

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Jelly Reels

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Jelly Reels” ir astoņu ruļļu un 16 777 216 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- Mega simboli
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Bonus” simbols un bonusa spēle
- “Gamble” funkcija
- “Bonus Buy” funkcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, ja uz sekojošiem ruļļiem tiek izvietoti 4, 5, 6, 7 vai 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi***



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***Mega simbolu noteikumi***



1. Pamatspēles laikā, jebkurā griezienā jebkurš simbols, izņemot "Bonus" simbolu, var kļūt par Mega simbolu.
2. Mega simbolu veido liels simbols, kura izmērs var būt 2x2 vai 3x3.
3. Mega simbols var parādīties uz spēles laukuma pilnā izmērā vai tikai daļēji.
4. Ja Mega simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tikai tā redzamā daļ tiek ņemta vērā pie laimesta aprēķināšanas.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

## “Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Seši vai vairāk “Bonus” simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē “Hold the Jackpot” bonusa spēli.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli, tiek piešķirts atkārtotais grieziens, kura laikā “Bonus” simboli tiek fiksēti savās vietās, lai palielinātu iespēju aktivizēt bonusa spēli.
3. Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un atkārtoto griezienu skaits tiek atieastatīts uz 3.
4. Bonusa spēle notiek uz 2 spēļu laukumiem – 4x8(apakšējais), uz kura apstājas monētu un “Snake” simboli un uz spēles laukuma 2x4 (augšējais) , kur katrs simbols aizņem 2x2 laukumu un uz kura apstājas Džekpotu, sudraba monētu un mistiskie simboli.
5. Augšējā spēles laukuma pozīcijas kļūst aktīvas tikai ja attiecīgās 4 pozīcijas uz apakšējā laukuma ir aizpildītas.
6. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties šādi simboli:



- - monētas simbols, kas piešķir balvu no 1x līdz 5x no kopējās likmes;



- - “Snake” simbols, kas pārvietojas uz monētu ar lielāko reizinātāju un pievieno uz spēles laukuma monētas ar 1x reizinātājiem. Ja “Snake” simbols šķērso kādu jau esošu uz laukuma monētu, tas dubulto šīs monētas vērtību.



- - “Mini”, “Minor”, “Major” džekpoti, kas pēc nejaušības principa var parādīties uz spēles laukuma un izmaksā attiecīgo balvu. Bonusa spēles laikā var tikt laimēti vairāki džekpoti. “Mini”, “Minor”, “Major” džekpotu vērtības sastāda 15x, 30x un 150x no likmes apmēra attiecīgi.



- - Sudraba monēta, kas savāc visas vērtības no zelta monētām zem savas pozīcijas, un piešķir tām nejauši izvēlētu reizinātāju no 1x līdz 5x.



- - Mistiskais simbols atklāj vienu no simboliem, kas var parādīties uz spēles laukuma bonusa spēles laikā (izņemot “Snake” simbolu). Mistiskie simboli tiek atklāti pa vienam bonusa spēles beigās.

7. Ja bonusa spēles laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem, spēlētājam tiek piešķirts “Grand” džekpots, kas izmaksā laimestu 2500x no kopējās likmes, kas sastāda maksimālo spēles laimestu.
8. Bonusa spēles beigās tiek izmaksāts laimests, kuru veido visu monētu un džekpotu vērtību summa, izņemot gadījumu, kad tiek laimēts “Grand” džekpots.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz



, vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz



2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas monētas puse apstāsies.



3. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***



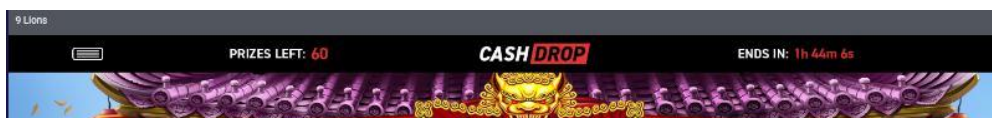
1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Hold The Jackpot” bonusa spēli.



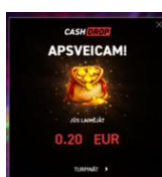
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa veida.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi***

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem jāveido kombinācijas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kuri ir izvietoti uz sekojošiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

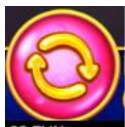
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Jebkura laimesta gadījumā.
  - Laimējot Bonuss spēli.
  - Laimējot bezmaksas griezienus.
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Ja jūsu kredīts palielinās par...
  - Ja jūsu kredīts samazinās par...

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem jāveido kombinācijas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kuri ir izvietoti uz sekojošiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.

## Izmaksu apraksts

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simboliem jāveido kombinācijas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kuri ir izvietoti uz sekojošiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.

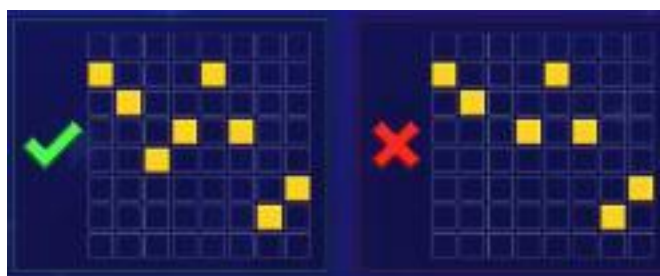
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

			
8x 4.00 FUN	8x 2.40 FUN	8x 1.60 FUN	8x 0.80 FUN
7x 2.40 FUN	7x 1.60 FUN	7x 0.80 FUN	7x 0.64 FUN
6x 1.60 FUN	6x 0.96 FUN	6x 0.64 FUN	6x 0.48 FUN
5x 0.80 FUN	5x 0.64 FUN	5x 0.48 FUN	5x 0.32 FUN
4x 0.40 FUN	4x 0.32 FUN	4x 0.24 FUN	4x 0.16 FUN
			
8x 0.64 FUN	8x 0.64 FUN	8x 0.40 FUN	8x 0.40 FUN
7x 0.48 FUN	7x 0.48 FUN	7x 0.32 FUN	7x 0.32 FUN
6x 0.32 FUN	6x 0.32 FUN	6x 0.24 FUN	6x 0.24 FUN
5x 0.16 FUN	5x 0.16 FUN	5x 0.16 FUN	5x 0.16 FUN
4x 0.08 FUN	4x 0.08 FUN	4x 0.08 FUN	4x 0.08 FUN

## Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.