

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Mad Mad Monkey” noteikumi

NextGen Gaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 50 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 95,411%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.01 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēles „Mad Mad Monkey” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” pogas zem „Bet”.

Nospiežot „Max” pogu blakus „Bet”, tiek aktivizēta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība.

Aktīvās spēles līnijas var izvēlēties spiežot „+” un „-” pogas zem „Lines”. Katrs klikšķis uz „+” pogas aktivizē papildus spēles līniju. Spēles līnijas var aktivizēt arī ar numurētajām pogām abās cilindru malās. Aktivizējot augstāku spēles līniju, automātiski tiek aktivizētas arī visas zemākās spēles līnijas. Piemēram, aktivizējot

spēles līniju 6, tiek aktivizētas arī spēles līnijas 1 līdz 5. Nospiežot „**Max**” pogu blakus „**Lines**”, zem spēles cilindriem, tiek aktivizētas visas spēles līnijas.

Nospiežot pogu „**Spin**” ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, atveras logs ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties ar slaideri, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**Info**”.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „**Info**”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot „**Next**”/ „**Back**” pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot pogu „**Game**” ekrāna kreisajā apakšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Laimestus var iegūt tikai par simbolu kombinācijām uz aktīvajām spēles līnijām.

Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

Par izmaksām:

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„Wild” simbols (ar pērtiķa attēlu) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Scatter” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

Ja pēc griezienu uz cilindriem izveidojas laimīgo simbolu kombinācija, kuru veido arī „Wild” simbols, šis laimests tiek dubultots.

„Wild” simboli uz 2., 3. un 4.cilindra ir izkārtoti grupās, vairāki simboli savienoti viens virs otra.

„Scatter” simbols

Kā „Scatter” simbols darbojas simbols ar tekstu „Mad Mad Monkey”. Ja pamatspēles laikā izkrīt 3 vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Ja izkrīt divi vai vairāki „Scatter” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

Papildspēles laikā banāna simboli uz cilindriem ir izkārtoti grupās - vairāki simboli savienoti viens virs otra.

Papildspēles laikā visi laimesti tiek trīskāršoti.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā var tik aktivizēti papildus bezmaksas griezieni.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi un aktīvo līniju skaitu, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Pogas:

| | |
|----------|--|
| Info | Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas. |
| Autoplay | Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas. |

| | |
|----------------------------|---|
| „+” un „-” pogas zem Lines | Palielina vai samazina aktīvo līniju skaitu. |
| Max (blakus „Lines”) | Aktivizē maksimālo līniju skaitu. |
| „+” un „-” pogas zem Bet | Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību. |
| Max (blakus „Bet”) | Aktivizē maksimālo likmes kredītpunktu vērtību. |
| Poga „Spin” | Sāk gājienu. |

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.