

Spēļu automātu video spēles LITTLE DRAGONS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Little Dragons</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindr/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 243 izmaksu kombinācijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Little Dragons*

- Esiet vērīgi un meklējiet iņ un jaņ simbolu, jo tas patiešām ir visspēcīgākais simbols uz cilindriem, kas piešķir jums vislielākās bagātības.
- Iņ un jaņ ir *Wild* simbols, un tas aizstāj visus simbolus, tai skaitā *Scatter* simbolu, tādējādi palielinot jūsu iespējas iegūt laimestus un maksimāli palielina iespēju izsaukt Bezmaksas spēli jebkura gājiena laikā. Papildus šai spēļai iņ un jaņ simbols ar aizstāšanu var palielināt jūsu galvenās

	<p>spēles laimestus līdz pat četrām reizēm. Ja uz 2. vai 4. cilindra izkrīt īņ un jaņ simbols, visi laimesti tiek reizināti ar divi. Ja uz 2. un 4. cilindra izkrīt divi īņ un jaņ simboli, visi laimesti tiek palielināti četras reizes!</p>
	<p>Papildu opcija – <i>Bezmaksas spēles</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezmaksas spēļu laikā var tikt savāktas papildus Bezmaksas spēles līdz pat 25 iespējamām Bezmaksas spēlēm. • Bezmaksas spēļu laikā meklējiet īņ un jaņ simbolu, jo tas spēj palielināt laimestus līdz pat 25 reizēm! • Ja Bezmaksas spēļu laikā uz 2. cilindra izkrīt īņ un jaņ simbols, visi laimesti tiek reizināti ar trīs, četri vai pieci! Ja uz 2. un 4. cilindra izkrīt divi īņ un jaņ simboli, visi laimesti tiek reizināti ar 9, 16 vai 25! <p>Priekšnosacījums: 3, 4, vai 5 izkaisītie <i>Ingot</i> simboli no kreisās uz labo pusi.</p> <p>Bonusu biežums: 110–160 spēles.</p> <p>Papildspēles galvenā balva: 20 000 reižu likmes reizinātājs.</p>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.05%

Laimestu biežums (%) - aptuveni 30%

Maksimālais laimests – 25 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- *Wild* aizstāj jebkuru simbolu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, tai skaitā *Scatter* simboli.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

ALL PAY	 5 • 800.00 4 • 200.00 3 • 30.00	 5 • 500.00 4 • 150.00 3 • 25.00	 5 • 200.00 4 • 50.00 3 • 10.00	 5 • 150.00 4 • 20.00 3 • 5.00	ALL PAY
	 5 • 400.00 4 • 150.00 3 • 25.00	 5 • 300.00 4 • 100.00 3 • 20.00	 5 • 100.00 4 • 15.00 3 • 5.00	 5 • 100.00 4 • 10.00 3 • 5.00	

 SCATTER	LEFT TO RIGHT 5 • 1 250.00 4 • 250.00 3 • 125.00
--	---



Aizvieto jebkuru citu simbolu

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.
Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris

3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.