

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Lightning Shenlong

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles norise

“Lightning Shenlong” ir 40 kredītpunktu likmju un 243 līniju variantu spēļu automāts ar 3 x 5 celiņu konfigurāciju, Lightning Respin funkciju un bezmaksas spēlēm. Pamatspēlē ir jāiegūst laimējošo simbolu kombinācija ar vienādiem simboliem uz vismaz 1. un 2. celiņa. Galīgā laimesta summa ir atkarīga no uz spēles likto monētu skaita un iegūtās laimējošo simbolu kombinācijas.

Vidējā teorētiskā ieguldīto līdzekļu atmaksāšanās spēlētājam (RTP) ir 96,13 % apmērā.

Spēles Noteikumi

Noteikumi

- Spēlējiet likmi 40 uz 243 veidiem.
- Visi parādītie laimesti iegūti ar 1 kredīta likmi.
- Visi laimesti tiek sareizināti ar likmes reizinātāju; tas neattiecas uz pūķa SCATTER simbolu, kas tiek sareizināts ar kopējo likmi.
- Šenlonga WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus.
- Šenlonga WILD simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. celiņa.
- Visi laimesti (izņemot SCATTER simbolu laimestus) sākas no kreisā, malējā celiņa un tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi uz secīgiem celiņiem.
- Izmaksas notiek atbilstoši izmaksu tabulai.
- Laimējošajā kombinācijā katru simbolu var izmantot tikai vienreiz.
- Zibens šautras simbolu balvas tiek saņemtas tikai tad, kad ir aktivizēta Lightning Respin funkcija.
- Jebkuras laimestu kombinācijas vienā spēlē nepārsniedz maksimālo likmi 5000 x apmērā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

243 kombinācijas

- Par visiem simboliem balvas par laimējošajām kombinācijām izmaksā visās 1., 2., 3., 4. un 5. celiņa pozīcijās.
- Šī simbola laimesta noteikšanai tiek izmantotas tikai pozīcijas, kurās atrodas šis simbols.
- Tiek izmaksāts lielākais laimests par laimējošo kombināciju.
- Pievienoti vienlaicīgie laimesti.

Lightning Respin

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 vai 13 {Zibens šautras simbolu} aktivizē Lightning Respin.
- Sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katrā atkārtotajā griezienā pēc nejaušības principa griežas 5, 4, 3, 2 vai 1 aktīvs celiņš.
- Zibens šautras simboli tiek iegūti tikai tad, ja tie parādās uz aktīviem celiņiem.
- Kad atlikušo atkārtoto griezienu skaits ir 0, laimestu skaitītājam tiek pieskaitīti zibens šautras simbolu džekpota laimesti un balvas.
- Ja sakrāts 1 vai vairāki {Zibens šautras simbolu}, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Jebkurš {Zibens šautras simbolu}, kas parādās uz neaktīviem celiņiem, netiek saņemts un neatiestata atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
- Jebkura griezienu laikā var parādīties gigantiski zibens šautras simboli, kas sadalās atsevišķos zibens šautras simbolos.
- Ja gigantiskie zibens šautras simboli daļēji atrodas uz aktīva celiņa, tiek saņemtas tikai balvas uz aktīvajiem celiņiem.
- Lightning respin laikā netiek piešķirtas izmaksu tabulas balvas.
- Lightning Respin spēlē ar funkciju aktivizējošo likmi.

Zibens Simbola Džekpots

- Džekpota balvas ir fiksētas, nav progresīvas un netiek reizinātas ar likmes reizinātāju.
- Augstāki likmes reizinātāji palielina iespēju laimēt džekpotu VAI palielina džekpota balvas.
- Džekpota balvas tiek saņemtas, kad Lightning Respin funkciju aktivizējošajā griezienu laikā vai uz aktīvajiem celiņiem Lightning Respin laikā parādās mini, mazie, lieli vai milzu zibens šautras simbolu laimesti.
- Gigantiskais džekpots sadalās vairākos atsevišķos zibens šautras džekpota laimestos.
- Mini, mazos, lielos un milzu džekpota laimestus katrā Lightning Respin izspēlē var iegūt vairākas reizes.

