

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Lightning Gorilla

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Lightning Gorilla" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Lielie simboli
- "Scatter" simbols un atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

Lielo simbolu noteikumi



1. Lielie simboli var parādīties tikai atkārtoto griezienu laikā.
2. Lielo simbolu izmēri var būt 2x2 vai 3x3, kas sadalās vairākās balvās vai džekpotos.

“Scatter” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Seši un vairāk “Scatter” simboli aktivizē atkārtotos griezienus.
2. Uz katra “Scatter” simbola ir norādīta vērtība, kas tiks izmaksāta atkārtoto griezienu beigās.
3. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Katra atkārtotā griezienu sākumā, pēc nejaušības principa, tiek izvēlēti 5, 4, 3, 2 vai 1 aktīvie ruļļi.
5. “Scatter” simboli tiek uzkrāti, tikai ja tie parādās uz aktīvā ruļļa.
6. Katrs jaunais “Scatter” simbols, kas parādās uz aktīvā ruļļa, atgriež griezienu skaitu uz 3.
7. Ja Lielais simbols apstājas uz aktīvā ruļļa tikai daļēji, tiek ieskatīta tikai tā Lielā simbola daļa, kas atrodas uz aktīvā ruļļa.
8. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties Džekpota balvas:
 - “Mini” džekpots izmaksā 2,5x no likmes apmēra;
 - “Minor” džekpots izmaksā 25x no likmes apmēra;
 - “Major” džekpots izmaksā 125x no likmes apmēra;
 - “Grand” džekpots izmaksā 1250x no likmes apmēra;
9. Atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksātas visas “Scatter” simbolu un džekpotu vērtības.
10. Atkārtoto griezienu balvas tiek balsfītas uz kopējās likmes apmēru.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:

Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.










Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

| | | | | | | | |
|---|-------------------------------|---|-------------------------------|---|------------------------|---|---------------------|
|  | 5 300 4 150 3 40 2 2 |  | 5 250 4 140 3 30 2 2 |  | 5 130 4 100 3 10 |  | 5 40 4 15 3 5 |
|  | 5 200 4 130 3 20 |  | 5 130 4 100 3 10 |  | 5 40 4 15 3 5 |  | 5 20 4 10 3 5 |
|  | 5 600 4 450 3 50 2 5 | | |  | 5 20 4 10 3 5 | | |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijām no kreisās puses.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.