

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Lava Lava

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Thunderkick (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Lava Lava” ir piecu ruļļu un 15 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” simbols
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols var aizstāt jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja "Wild" simboli ir daļa no laimīgās kombinācijas, tie piemēro kombinācijas laimestam reizinātāju x2, x4, x8, x16 vai x32, atkarībā no kombinācijā iesaistīto "Wild" simbolu skaita.

"Scatter" simbola noteikumi



1. Ja "Scatter" simbols parādās uz spēles laukuma pamatspēles laikā, tas iznīcina visus simbolus uz sava ruļļa un rindas, un aktivizē kaskādi, kuras laikā tukšās pozīcijas tiek aizstātas no augšas ar jauniem simboliem.
2. "Scatter" simbols neiznīcina "Wild" simbolus un citus "Scatter" simbolus.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs "Scatter" simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 "Scatter" simboli, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā kaskāde tiek aktivizēta ar katru laimestu.
4. Bezmaksas griezienu laikā, katra griezienu sākumā, uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās tiek izvietoti no 1 līdz 3 "Wild" simboliem.
5. Katram "Wild" simbolam tiek piešķirtas 3 dzīvības, kas aizsargā no pazušanas no spēles laukuma kaskādes ietekmē.
6. Katru reizi, kad "Wild" simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas zaudē vienu dzīvību.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

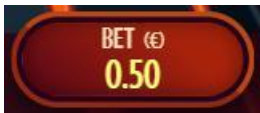
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Pieejams spēles raundu skaits** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Apstāties pie laimētās funkcijas**. Automātiskais režīms apstāties, ja tiks saņemts laimests.
 - Sadaļa **Loss limit** (zaudējuma ierobežojums). Izvēlieties, par kādu summu var samazināties bilance automātiskās spēles laikā.
 - Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlieties, par kādu summu var palielināties bilance viena griezienu laikā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnija
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

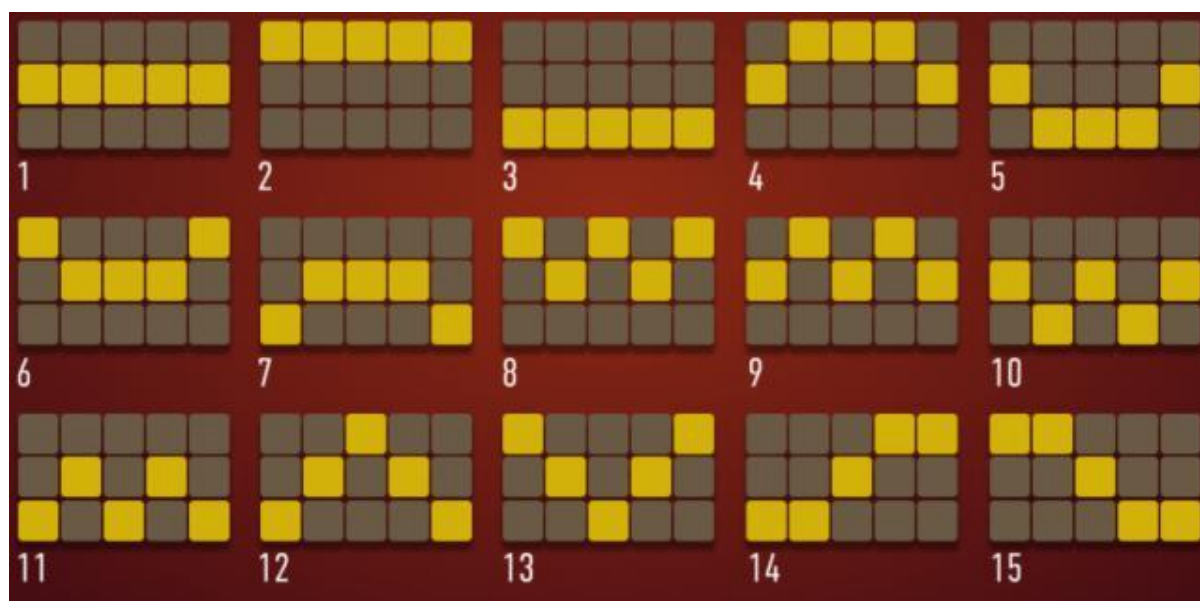
 5 = 15.00 4 = 5.00 3 = 2.50	 5 = 7.50 4 = 3.00 3 = 1.25	 5 = 6.25 4 = 2.75 3 = 1.00	 5 = 5.00 4 = 2.50 3 = 1.00	 5 = 2.50 4 = 1.00 3 = 0.50	 5 = 2.25 4 = 1.00 3 = 0.50
 5 = 2.00 4 = 1.00 3 = 0.50	 5 = 1.75 4 = 0.75 3 = 0.25	 5 = 1.50 4 = 0.75 3 = 0.25	 5 = 1.50 4 = 0.75 3 = 0.25	 5 = 15.00	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.