

Spēļu automātu video spēles Kluster Krystals Megaclusters noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Kluster Krystals Megaclusters</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, “Cluster pays” izmaksu līniju veids
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Relax Gaming Limited</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs.

5. Spēles norise:

“Cluster Pays”

- Laimests tiek izmaksāts ja astoņi vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.

“Symbol Upgrade”



- Katrs no simboliem var parādīties uz ruļļiem četros veidos (1/4 simbola, 2/4 simbola, 3/4 simbola vai vesels simbols).
- Simboli paliek lielāki, kad tie atrodas blakus laimīgām kombinācijām.

“Multiplier” simboli



- Uz ruļļiem var parādīties laimesta reizinātāju simboli ar vērtībām x1, x2, x3, x4, x5 un x10.

- Katrs laimesta reizinātājs var tikt palielināts trīs reizes.
- Laimesta reizinātāji tiek palielināti, kad tie atrodas blakus laimīgām kombinācijām.
- Laimesta reizinātājs tiek palielināts par vērtību, kura tiek attēlota un laimesta reizinātāja simbola.
- Laimesta reizinātājs vai vairāku laimesta reizinātāju summa tiek piemērota kopējam griezienu laimestam.

“Mini” funkcijas

- Spēlē atrodas trīs dažādas “Mini” funkcijas:
 - “Krystal Vanish” funkcija – noņem no ruļļiem vienas krāsas simbolus.
 - “Krystal Boost” funkcija – palielina visus parastos simbolus par vienu daļu.
 - “Krystal Kut” funkcija – noņem visus parastos simbolus, kas atrodas uz ruļļiem par vienam.
- Viena no “Mini” funkcijām garantēti tiek aktivizēta pēc 6 reakcijām pēc kārtas viena griezienu laikā.
- “Mini” funkciju laikā nav aktīvi laimesta reizinātāju un “Bonus” simboli.

Bezmaksas griezieni



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad ir aizpildītas visas “Bonus” simbola iedaļas.
- “Bonus” simbola iedaļa tiek aizpildīta, kad tas atrodas blakus laimīgām kombinācijām.
- Ja visas “Bonus” simbola iedaļas tiek aizpildītas, tiek aktivizēti 7 bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu laikā visas “Bonus” simbola iedaļas tiek aizpildītas, tiek piešķirti 4 papildus bezmaksas griezieni.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 9921 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

					
20	2.00	2.00	3.00	3.00	5.00
18+	0.75	0.75	1.00	1.00	1.50
16+	0.50	0.50	0.75	0.75	0.90
13+	0.30	0.30	0.40	0.40	0.50
11+	0.10	0.10	0.12	0.12	0.15
8+	0.03	0.03	0.04	0.04	0.07

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

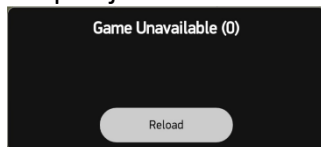
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

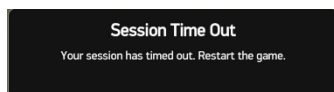
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

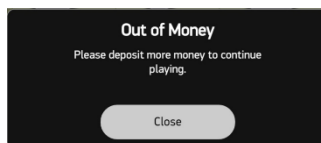
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”