

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Key to Success

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Key to Success” ir piecu ruļļu un 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Bonus” simbols un bonusa spēle
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



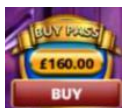
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Key” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Persistent Wild” simbols, kas paliek fiksēts savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Tie “Wild” simboli, kas ir uz spēles laukuma griezienā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, netiek fiksēti savās vietās.

### “Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni turpinās tik ilgi, kamēr viena griezienu laimests ir sasniegjis minimālo norādīto reizinātāju.
3. Sākotnējais minimālais reizinātājs ir atkarīgs no “Bonus” simbolu skaita, kas aktivizēja bezmaksas griezienus:
  - 3 “Bonus” simboli piešķir x20 minimālo reizinātāju;
  - 4 “Bonus” simboli piešķir x30 minimālo reizinātāju;
  - 5 “Bonus” simboli piešķir x50 minimālo reizinātāju.
4. Bezmaksas griezienus nav iespējams atkārtoti aktivizēt.
5. Bezmaksas griezienu laikā jebkur uz spēles laukuma var parādīties “Key” simboli.
6. “Key” simboli tiek uzkrāti un ir nepieciešami, lai atbloķētu reizinātāju:
  - Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 3 “Bonus” simboliem, ir nepieciešami 2 “Key” simboli, lai atbloķētu katru reizinātāju;
  - Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 4 vai 5 “Bonus” simboliem, ir nepieciešami 4 “Key” simboli, lai atbloķētu pirmo reizinātāju un katri nākamie 2 “Key” simboli atbloķē nākamos reizinātājus.
7. Skaitītājs, kas atrodas virs spēles laukuma, attēlo esošo minimālo reizinātāju.
8. “Key” simboli tiek bloķēti ar “Persistent Wild” simboliem.
9. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

### “Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nospirt bonusu spēli par cenu, kas ir atkarīga o izvēlēta bonusa un likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

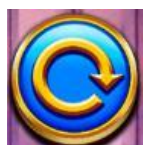
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summai var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksas ar likmi 0,80 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	3: \$0.16 4: \$0.24 5: \$0.40		3: \$0.24 4: \$0.40 5: \$0.64		3: \$0.48 4: \$0.96 5: \$1.60
	3: \$0.16 4: \$0.24 5: \$0.40		3: \$0.32 4: \$0.64 5: \$0.80		3: \$0.64 4: \$1.20 5: \$2.00
	3: \$0.24 4: \$0.40 5: \$0.64		3: \$0.40 4: \$0.80 5: \$1.20		3: \$0.80 4: \$1.60 5: \$2.40

## *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses.

Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti uz secīgiem rulliņiem, sākot ar pirmo rulli.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.