

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Juicy Fruits  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 125 EUR

## 4. Spēles norise

„Juicy Fruits” ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Buy” funkcija
- “Ante” likme

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi*





1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Pamata spēles laikā “Wild” simbols var parādīties kā 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 vai 5x5 simbols.

#### ***Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienos ir progresīvā funkcija.
4. Bezmaksas griezienu sākumā uz ruļļiem atrodas 1x1 “Wild” simbols, kas pārvietojas pa ruļļiem katra griezienu laikā.
5. Visi “Scatter” simboli, kas parādās uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā tiek savākti līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. Katrs trešais savāktais “Scatter” simbols piešķir 1 – 3 papildus bezmaksas griezienus un pārvietojamais “Wild” simbols pakāpeniski tiek palielināts līdz 2x2, 3x3, 4x4 un 5x5 izmēram.
7. Pēc 4 bezmaksas griezienu atkārtotās aktivizēšanas reizes, bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
8. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 5 “Scatter” simboliem, skaitītājā jau atrodas 2 savākti “Scatter” simboli.
9. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 4 “Scatter” simboliem, skaitītājā jau atrodas 1 savākts “Scatter” simbols.

#### ***“Buy” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.
4. Ja ir aktivizēta “Ante” likme, “Buy” funkcija nav aktīva.

#### ***“Ante” likmes noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja aktivizēt “Ante” likmi, kas dod iespēju palielināt likmes reizinātāju uz 25x.
2. Tiek palielināta bezmaksas griezienu aktivizēšanas iespēja.

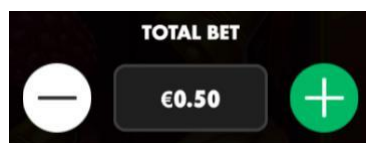
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

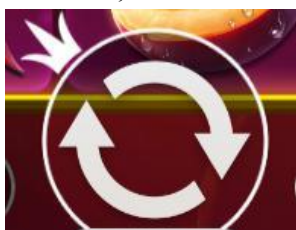
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.

- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



|   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|--|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| 5 - €6.00<br>4 - €1.25<br>3 - €0.25   | 5 - €3.75<br>4 - €1.00<br>3 - €0.18   | 5 - €2.50<br>4 - €0.75<br>3 - €0.12   | 5 - €1.50<br>4 - €0.40<br>3 - €0.10  | 5 - €0.75<br>4 - €0.20<br>3 - €0.08   | 5 - €0.75<br>4 - €0.20<br>3 - €0.08   |
|  |  |  |  |  |   |
| 5 - €0.75<br>4 - €0.20<br>3 - €0.08   | 5 - €0.50<br>4 - €0.12<br>3 - €0.05   | 5 - €0.50<br>4 - €0.12<br>3 - €0.05   | 5 - €0.50<br>4 - €0.12<br>3 - €0.05  | 5 - €0.50<br>4 - €0.12<br>3 - €0.05   | 5 - €0.50<br>4 - €0.12<br>3 - €0.05   |

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.