

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Live Speed Baccarat

Kāršu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 5,000.00 EUR

## **Spēles noteikumi**

- “Live Speed Baccarat” tiek spēlēts ar astoņiem kāršu komplektiem (katrā 52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīti.
- Spēles mērķis ir, liekot likmi, paredzēt vai uzvarēs Spēlētāja vai Bankas kombinācija. Var likt likmi arī uz neizšķirtu iznākumu.
- Spēlētājam un Bankai tiek izdalītas 2 vai trīs kārtis. Trešā kārts tiek ņemta atbilstoši Trešās kārts noteikumiem.
- Tiek salīdzināta Spēlētāja un Bankas kombināciju vērtība atbilstoši Punktu skaitīšanas noteikumiem. Kombinācija, kuras vērtība ir tuvāk 9, uzvar.

## ***Punktu skaitīšanas noteikumi***

1. Ciparu kārtis 2-9 tiek skaitītas atbilstoši vērtībai.
2. Bilžu karšu un desmitnieku vērtība ir 0.
3. Dūžu vērtība ir 1.
4. Ja kombinācijas kāršu vērtību summa ir 10 vai vairāk, no kombinācijas kāršu vērtību summas tiek atskaitīts 10. (piemēram “8”+”5”=13 kļūst 3)

## ***Trešās kārts Noteikumi***

1. Ja Spēlētājam vai Bankai ir 8 vai 9 (kombinācija tiek saukta „*natural*”), gan Spēlētāja gan Bankas kombinācija paliek – vairs netiek ņemtas papildus kārtis.
2. Šis noteikums ir primārs, salīdzinot ar visiem citiem.
3. Ja ne Spēlētājam ne Bankai nav 8 vai 9:
  - a. Ja Spēlētājam uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 0-7, Spēlētājam tiek dalīta trešā kārts.
  - b. Ja Spēlētājam ir izdalīta trešā kārts, Spēlētāja trešās kārts vērtība un Bankas kombinācijas vērtība uz divām pirmajām kārtīm nosaka, vai Bankai tiks ņemta trešā kārts.

- c. Ja Spēlētājam uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 6-7, Spēlētājs paliek.
- d. Ja Spēlētājs paliek uz pirmajam divām kārtīm, Bankai tiek ņemta trešā kārts, ja Bankas kombinācijas vērtība uz pirmajām divām kārtīm ir 0-7.
4. Spēlētājam ir jāņem kārts:

Ja spēlētāja divu kāršu punktu summa ir:	Darbība
0, 1, 2, 3, 4, 5	Spēlētājam jāņem kārts
6, 7	Spēlētāja rokai jāpaliek uz vietas
8, 9 („dabiskā” roka)	Abām rokām jāpaliek uz vietas

5. Baņķierim jāņem kārts:

Baņķiera sākotnējās divas kārtis	Spēlētājam izdalītās trešās kārts vērtība										
	Neņem trešo kārti	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
1	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
2	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
3	J	J	J	J	J	J	J	J	J	N	J
4	J	N	N	J	J	J	J	J	J	N	N
5	J	N	N	N	N	J	J	J	J	N	N
6	N	N	N	N	N	N	N	J	J	N	N
7	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
8	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
9	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

J – Jāņem; N – Neņem

### Likmju un Izmaksu Noteikumi

1. “Baccarat” var likt likmi uz Spēlētāja (“PLAYER”) vai/un Bankas (“BANKER”) uzvaru vai/un Neizšķirtu (“TIE”).
2. Kad spēle atbilstoši Trešās kārts noteikumiem beigusies, tiek izmaksātas laimējušās likmes saskaņā ar Izmaksu tabulu.

### Pamatlikmju noteikumi

- Likme uz spēlētāju – laimests tiek izmaksāts ar attiecību 1:1;
- Likme uz Baņķieri – laimests tiek izmaksāts ar attiecību 0,95:1;
- Likme uz Neizšķirtu – laimests tiek izmaksāts ar attiecību 8:1;

### Papildlikmju noteikumi

- Spēlētājā pāris – tiek izmaksāta, ja pirmās divas kārtis, kas ir izdalītas spēlētājam veido pāri. (tiek izmaksāts ar attiecību 11:1)
- Baņķiera pāris - tiek izmaksāta, ja pirmās divas kārtis, kas ir izdalītas baņķierim veido pāri. (tiek izmaksāts ar attiecību 11:1)
- Perfektais pāris – tiek izmaksāta 25:1, ja divas identiskas kārtis (masts un vērtības attiecība) tiek izdalītas, kā pirmās divas kārtis spēlētājam vai baņķierim.
- Vienkrāsains pāris - divas kārtis ar vienu un to pašu vērtību/burtu un krāsu, bet dažādā mastā (piem., ercena 5 un kārava 5). (tiek izmaksāts ar attiecību 11:1)
- Jaukts Pāris - divas kārtis ar vienu un to pašu vērtību/burtu, bet dažādās krāsās un dažādā mastā (piem., piķa 7 un kārava 7). (tiek izmaksāts ar attiecību 11:1)
- Jebkurš pāris - spēlētāja vai baņķiera pirmās divas kārtis veido kāršu pāri ar tādu pašu vērtību vai burtu. (tiek izmaksāts ar attiecību 5:1)

- Super 6 – likme laimē, ja baņķieris uzvar spēlētāju ar kopējo punktu skaitu 6. To izmaksā 15:1 un visi pārējie spēles iznākumi zaudē
- Spēlētāja Bonuss un Baņķiera bonuss - spēlētājs laimē Spēlētāja Bonusa vai Baņķiera Bonusa papildlikmes ar dabisko 8 vai 9, vai ar vismaz četriem punktiem:

Notikums	Izmaksa
Laimē ar „nedabisko” roku ar 9 punktiem	30:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 8 punktiem	10:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 7 punktiem	5:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 6 punktiem	3:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 5 punktiem	2:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 4 punktiem	1:1
Dabiska uzvara	1:1
Dabisks neizšķirts	NEIZŠĶIRTS

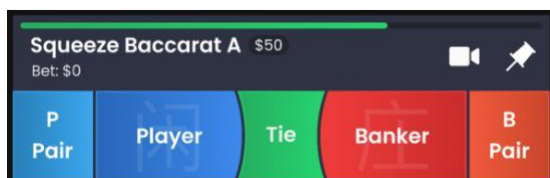
## Spēles vadība




Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

### Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:


Klikšķiniet uz spēles laukiem “TIE”, “BANKER”, “PLAYER” tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.



Lai noņemt likmi, spiediet uz  ikonu un pēc tam uz atbilstošā spēles lauka.

Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi uz tiem pašiem likmes laukiem, spiediet

 pogu.

Lai dubultotu jau uzlikto likmi visās pozīcijās, lietojiet  pogu.

Piezīme: Pogas ir aktīvas tikai kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS, PLEASE” un ir radīts laiks likmes likšanai.



## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņā ar Spēles Noteikumiem liekot likmi, paredzēt vai uzvarēs Spēlētāja vai Bankas kombinācija, vai iznākums būs neizšķirts.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.