


Spēļu automātu video spēles JOHN DOE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>John Doe</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 4 rindas, 40 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.40
Max likmes vērtība (€)	40
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01- 1

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.40, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *John Doe*

- *John Doe*™ ir daudzveidīgi animēts spēļu automāts, kas piešķir ruļļiem unikālu *film noir* atmosfēru. Brīnišķīgas oriģinālas ilustrācijas, intriģējošs stāsts, aizraujošas bonusu spēles un lieli laimesti padara šo spēli patiesi neaizmirstamu.
- Izmēģiniet savas liela laimesta vai grandioza laimesta iespējas šajā 40 laimestu līniju, piecu ruļļu un četru rindu videospēļu automātā. Ruļļi ir papildīti ar satriecošām oriģinālām ilustrācijām atainojot noziegumu drāmu, nozieguma vietu un tēlus, kas cenšas atrisināt

	<p>mistēriju.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avīzes simbols ir <i>Wild</i>, un tas aizstāj visus simbolus (izņemot <i>Scatter</i> simbolu), lai izveidotu laimējošo kombināciju. Tas parādās tikai otrajā, trešajā un ceturtajā rullī.
	<p>Papildu opcija - <i>Wild Nudge</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Trīs automatizēti <i>Wild Symbol Nudges</i> var tikt piešķirti pēc nejaušības principa pēc katra gājiena. • <i>Wild Symbol Nudge</i> uz rullja tiks pārvietots par vienu pozīciju zemāk, ja tā rezultātā uz rulljiem tiks pievienots vēl viens <i>Wild</i> simbols. • <i>Wild Symbol Nudges</i> tiek piešķirti automātiski, sākot no otrā rullja. • <i>Wild Symbol Nudges</i> tiks pievienoti uz otrā rullja līdz brīdim, kamēr uz otrā rullja redzamo <i>Wild</i> simbolu skaitu vairs nevarēs palielināt, vai līdz brīdim, kad visas četras pozīcijas uz otrā rullja būs aizpildītas ar <i>Wild</i> simboliem. • Pēc tam tā vietā atlikušie <i>Wild Symbol Nudges</i> tiks automātiski piešķirti uz trešā rullja. • <i>Wild Symbol Nudges</i> tiks pievienoti uz trešā rullja līdz brīdim, kamēr uz trešā rullja redzamo <i>Wild</i> simbolu skaitu vairs nevarēs palielināt, vai līdz brīdim, kad visas četras pozīcijas uz trešā rullja būs aizpildītas ar <i>Wild</i> simboliem. • Pēc tam tā vietā atlikušie <i>Wild Symbol Nudges</i> tiks automātiski piešķirti uz ceturta rullja. • Ja kādu no atlikušajiem <i>Wild Symbol Nudges</i> nevar piešķirt uz ceturta rullja, jo <i>Wild</i> simboli ir piešķirti maksimālā apmērā/vai izvietoti uz otrā, trešā un ceturta rullja, atlikušie <i>Wild Symbol Nudges</i> tiks zaudēti. • Pirms jebkura <i>Wild Symbol Nudge</i> piemērošanas spēles sākumā, ja piemērojams, tiks apstrādātas visas laimējošās simbolu kombinācijas. • <i>Wild Symbol Nudges</i> tiek piemēroti tikai tad, ja <i>Wild Symbol Nudging</i> novedīs pie laimestu nesošās simbolu kombinācijas. • Tomēr nav obligāti noteikts, ka <i>Wild</i> simbols ir daļa no laimestu nesošās kombinācijas. Jebkura no laimestu nesošo simbolu kombinācijām ir pietiekama, lai aktivizētu <i>Wild Symbol Nudging</i>. • Kad <i>Wild Symbol Nudging</i> tiek aktivizēts, dunku skaitītājs (augšējā labajā malā) parāda atalgoto dunku skaitu. Kamēr notiek iedunkāšana, šis skaitītājs parāda atlikušās dunkas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.97%

Maksimālais laimests	70 600 x likmes lielums katrā līnijā
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 18.2%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

