

## Spēļu automātu galda spēles LUX ROULETTE noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Lux Roulette</i>
Spēles veids	Videospēļu automata galda spēle
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība vienā spēlē (€)	0.10
Max likmes vērtība vienā spēlē (€)	20

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:



#### Galvenā spēle – *Lux Roulette*

Rulete, franču valodā saukta par *mazo ratu*, ir viena no populārākajām galda spēlēm pasaulē. *Lux Roulette* ir klasiska Eiropas ruletes versija ar visām labi zināmajām derību iespējām. Turklāt tajā ir iekļautas franču derības hipodromā.

Ruletes spēlētāja mērķis ir uzminēt, uz kura skaitļa ratā kritīs bumba. Spēlētāji atzīmē savu minējumu un izdara likmi, novietojot uz galda žetonus. Tiklīdz spēlētājs ir veicis likmi, viņš var iegriezt ratu, nospiežot atzīmi.

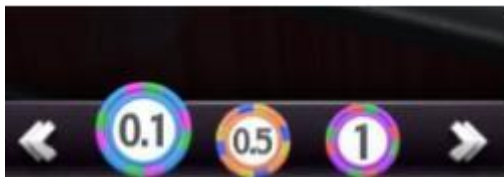
Tiklīdz bumba krīt uz numuru, ir skaidrs, vai spēlētājs ir

uzvarējis. Ja spēlētājs ir uzminējis pareizi, tiek piešķirts laimests.



Galvenās spēles norise un noteikumi

- Nosauktās likmes (*Called bets*)  
Nosauktās likmes nozīmē, ka spēlētāji izdara likmi uz skaitļiem, kas uz rata atrodas viens otram blakus. Iespējamās šādas likmes:
- Kaimiņi (*Neighbours*)  
Spēlētājs var izdarīt likmi uz skaitli un diviem tam blakus esošajiem skaitļiem Piemēram Ja spēlētājs izvēlas septiņi, viņš izvēlas arī 18, 29, 28 un 12, jo šie skaitļi uz rata ir septiņniekam citā pusē.
- Nulles spēle (*Zero-game*)  
Tas nozīmē, ka spēlētājs izdara likmi ar četriem žetoniem uz skaitļiem – 12, 35, 3, 26, 0, 32 un 15, kas visi uz rata atrodas vienā rindā un ietver nulli. Žetoni tiek novietoti šādi: Sadaliet 0/3, 12/15 un 32/35, kā arī 26.
- Grand Series (*Voisins*)  
Tas nozīmē likmju izdarīšanu uz šādiem skaitļiem: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2 un 25 ar deviņiem žetoniem šādā veidā: pa diviem žetoniem uz 0/2/3 un uz *Corner* 25/26/28/29, un pa vienam žetonam, katru uz *Splits* 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 un 32/35.
- Small Series (*Tiers*)  
*Small Series* nosedz 12 skaitļus vienā rindā (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 un 33), uz kuriem tiek izdarīta likme ar sešiem žetoniem šādā veidā: pa vienam žetonam uz 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 un 33/36.
- Orphans (*Orphelins*)  
Tas nosedz astoņus skaitļus, no kuriem neviens nepieder ne nulles, ne *Small Series* kaimiņiem, proti, 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34 un 6. Viens žetons tiek novietots uz 1 un vēl viens tiek novietots uz katra no *Splits* – 6/9, 14/17, 17/20 un 31/34 (17 ir iekļauts divreiz).
- Nulle (*Zero*)  
Ja bumba krīt uz nulles, uzvar visas likmes, kas izdarītas uz nulli, un likmes, kuru kombinācijā iekļauta nulle, proti, 0/1, 0/2, 0/3, 0/1/2, 0/2/3 un



0/1/2/3. Visas citas vairāku iespēju likmes zaudē. Likmes uz sarkanā – melnā, pāra – nepāra un zemā – augstā tiek atmaksātas 50 % apmērā.

- Likmes (Stakes)  
Pieejami dažādas vērtības žetoni. Spēlētājam ir brīva izvēle novietot uz galda dažādu vērtību žetonus.
- Likmes vērtība ir atkarīga no žetonu summas, kas novietoti uz lauka. Minimālā likme ir pieejamais mazākās vērtības žetons. Vērtība var tikt pielāgota tāpat kā maksimālā likme (*Max Bet*). Abas vērtības ir konfigurējamas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 97.30%

Maksimālais laimests - 36 x likmes lielums

#### IZMAKSU TABULA

IESPĒJA	Izmaksa
<i>Straight Up</i>	35:1
<i>Split</i>	17:1
<i>Street</i>	11:1
<i>Corner</i>	8:1
<i>Six Line</i>	5:1
Kolonna vai ducis ( <i>Column or Dozen</i> )	2:1
Pāra vai nepāra ( <i>Even or Odd</i> )	1:1
Mazi vai lieli skaitļi ( <i>Low or High Numbers</i> )	1:1
Sarkans vai melns ( <i>Red or Black</i> )	1:1

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Vispirms jums jāizvēlas dažādi skaitļi vai to kombinācijas, uz kurām veikt likmi. Lai to izdarītu, vienkārši novietojiet žetonus uz atbilstīgajiem laukiem. Turpmāk jūs atradīsiet sarakstu ar likmju izdarīšanas iespējām.

- Dzēšgumija ļauj jums noņemt individuālos žetonus.
- Ar x noņem visus žetonus, ļaujot jums sākt visu no sākuma
- Kad atzīme izdarīta, bumbiņas sāk ripot.
- Rats novieto žetonus tādās pašās pozīcijās kā pēdējā raundā.

Tiklīdz bumba ir apstājusies, izgaismojas uzvarējušie lauki. Jūsu laimests tiks automātiski pievienots jūsu bilancei. Visas nelaimējušās likmes iet uz banku.

**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.