

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Martian Miner Infinity Reels  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1 EUR  
Maksimālā likme 125 EUR

## 4. Spēles norise

“Martian Miner Infinity Reels” ir ruļļu spēļu automāts, kas sākas ar četriem ruļļiem un kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Infinity Reels” funkcija
- Speciālie simboli un bezmaksas griezieni
- “Teleport Reel” modifikators
- “Bonus Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimesti tiek izmaksāti no augšas uz leju, kur laimīgo simbolu skaits kombinācijā ir lielāks vai vienāds ar 5.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no augšas uz leju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Kopējā likme (Total bet) ir vienāda ar 20x Pamatlikme (Base bet).
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi*




1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Papildus “Wild” simboli tiek pievienoti uz laukuma pamatspēles laikā pēc 5 sekojošām laimīgām kombinācijām, kuras aktivizēja “Infinity Reels” funkciju.

### ***“Infinity Reels” funkcijas noteikumi***

1. Visi griezieni sākas ar 4 ruļļiem.
2. Katra griezienu laikā, ja apakšējais rullis izveido jebkuru simbolu laimīgu kombināciju, tad pašā apakšā tiek pievienots vēl viens rullis.
3. Jaunais rullis tiek iegriezts un, ja tas izveido jebkuru simbolu laimīgu kombināciju, tad pašā apakšā tiek pievienots vēl viens papildus rullis.
4. Maksimālais ruļļu skaits spēlē ir 76.

### ***Speciālo simbolu bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Bezmaksas griezienu “Fuel” simbols  - katru reizi kad parādās, tas pievieno +1 bezmaksas griezienu uzkrājējam ekrāna apakšā.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēta.
4. Bezmaksas griezienu funkcija tiek aktivizēta, kad ir notikuši pēc kārtas 10 vai vairāk sekojošas laimīgās kombinācijas, kuras aktivizēja “Infinity Reels” funkciju.




3. Bezmaksas griezienu daudzums ir atkarīgs no tā, cik daudz bezmaksas griezienu “Fuel” simbolu tika sakrāts.
4. Katrs “Infinity Reel” laimests, bezmaksas griezienu laikā, virza uz priekšu iespēju atvērt augstāk apmaksājamus simbolus.
5. Augstāk apmaksājami simboli aizvieto attiecīgos zemāk apmaksājamus simbolus.



6. “Marsonite” simbols aizvieto visus simbolus izņemot dārgakmeņus.
7. Bezmaksas griezienu laikā var parādīties speciālie simboli:

- Dārgumu lādes simbols  piešķir tūlītējas naudas balvas;

- “Fossil” simbols  piešķir papildus bezmaksas griezienus;

- “Ankh” simbols  simbols palielina bezmaksas griezienu reizinātāju.

### ***“Teleport Reel” modifikatora noteikumi***

1. Šī funkcija var aktivizēties pēc nejaušības principa tikai pamatspēles laikā.
2. Kad modifikators ir aktīvs, spēlētājs tiek pārvietots uz nejauši izvēlētu dziļumu, lai pabeigtu griezienu.
3. Griezienu laikā augsti apmaksājami simboli atbilst simboliem, kas ir sasniegtajā dziļumā.

### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus.
2. Ir pieejami 3 dažādi bonusa iegādes līmeņi par dažādām cenām, katrs no kuriem piešķir dažādu bezmaksas griezienu skaitu:
  - 1. Līmenis = 50x no kopējās likmes, piešķir 12 bezmaksas griezienus.
  - 2. Līmenis = 75x no kopējās likmes, piešķir 16 bezmaksas griezienus.
  - 3. Līmenis = 100x no kopējās likmes, piešķir 20 bezmaksas griezienus.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

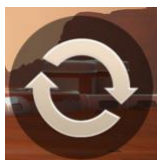
### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
















6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas simboliem jābūt līdzās.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no augšas uz leju, kur laimīgo simbolu skaits kombinācijā ir lielāks vai vienāds ar 5.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

	Marsonite 60		Diamond 45		Bronze 10		Iron 7
	Sapphire 36		Ruby 30		Ace 4		King 4
	Emerald 21		Platinum 20		Queen 2		Jack 2
	Gold 15		Silver 12		Ten 2		

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no augšas uz leju, kur laimīgo simbolu skaits kombinācijā ir lielāks vai vienāds ar 5.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.