

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Mahjong Jinpai

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Holdings Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 300 EUR

Spēles noteikumi

“Mahjong Jinpai” ir piecu ruļļu un 7776 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātāji
- Neaktīvās pozīcijas
- Aizstājējsimbols “Wild”
- Speciālās funkcijas
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas un laimesta reizinātāju noteikumi



























1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Pamatspēles laikā laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās pēc katras veiksmīgās kaskādes.
5. Pamatspēles laikā laimesta reizinātāji ir x1, x2, x3 un x5.
6. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs sākas ar x2 un palielinās pēc katras veiksmīgās kaskādes.
7. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātāji ir x2, x4, x6 un x10.
8. Laimesta reizinātājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Neaktīvo pozīciju noteikumi

1. Katra griezienu sākumā uz spēles laukuma ir neaktīvas pozīcijas  un .
2.  un  simboli nepiedalās laimīgo kombināciju izveidē.
3. Ja  atrodas blakus kādam no laimīgajiem simboliem, tas atklāj vienu no  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  vai  simboliem.
4. Ja  atrodas blakus kādam no laimīgajiem simboliem, tas atklāj vienu no  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  vai  simboliem.
5.  un  simboli var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

Speciālo funkciju noteikumi

1. Zelta simbolu funkcija:

- Katra grieziena sākuma uz spēles laukuma ir zelta simboli;
- Zelta simboli var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa;
- Ja zelta simboli veido laimīgo kombināciju, tie aiz sevis atstāj “Wild” simbolus.

2. Zelta ruļļa funkcija:

- Zelta ruļļa funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura grieziena laikā;
- Ja funkcija ir aktivizēta pamatspēles laikā, uz 2, 3 un 4 ruļļa līdz grieziena beigām parādīsies tikai zelta simboli;
- Ja funkcija ir aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, uz 2 un 4 ruļļa līdz grieziena beigām parādīsies tikai zelta simboli.

3. Apvērsto pozīciju funkcija:

- Apvērsto pozīciju funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura grieziena laikā;
- Kad funkcija ir aktivizēta, visas neaktīvās pozīcijas uz spēles tiek apvērsta un kļūst par aktīviem simboliem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējošais “Scatter” simbols piešķir +12 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz 3.ruļļa parādās tikai zelta simboli.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tie piešķir papildus 12 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējošais “Scatter” simbols piešķir +12 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

Laika Džekpots

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

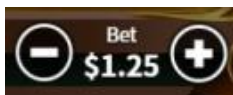
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:




2. Klikšķiniet uz **“Spin”** :



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Monētas vērtība ir likmes apmērs dalīts ar 20;
- Izmaksas monētās ir parādītas izmaksu attēlos:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vienādi simboli tiek izvietoti uz vismaz 3 secīgiem ruļļiem, sākot ar 1.rulli.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

06.10.2022.