

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Idol of Fortune

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Idol of Fortune” ir piecu ruļļu un 243 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Gold Reel” funkcija
- “Mystery” simbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi







1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

### “Gold Reel” funkcijas noteikumi



1. “Gold Reel” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
2. Pēc nejaušības principa, no 1 līdz 5 ruļļiem tiek iekrāsoti zelta krāsā.
3. Ja uz kāda no zelta ruļļiem apstājas “Wild” simbols, tiek piešķirta “Wild Prizes” bonusa spēle.
4. Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādi simboli, kuri nosaka balvas apmēru:

- 3 vienādi  simboli izmaksā laimestu 10x no likmes apmēra ;
- 3 vienādi  simboli izmaksā laimestu 25x no likmes apmēra ;
- 3 vienādi  simboli izmaksā laimestu 500x no likmes apmēra ;
- 3 vienādi  simboli izmaksā laimestu 5000x no likmes apmēra.

### “Mystery” simbola noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties uz spēles laukuma tikai bezmaksas griezienu laikā.
2. “Mystery” simbols tiek fiksēts un izplešas vertikāli.
3. Visi “Mystery” simboli pēc izplešanās atklāj vienādus simbolus.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām:



- 20 bezmaksas griezieni ar 8 “Mystery” simboliem;
  - 15 bezmaksas griezieni ar 18 “Mystery” simboliem;
  - 12 bezmaksas griezieni ar 28 “Mystery” simboliem;
  - 10 bezmaksas griezieni ar 38 “Mystery” simboliem;
  - 8 bezmaksas griezieni ar 48 “Mystery” simboliem;
  - Mistiskā izvēle - nejauši izvēlēta kombinācija no bezmaksas griezienu un “Mystery” simbolu skaita.
3. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
  4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Izmaksu Noteikumi***

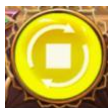
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

#### ***Automātiskais vadības režīms :***

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.













### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
3. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.50 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	x5 25.00 x4 5.00 x3 2.50		x5 5.00 x4 1.00 x3 0.50
	x5 5.00 x4 1.00 x3 0.50		x5 3.00 x4 0.60 x3 0.25
	x5 2.00 x4 0.40 x3 0.20		x5 1.00 x4 0.25 x3 0.15
	x5 1.00 x4 0.25 x3 0.15		x5 0.40 x4 0.20 x3 0.10
	x5 0.40 x4 0.20 x3 0.10		x5 0.30 x4 0.15 x3 0.05
	x5 0.20 x4 0.10 x3 0.05		x5 0.20 x4 0.10 x3 0.05

#### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.