

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Lucky Panda” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru skaits: 5 cilindri ar 1024 laimestu kombinācijām.

Spēles laimesta procents: 95.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles cilindram: 12 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 12 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles cilindram: 1 200 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 7 200 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 4 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Lucky Panda” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Lai uzsāktu spēli:

- Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” zem „Coin” pogas. Kad ir sasniegta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība, spēlētājs to var samazināt tikai spiežot „-” zem „Coin” pogas.
- Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība x likme.
- Nospiežot „Bet Max”, tiek aktivizētas visas 1024 laimesta kombinācijas, ar izvēlēto likmi un veikts grieziens.
- Nospiežot „Spin” tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto laimesta kombināciju skaitu izvēlēto kredītpunktu vērtību. Cilindru griešanās laikā poga „Spin” mainās uz „Stop”. Nospiežot „Stop” tiek apstādināti cilindri un parādīts griezienu rezultāts.
- Gājienus var veikt, izmantojot arī „Auto Play” funkciju. Pārbraucot ar peli pār „Auto Play” pogu, atveras saraksts ar iespējām. Izvēlieties automātisko griezienu skaitu no saraksts, vai „Until Feature” iespēju – veikt griezienus līdz tiek aktivizēti

bezmaksas griezieni. Auto Play režīma laikā poga „Auto Play” mainās uz „Stop”. Auto Play režīms beidzas, kad cilindri ir griezti tik reizes, cik sākumā to ir noteicis spēlētājs, vai kad aktivizējas bezmaksas griezieni (ja bijusi izvēlēta ‘Until Feature’ iespēja), vai kad spēlētājs nospiež „Stop”.

- Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība . Laimestu tabulu var atvērt nospiežot pogu „Info”.
- Laimesta gadījumā „Win” sadaļā pakāpeniski tiek ieskaitīts iegūtais laimests. Lai laimestu ieskaitītu uzreiz, jāuzklikšķina uz pogas „Win”.

„Info” lapa:

Nospiežot uz „Info”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņas ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iespējams atvērt jaunu sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām

Nospiežot „Back” var iziet no „Info” lapas un atgriezties spēlē.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam. Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo vai augšējo pirmo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Spēles papildiezīmes

„All Ways” funkcija Spēle tiek spēlēta ar All-Ways funkciju . Spēlētājs izdara likmes uz simbolu kombinācijām starp aktīvajiem cilindriem (nevis uz spēļu līnijām) sākot no kreisā cilindra.

Aktivizējot „ALL Ways” funkciju laimesta kombinācijas skaitās no kreisās uz labo pusi, laimesta kombināciju simboliem ir jāizkrīt uz secīgiem cilindriem nevis aktīvās līnijas. Ja šajā funkcijā nav aktivizēti visi cilindri, tad uz neaktivizētajiem cilindriem tikai simboli, kas izkritīs uz vidējām pozīcijā veidos laimesta kombinācijas ar pārējiem simboliem.

Aktivizētie cilindri	Kredītpunkti	Laimestu kombinācijas
1	12	64
1-2	24	128
1-3	48	256

1-4	60	512
1-5	72	1024

„Scatter” simbols ir izņēmums šiem noteikumiem. Vairāk informācijas par „Scatter” simbolu var atrast zemāk.

Spiediet „+” un „-” zem „Ways” pogas, lai uzstādītu aktivizēto laimesta kombināciju daudzumu „All-Ways” i.

Lai spēlētu spēli ar maksimālo likmi jānospiež „Bet Max” pogu,.

„Wild” simbols

„Wild” simbols var izkrist tikai uz 2, 3 un 4 cilindra. Tas aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju izņemot „Scatter” simbolus

Par „Wild” simbolu kombinācijām netiek piešķirti laimesti

„Scatter” simbols

Kā „Scatter” simbols darbojas simbols ar pandas attēlu. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi. .

Ja izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 15 bezmaksas griezieni.

Ja izgriezti divi „Scatter” simboli pamatspēles laikā, tiek aktivizēta

„Second Chance Scatter” papildspēle.

„Second Chance Scatter” papildspēle

„Second Chance Scatter” papildspēle var tikt aktivizēta tikai pamatspēles laikā, kad izkrīt divi „Scatter” simboli. Spēlētājs tad iegūst papildus vienu griezienu. Šī griezienu laikā tiek iegriezti tikai tie cilindri, uz kuriem nav uzkrītis „Scater” simbols. Cilindri ar

„Scatter” simbolu šī griezienu laikā paliek nekustīgi. Šis grieziens dod iespēju iegūt papildus laimestus, tai skaitā iegūt vēl kādu „Scatter” simbolu, lai aktivizētu bezmaksas griezienu papildspēli. Izmaksas tiek veiktas gan par pirmo griezienu, kas aktivizēja „Second Chance Scatter” papildspēli, gan par otro papildus griezienu.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uzkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā secībā pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 15 bezmaksas griezieni, kuru laikā laimesti tiek dubultoti. Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo laimestu kombināciju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Ja izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā secībā

bezmaksas griezienu laikā, tiek aktivizēti vēl 15 bezmaksas griezieni, uz kuriem attiecas iepriekš atrunātie noteikumi. Katrā bezmaksas griezienu papildspēlē var tikt iegūti ne vairāk kā 210 bezmaksas griezieni. „Second Chance Scatter” papildspēle nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

Lai sāktu bezmaksas griezienus, jānospiež „Click to Start”. Uz ekrāna parādīsies ziņojums, ka sekos bezmaksas griezienu papildspēle. Pēc mirkļa sāksies bezmaksas griezieni .

Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo laimesta kombināciju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Pēc katra griezienu laimests parādās ‘Win’ laukā. „Free Games Win” laukā parādās kopējais laimesta apjoms par bezmaksas griezieniem. Kad visi laimētie bezmaksas griezieni ir beigušies, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti. Sadaļā “Game win” parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. “Feature win” parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. “Total win” parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”.

Atgriežoties pamatspēlē un nospiežot jebkur uz ekrāna „Win” skaitītājs tiks apturēts un tiek parādīts kopējais laimests.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga “Click to Start”. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež “Continue”, tiek atsākti automātiskie griezieni.

Pogas:

Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Ways + un – pogas	Palielina vai samazina veidu skaitu atbilstoši aktivizētajiem cilindriem „All-Ways” papildspēlē
Coin + and – pogas	Palielina vai samazina 1 kredītpunkta vērtību
Bet Max	Aktivizē visus spēles veidus ar maksimālo 1 kredītpunkta vērtību un veic griezienu
Auto Play / Stop	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus
Spin / Stop	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga “**History**”. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā,

spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir jāapskatās sadaļā “**History**”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš

laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.