

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Joker Drop

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Stakelogic B.V.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

"Joker Drop" ir piecu ruļļu un 1024 līdz 16 804 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Gamble drop" funkcija
- Kaskādes griezieni un laukuma paplašināšanās funkcija
- Simbolu uzkrāšanas funkcija
- Bezmaksas griezieni
- "Super Stake" opcija
- "Bonus Buy" opcija

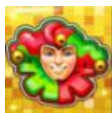
Svarīgi:


- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot  simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas

“Gamble drop” funkcijas noteikumi



1. Katru reizi, kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni (pamatspēles laikā vai izmantojot “Bonus Buy” opciju), spēlētājam ir iespēja iegūt papildus bezmaksas griezienus.
2. Ja spēlētājs izvēlas izmantot “Gamble drop” funkciju, viņam ir jāizvēlas no kurās no 3 pozīcijām bumbiņa kritīs un jānospiež “Drop” poga.
3. Ja bumbiņa iekrīt ailē ar skaitli, tiek pievienots norādītais papildus bezmaksas griezienu skaits.
4. Ja bumbiņa iekrīt ailē ar “X” – visi bezmaksas tiek zaudēti.
5. Ja sākotnējais piešķirto bezmaksas griezienu skaits ir 10, “Gamble drop” funkcija netiek piedāvāta.
6. “Gamble drop” funkcija var tikt izmantota ne vairāk kā 3 reizes un maksimālai kopējais bezmaksas griezienu skaits, ko var iegūt, ir 15 bezmaksas griezieni.

Kaskādes griezienu un laukuma paplašināšanās funkcijas noteikumi



1. Katrs grieziens tiek uzsākts uz spēles laukuma 5x5 un, ja veidojas laimīgā kombinācija, laimējošie simboli tiek novākti no spēles laukuma.
2. Katra laimīgā simbola vietā uz ruļļa parādās 2 jauni simboli, paplašinot šo rulli.
3. Maksimālais simbolu skaits uz viena ruļļa ir 7 simboli.
4. Lukuma paplašināšanās un kaskādes turpinās, kamēr neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas vai kamēr nav sasniegts maksimālais spēles laukums 5x7.
5. Katru reizi, kad uz laukumu tiek pievienoti papildus simboli, palielinās izmaksu līniju skaits.

Simbolu uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā ir aktīvi Kroņu un Dimantu simbolu skaitītāji, kas tiek atjaunoti pēc katra grieziņa.
2. Kroņu un dimantu simbolu parādās uz spēles laukuma pa virsu parastajiem simboliem un tiek pārvietoti uz skaitītāju.
3. Ja kaskādes ietekmē tiek aizpildīts kāds no skaitītājiem tiek aktivizēta viena no funkcijām :





- - kad skaitītājs ir aizpildīts, visi 5 dimantu simboli tiek izvietoti pēc nejaušības principa uz 2, 3 un 4 ruļļa un darbojas kā “Wild” simboli un aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas ;




- - kad skaitītājs ir aizpildīts, 5 monētas simboli tiek pēc nejaušības principa izvietoti uz spēles laukuma un uz tiem tiek attēlotas naudas vērtības. Grieziņa beigās tiek izmaksātas monētu vērtības kopā ar laimīgo kombināciju laimestiesm.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja spēles laukums pamatspēles laikā kaskādes ietekmē ir sasniedzis maksimālo izmēru 5x7.
2. Katru reizi, kad viena grieziņa ietvaros kāds rullis sasniedz 7 simbolu augstumu, tiek aizpildīts zvaigznes uzkrājēja segments – 5 aizpildīti segmenti aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kas sākas ar x3 un palielinās par +1 par katru laimīgo kombināciju.
4. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti, kad bija aktīva “Super Stake” opcija, uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli .
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3  simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Super Stake” opcijas noteikumi

- “Super Stake” opciju ir iespēja aktivizēt nospiežot uz .
- Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, griezienu likmes vērtība tiek dubultota.
- Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, ir lielāka iespēja saņemt papildus funkcijas.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 80x no likmes.
- Ja bezmaksas griezieni ir nopirkti izmantojot “Bonus Buy” opciju, “Gamble Drop” funkcija ir aktīva.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

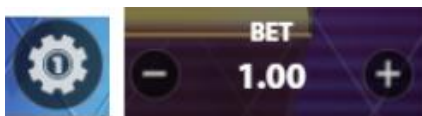
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni vai “+” un “-” pogas pie likmes summas.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “Auto” ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Total spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.














Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

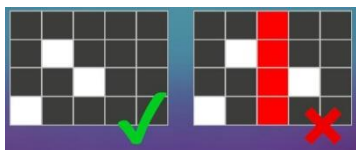
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo puis un no labās puses uz kreiso.
3. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. vai 5. ruļļa.
4. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5: 3.00 4: 1.50 3: 0.75	 5: 1.50 4: 0.75 3: 0.45	 5: 1.05 4: 0.60 3: 0.36			
 5: 0.90 4: 0.54 3: 0.30	 5: 0.75 4: 0.36 3: 0.24	 5: 0.75 4: 0.36 3: 0.24	 5: 0.36 4: 0.18 3: 0.09	 5: 0.30 4: 0.12 3: 0.06	 5: 0.30 4: 0.12 3: 0.06
 5: 0.45 4: 0.24 3: 0.15	 5: 0.45 4: 0.24 3: 0.15	 5: 0.36 4: 0.18 3: 0.09	 5: 0.30 4: 0.12 3: 0.06		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

27.12.2022