

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Lost Island” spēles noteikumi
NetEntertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 96.5%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ie- skaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pa-
kalpojumu,
bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 0.01 kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 5 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 kredītpunkti.

Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē: 12 500 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Lost Island” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 20. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 20 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu ar bultiņu simboliem zem cilindriem, tiek ie-
griezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Bet Max**”, tiek aktivizēts 10.likmes līmenis, ar izvēlēto lik-
mes kredītpunktu vērtību un veikts grieziens.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā au-
tomātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests =
laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X lik-
mes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**Paytable**”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „**Paytable**”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, ies- pējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot vidējo bultiņu, var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Spēles laikā ir aktivizētas visas 20 spēles līnijas.

Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz 1 spēles līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„**Wild**” simbols (ar tekstu „WILD”) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Scatter**” simbolu, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. „**Wild**” simboli var izkrist uz jebkura no pieciem cilindriem pamatspēles un bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

Par izkritušajiem „**Wild**” simboliem uz cilindriem, tiek piešķirts arī papildus laimesta koeficients attiecīgajam griezienam. Ja izkritis 1 „**Wild**” simbols, tiek piešķirts laimesta koeficients x1. Par 2 vienlaicīgi izkritušiem „**Wild**” simboliem tiek piešķirts laimesta koeficients x2 un par 3, 4 un 5 simboliem attiecīgi x3, x4 un x5.

„Scatter” simbols

Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu papildspēles laikā uz

cilindriem izkrīt 3 vai vairāki „**Scatter**” simboli (ar tekstu „SCATTER”), tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Lai aktivizētu papildspēli, „**Scatter**” simboliem nav jāizkrīt noteiktā secībā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz cilindriem izkrīt 3, 4 vai 5 „**Scatter**” simboli, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Par 3 vienlaicīgi izkritušiem simboliem tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, par 4 un 5 „**Scatter**” simboliem attiecīgi 20 un 30 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu papildspēlē var tikt aktivizēti papildus bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā viens „**Wild**” simbols kļūst par „**Sticky Wild**” simbolu. „**Sticky Wild**” simbols bezmaksas griezienu laikā paliek nekustīgs uz 3.cilindra centrā un atrodas tur visu bezmaksas griezienu papildspēles laiku, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. Papildus šai iespējai „**Wild**” simboli papildspēles laikā var izkrist arī uz visiem cilindriem un tie var būt savienoti kopā pa 2 vai 3 simboliem viens virs otra.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Lai sāktu bezmaksas griezienus, jānospiež „**Start free spins**”.

Kad papildspēle ir beigusies, ekrānā tiek parādīts bezmaksas griezienu laikā iegūtais kopējais laimests.

Pogas:

Paytable	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Pogas zem „Coin Value”	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību
Pogas zem „Level”	Palielina vai samazina likmes līmeni
Bet Max	Aktivizē visus spēles veidus ar maksimālo likmes līmeni un veic griezienu
Autoplay / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
Apaļa poga zem cilindriem	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols: **Quick Spin** – ieslēgt / izslēgt ātro griezienu funkciju (nav pieejams visos kazino).

Intro Screen - ieslēgt / izslēgt intro skatu.

Animations - ieslēgt / izslēgt cilindru griešanas animāciju.

Ambience sound - ieslēgt / izslēgt fona skaņu.

Sound effects - ieslēgt / izslēgt spēles skaņas efektus.

Graphics Quality – koriģēt attēla grafisko kvalitāti optimālai spēles darbībai.

Spacebar to spin - ieslēgt / izslēgt „spacebar” taustiņa funkciju.

Game history – atvērt spēles vēstures logu (nav pieejams spēlējot **PLAYING FOR FUN** režīmā).

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskai- tījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Spēle notiek Euro (EUR).

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.