Bezmaksas Spēles

- 3, 4 vai 5 [Pūķa Scatter simboli] aktivizē attiecīgi 8, 15 vai 30 bezmaksas spēles.
- Gigantiskie simboli var parādīties jebkura grieziņa laikā un sadalās atsevišķos simbolos.
- Gigantiskie simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. celiņa.
- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 vai 13 {Zibens šautras simbolu} aktivizē Lightning Respin.
- Kad Lightning Respin griezieni ir beigušies, tiek izspēlētas atlikušās bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas izraisošās likmes laikā.
- Bezmaksas spēles var aktivizēt atkārtoti.

KĀ SPĒLĒT

1. solis: Izvēlieties LIKMI.

2. solis: GRIEZT

Laimestu tabulā norādītās summas ir fiksētas, un balvas tiek sareizinātas ar likmes reizinātāju.

Visi jūsu spēles dati ir parādīti turpmāk norādītajos laukos.

Atlikums: Parāda kopējo atlikumu.

Laimests: Parāda grieziņa laikā laimēto summu.

Kopējā likme: Parāda kopējo uz spēles likto summu.

Kopējais laimests: Parāda bezmaksas spēlēs uzkrātos laimestus.

Bezmaksas Spēle: Parāda kopā izspēlēto bezmaksas spēļu skaitu un kopējo piešķirto bezmaksas spēļu skaitu.

SPĒLES GALVENĀS POGAS:



PIELĀGOT LIKMI

Kopējā likmju izvēlne likmju pielāgošanai.



GRIEZT

Iegriež celiņus.

Spēlējot uz galddatora, celiņus var iegriezt arī ar ATSTARPES TAUSTIŅU.



AUTOMĀTISKA SPĒLE

Apskatiet un iestatiet AUTOMĀTISKĀS SPĒLES iespējas.



APTURĒT AUTOMĀTISKO SPĒLI

Parāda, cik griezienu atlicis AUTOMĀTISKAJĀ SPĒLĒ.

Noklikšķiniet uz šīs pogas, lai APTURĒTU AUTOMĀTISKO SPĒLI un atgrieztos parastā spēles režīmā.



APTURĒT/IZLAIST

Pamatspēlē šī poga APTURĒS celiņus. Bezmaksas spēļu laikā šī poga APTURĒS celiņus vai ļaus IZLAIST griezienu un pāriet pie nākamā griezienu.



IZVĒLNE

Apskatiet IZVĒLNI, kas ļauj piekļūt cilnēm IZMAKSU TABULA, LIKME, AUTOSPĒLE, IESTATĪJUMI, SĀKUM LAPA un IZMAKSAS.



IZSLĒGT SKAŅU

Izslēdz skaņu un fona skaņu.



IESLĒGT SKAŅU

Ieslēdz skaņu un fona skaņu.

IZVĒLNES CIĻŅU POGAS:



IZMAKSU TABULA

Skatiet spēles noteikumus un summas, kas tiek izmaksātas par laimējušo simbolu kombinācijām.



AUTOMĀTISKA SPĒLE

Skatiet pieejamās AUTOMĀTISKĀS SPĒLES iespējas. AUTOMĀTISKĀ SPĒLE ļauj automātiski izspēlēt vairākas secīgas pamatspēles.



KOPĒJĀ LIKME

Skatiet pieejamās likmju iespējas.

KOPĒJĀ LIKME ir vienāda ar likmes reizinātāju, kas sareizināts ar monētas vērtību.



IESTATĪJUMI

Skatiet pieejamos skaņas iestatījumus.



SĀKUMS

Aizver IZVĒLNI un atgriežas spēlē.



IEKASĒT

Aizver spēli un atgriežas kazino galvenajā izvēlnē.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu

programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.