

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Jack Hammer 2” noteikumi
Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 99 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 97.1%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme uz visām līnijām: 50 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 50 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālā likme spēlei: 500 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 500 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles norises apraksts

- **“Jack Hammer™”** ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 99 aktīvām līnijām un to skaitu nevar mainīt.
- Iespējams spēlēt ar 99 aktīvām līnijām ar dažādam likmēm un kredītpunktu vērtību.
 - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
 - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunktu vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTOPLAY”** uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **“FREE SPIN”** simbolu un izkrīt tikai uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra. Papildspēlē tas izkrīt tikai uz 2., 3., 4. cilindra.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Nav iespējams apskatīt spēļu vēsturi, ja nav spēlē notiek uz virtuālo naudu.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek reizināti arī ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 99 un to skaitu mainīt nav iespējams.

Likmes summas izvēle

Ar pusapļa formas pogām sadaļas **„BET LEVEL”** abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli ar

iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga




Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu **“MAX BET”**.

Kreditpunkta vērtību var izvēlēties ar trīsstūra formas simboliem sadaļas **„COIN VALUE”** abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kreditpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna **„PAYTABLE”**.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kreditpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējamām kombinācijām iegūtie kreditpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kreditpunktiem.

Laimēto summu var redzēt **“WIN”** sadaļā.

Spēles papildiezīmes

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle

- Pamatspēlē un papildspēlē 5 vai vairāk **“FREE SPIN”** simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli un griezienu skaits ir atkarīgs no simbolu skaita, kas sīkāk ir apskatāms izmaksu tabulā **“PAYTABLE”**.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- 3 vai vairāk **“SCATTER”** simboli papildspēlē papildina bezmaksas griezienu skaitu.
- Laimesti bezmaksas griezienos tiek reizināti ar divi, izņemot papildus iegūto bezmaksas griezienu skaitu.
- Papildspēlē **„RANDOM WILD”** simboli izkrīt tikai uz 2., 3. vai 4. kolonnas un aizvieto pārējos simbolus, izņemot parasto **„WILD”** un **„FREE SPIN”** simbolus.

“Sticky Win™” funkcija

- Funkcija tiek aktivizēta izkrītot laimesta kombinācijai vai 5 un vairāk **“FREE SPIN”** simboliem.
- Cilindri uz kuriem atrodas laimesta kombinācijas simboli tiek apturēti un pārējie simboli tiek vēlreiz iegriezti.
- Cilindri tiek iegriezti vēlreiz neatņemot par to kreditpunktus, tik ilgi kamēr izkrīt laimesta kombinācijas.
- Kad vairs neparādās laimesta kombinācijas, funkcija beidzas un visi laimētie kreditpunkti tiek pieskaitīti pie kopējā kreditpunktu skaita.

“Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz “**AUTOPLAY**” pogas spēles ekrānā un jāizvēlas “**ADVANCED SETTINGS**”. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programmdrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa “Spacebar” palīdzību veikt gājienu.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.