

**SIA „Olympic Casino Latvia”**  
**Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975**  
Spēles „King of Slots” noteikumi  
**NetEntertainment** spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 25 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** 97,00%

**Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,  
bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 0.01 kredītpunkti.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.25 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 250 kredītpunkti.

**Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē:** 10 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

### **Spēles apraksts**

Spēles „King of Slots” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas “+” un “-” zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 25. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 25 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas “+” un “-” zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Max Bet**”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „i”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Informācijas lapa:**

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņu pogas ekrāna kreisajā malā, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot pogu X ekrāna labajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

### **Spēles līnijas:**

Spēles laikā ir aktivizētas visas 25 spēles līnijas.

### **Par izmaksām:**

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

### **Spēles papildiezīmes**

#### **„Sticky win” funkcija**

Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu papildspēles laikā izveidojas laimīgo simbolu kombinācija, laimīgie simboli paliek izkritušajās vietās un cilindri tiek iegriezti vēlreiz, lai iegūtu jaunu laimīgo simbolu kombināciju. Ja pēc atkārtotā griezienu atkal izveidojas jauna laimīgo simbolu kombinācija, tad papildus jau iepriekš izkritušajiem laimīgajiem simboliem, arī jaunie laimīgie simboli paliek izkritušajās vietās un cilindri tiek iegriezti vēlreiz. Cilindri tiek atkārtoti iegriezti līdz vairs neveidojas jaunas laimīgo simbolu kombinācijas.

#### **„Wild” simbols**

„Wild” simbols (ar tekstu „WILD”) aizvieto jebkuru citu simbolu pamatspēles laikā izņemot „Scatter” simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

#### **„Scatter” simbols**

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt 5 vai vairāki „Scatter” simboli (ar tekstu „Scatter”) tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. „Scatter” simboliem nav jāizkrīt noteiktā secībā, lai aktivizētu papildspēli.

#### **Bezmaksas griezienu papildspēle**

Ja pamatspēles laikā uz ekrāna vienlaikus izkrīt 5-15 „**Scatter**” simboli, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni sekojoši:

„Scatter” simboli	Laimēto bezmaksas griezienu skaits
5 simboli	10
6 simboli	15
7 simboli	20
8 simboli	25
9-15 simboli	30

Bezmaksas griezienos līniju laimestiem tiek piešķirts papildus laimesta koeficients x3.

Bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija to aktivizēšanas laikā.

Lai sāktu bezmaksas griezienus, jānospiež „Start Free Spins” poga un griezieni tiks veikti automātiski.

Kad bezmaksas griezieni ir beigušies, ekrānā tiek parādīts bezmaksas griezienu laikā iegūtais kopējais laimests.

### Pogas:

i	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
<b>Auto Play / Stop</b>	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus.
<b>Apaļa poga zem cilindriem</b>	Sāk griezienus / Aptur griezienus
<b>Max Bet</b>	Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību un veic griezienu
<b>Pogas zem „Level”</b>	Palielina vai samazina likmes līmeni
<b>Pogas zem „Coin Value”</b>	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību

### Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols:

**Quick Spin** – ieslēgt / izslēgt ātro griezienu funkciju (nav pieejams visos kazino).

**Intro Screen** - ieslēgt / izslēgt intro skatu.

**Ambience sound** - ieslēgt / izslēgt fona skaņu.

**Sound effects** - ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus.

**Spacebar to spin** - ieslēgt / izslēgt „spacebar” taustiņa funkciju.

**Game history** – atvērt spēles vēstures logu (nav pieejams spēlējot **PLAYING FOR FUN** režīmā).

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 30 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī Nr. 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.