

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Lucky 3  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: ISB Technology Sarl

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.05 EUR  
Maksimālā likme 5 EUR

## **4. Spēles norise**

„Lucky 3“ ir piecu ruļļu, 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Laimesta līniju reizinātāji

Svarīgi:

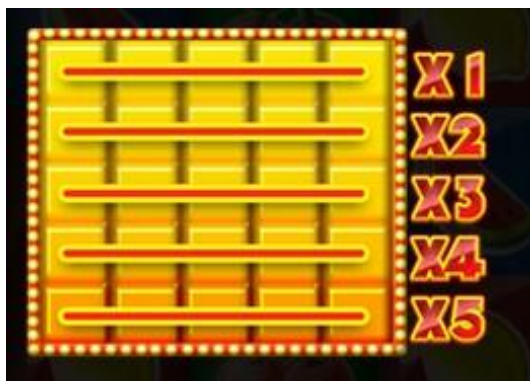
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **5. Spēles noteikumi**

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām
2. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 1 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Laimesta līniju reizinātāju noteikumi*



Katrs laimests uz vienas no piecām līnijām tiek sareizināts ar reizinātāju, kas parādīts blakus šai līnijai.



Kad uz 5. līnijas parādās pieci citrona simboli, laimests tiek sareizināts ar 20, kas izveido 500 monētu džekpotu..

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*


**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet  izvēlni.

Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT” :




### *Automātiskais vadības režīms:*

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



klikšķiniet uz automātisko griezienu skaita vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasīto un sāktu vēlreiz) un

apstipriniet atlasīto variantu; klikšķiniet , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas; pārbīdīet šī iestatījuma slīdni pa kreisi vai pa labi, lai iestatītu zemāku vai augstāku vērtību.

Apturēt, ja laimests sasniedz — lai iespējotu šo iestatījumu, pārbīdīet blakus esošo iesl./izsl. slēdži pozīcijā Iesl. (pārbīdīet pozīcijā Izsl., lai to atspējotu), un tad jūs varat:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

klikšķināt uz pašreizējās vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasīto un sāktu vēlreiz) un apstipriniet atlasīto

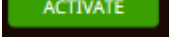
variantu; klikšķināt , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas.

Zaudējuma limits:


klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

klikšķiniet uz zaudējuma limita vērtības, ievadiet vērtību ekrāna ciparu klaviatūrā (pieskarieties X, lai notīrītu atlasi un sāktu vēlreiz) un apstipriniet

atlasīto variantu; klikšķināt , lai aizvērtu šo klaviatūru bez apstiprināšanas.

Klikšķiniet , lai aizvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI un sāktu automātisko griezienu funkciju ar atlasīto likmi un

iestatījumiem. Klikšķiniet , lai aizvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, neiedarbinot automātisko griezienu funkciju.

Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlos.



### *Izmaksas līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.