

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Kiss My Chainsaw

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Kiss My Chainsaw" ir piecu ruļļu un līdz 259 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols
- "The Ride" un "The Last Ride" bezmaksas griezieni
- "Chainsaw Larry" bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***




1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simboli aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja  simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, nākamajā kaskādē, ja šis simbols atkārtoti kļūst par daļu no laimīgās kombinācijas, tas kļūst par  un tā reizinātājs dubultojas.
4.  simbols var parādīties tikai “Chainsaw Larry” bezmaksas griezienu laikā.

## ***“Scatter” simbola noteikumi***

Pamatspēles laikā “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.

Ja uz vienas līnijas parādās 2 “Scatter” simboli, tiek aktivizēta “Burnout” funkcija, kuras laikā, pēc laimestu izmaksām, visi simboli no spēles laukuma tiek noņemti un spēles laukums tiek aizpildīts ar jauniem simboliem.

Ja pamatspēles laikā uz dažādām līnijām parādās 3 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti “The Ride” bezmaksas griezieni.

1. Ja pamatspēles laikā uz vienas līnijas parādās 3 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti “The Last Ride” bezmaksas griezieni.




### ***“The Ride” un “The Last Ride” bezmaksas griezienu noteikumi***


1. 8 “The Ride” vai 9 “The Last Ride” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja pamatspēles laikā uz dažādām vai uz vienas rindas parādās 3 “Scatter” simboli attiecīgi.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 5x5 spēles laukuma.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbola reizinātājs var sasniegt 4x.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Scatter” simboli, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti “Chainsaw Larry” bezmaksas griezieni.
6. 9 “The Last Ride” bezmaksas griezienu laikā uz 5.ruļļa vienmēr garantēti parādās “Scatter” simbols.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.




### ***“Chainsaw Larry” bezmaksas griezienu noteikumi***




- Ja “The Last Ride” vai “The Ride” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tiek aktivizēti 3 “Chainsaw Larry” bezmaksas griezieni.
- Spēles laukumam tiek pievienots papildus uzlabojumu rullis un tiek mainītas simbolu izmaksas.

- “Chainsaw Larry” bezmaksas griezienu laikā  “Wild” simbols ar katru griezienu pārvietojas uz jaunu pozīciju uz 2-4 ruļļa.



- Ja  “Wild” simbols pārvietojas uz kadu no augstu apmaksājamiem simboliem, laimesta reizinātājs palielinās par +1.

- Katrā rindā, kurā parādās  “Wild” simbols, tiek aktivizēts viens no uzlabojumiem: ,  vai 

- Katrs  simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.

-  simbols dubulto visus reizinātājus, kas atrodas starp  un  simboliem, kā arī katrs ietekmētais augstu apmaksājamais simbols tiek sadalīts un palielina laimesta reizinātāju par +1.

-  simbols pārvieto  uz jaunu pozīciju uz 2-4 ruļļa un  simbols pārvietojotais atstāj aiz sevis parastos “Wild” simbolus.

- Ja  simbols pārvietojas uz pozīciju ar  simbolu, tiek aktivizēta “Afterburner” funkcija.
- “Afterburner” funkcijas laikā attiecīgās rindas simbolu reizinātāji tiek dubultoti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## “Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

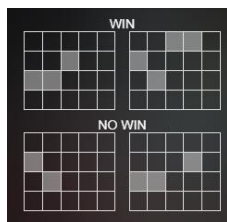
|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |  |                                                                                       |                                                                                       |
| 5   2.80<br>4   1.40<br>3   0.80                                                    | 5   2.00<br>4   1.00<br>3   0.64                                                    | 5   1.60<br>4   0.88<br>3   0.56                                                    | 5   1.40<br>4   0.72<br>3   0.48                                                    |                                                                                       |                                                                                       |
|  |  |  |  |  |  |
| 5   1.00<br>4   0.60<br>3   0.48                                                    | 5   0.80<br>4   0.48<br>3   0.40                                                    | 5   0.60<br>4   0.40<br>3   0.28                                                    | 5   0.48<br>4   0.32<br>3   0.24                                                    | 5   0.36<br>4   0.28<br>3   0.20                                                      | 5   0.32<br>4   0.24<br>3   0.16                                                      |

Simbolu izmaksas ar likmi 0.80 EUR “Chainsaw Larry” bezmaksas griezienu laikā:

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |                                                                                       |                                                                                       |
| 5   2.80<br>4   1.40<br>3   0.80                                                    | 5   2.00<br>4   1.00<br>3   0.64                                                    | 5   1.60<br>4   0.88<br>3   0.56                                                    | 5   1.40<br>4   0.72<br>3   0.48                                                      |                                                                                       |                                                                                       |
|  |  |  |    |  |  |
| 5   1.00<br>4   0.60<br>3   0.48                                                    | 5   0.80<br>4   0.48<br>3   0.40                                                    | 5   0.60<br>4   0.40<br>3   0.28                                                    | 5   0.48<br>4   0.32<br>3   0.24                                                      | 5   0.36<br>4   0.28<br>3   0.20                                                      | 5   0.32<br>4   0.24<br>3   0.16                                                      |

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023