļotas izmaksu tabula netiek pievienotas Džekpota atkārtoto griezienu laikā.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

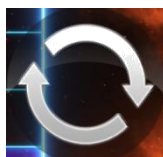
### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	6 ~ 1.2 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.2		6 ~ 1 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15
	6 ~ 0.9 5 ~ 0.5 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15		6 ~ 0.7 5 ~ 0.5 4 ~ 0.25 3 ~ 0.15
	6 ~ 0.6 5 ~ 0.4 4 ~ 0.25 3 ~ 0.1		6 ~ 0.5 5 ~ 0.4 4 ~ 0.2 3 ~ 0.1

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.