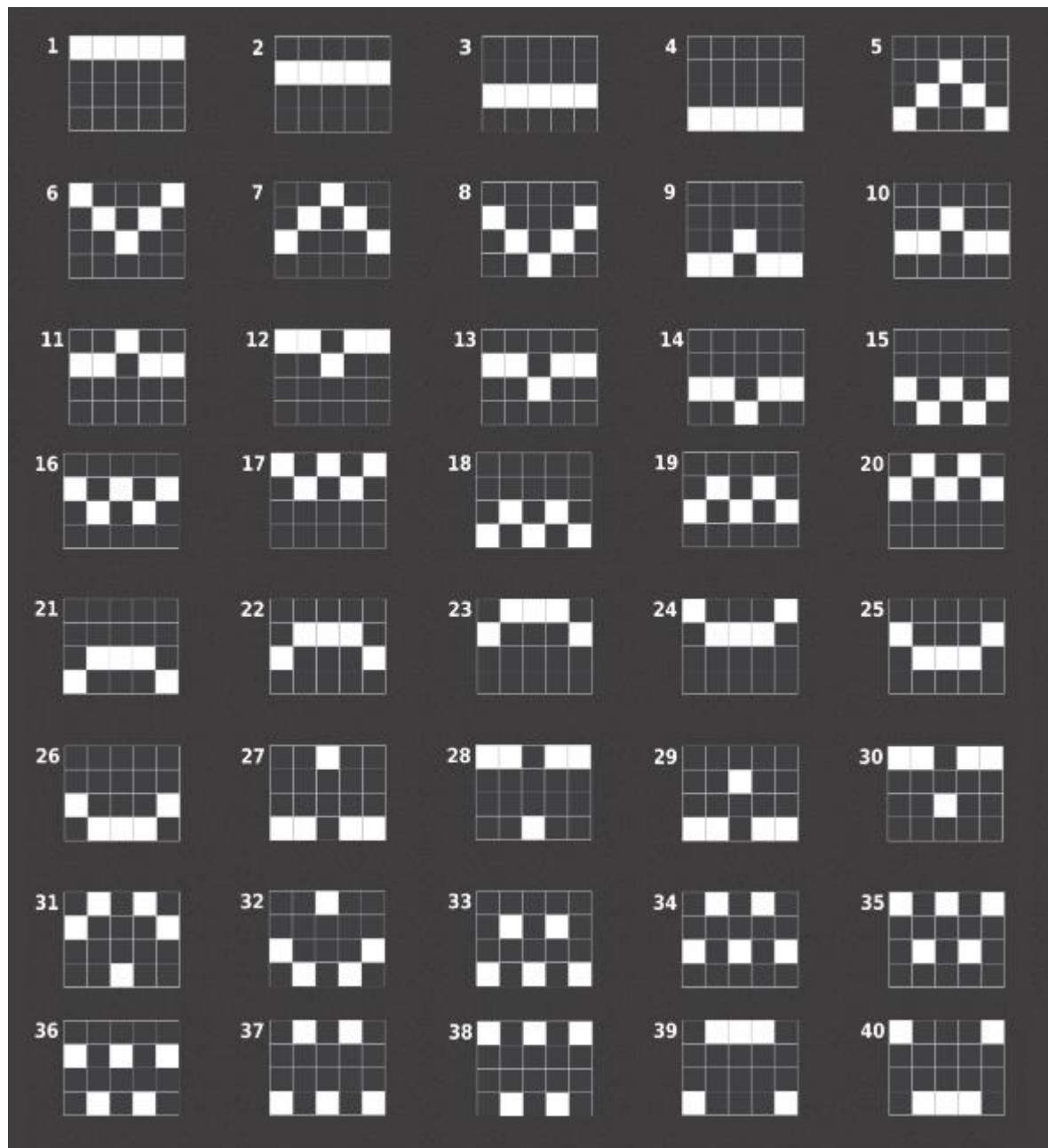
- Izmaksas līniju laimesti tiek noteikti no līnijas kreisās puses uz labo.
- Tikai par visvairāk laimējušo kombināciju aktīvajā izmaksu līnijā tiek samaksāts.
- Simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām blakusesošajos ruļļos, sākot no tālākā kreisā ruļļa.
- *Wild* simbols iekrīt tikai otrajā, trešajā un ceturtajā ruļlī. Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Šerifa zvaigzne	500	20	2			x	
Krīta kontūra	100	40	8		x		
Lodes	100	40	8		x		
Dokumentu mape	100	40	8		x		
Liza	100	40	8		x		
Tomijs Guns	200	80	20		x		
Policists	200	80	20		x		
Detektīvs	300	100	40		x		
Džons Do	1000	200	60	4	x		
Avīze					x		Aizvieto, izņemot <i>Scatter</i> simbolu

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.