

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Medusa 1

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 150 EUR

Spēles noteikumi

„Medusa 1“ ir piecu ruļļu, 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Mini ruļļu opcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

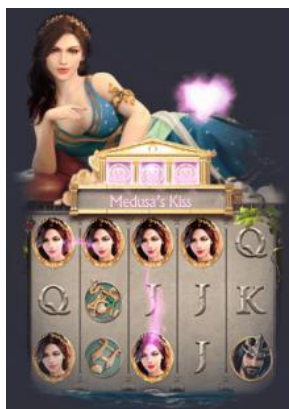
Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



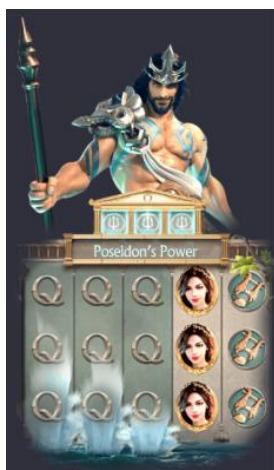
1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. “Wild” simbols parādās tikai uz 2.,3 un 4.ruļļa.

Mini ruļļu opcijas noteikumi

1. Jebkuras spēles laikā 3. mini ruļļi var parādīties uz pamat ruļļu augšas un katrs ruļlis griežas, lai atklātu Medūzas tēlu vai Poseidona tēlu.

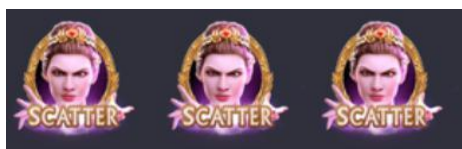


2. Ja griezienu beigās ir 3. Medūzas tēli uz mini ruļļiem, Medūzā noskūpstīs un no 3 līdz 5. nejaušiem izvēlētiem simboliem (izņemot “Wild”, “Scatter” un Medūzas simbolu) uz pamat ruļļiem tiks transformēti Medūzas simbolos.

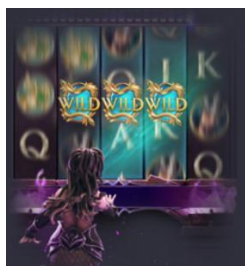


3. Ja griezienu beigās ir 3. Poseidona tēli uz mini ruļļiem, parādīsies Poseidons un visi simboli uz 2 vai 3. pēc nejaušības izvēlētiem pamat ruļļiem tiks pārveidoti Dūža, Karaļa, Karalienes vai Kalpa simbolos.
4. Mini ruļļu opcija nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu aktivizēšanas laikā vai bezmaksas griezienu laikā.

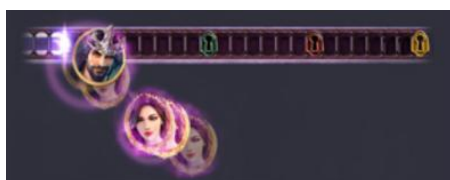
Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3., 4 vai 5. "Scatter" simboli parādīsies jebkur uz ruļļiem apbalvo ar attiecīgi 10.,15 vai 20. bezmaksas griezieniem.
2. Jebkura bezmaksas griezienu laikā, kamēr ruļļi griežas 3. "Wild" simboli var tikt pievienoti uz 2.,3 un 4. ruļļa.



3. Kad laimesti tiek apbalvoti jebkurš Medūzas simbols un/vai Poseidona, kas parādās uz ruļļiem tiks pievienots uz Speciāla metra.



4. Balva tiek atspoguļota virs Speciāla metra un tiek apbalvota, kad ceļu stabs Speciāla metra tiek sasniegts.
5. Ja 12. Medūzas/Poseidona simboli tiek pievienoti uz Speciāla metra, pirmais ceļu stabs no Speciāla metra tiek sasniegts un spēlētājam tiek pievienots 3x kopēja likme.
6. Ja 24. Medūzas/Poseidona simboli tiek pievienoti uz Speciāla metra, otrais ceļu stabs no Speciāla metra tiek sasniegts un spēlētājam tiek pievienots 5x kopēja likme.
7. Ja 37. Medūzas/Poseidona simboli tiek pievienoti uz Speciāla metra, trešais ceļu stabs no Speciāla metra tiek sasniegts un spēlētājam tiek pievienots 10x kopēja likme.
8. Ja 50. Medūzas/Poseidona simboli tiek pievienoti uz Speciāla metra, ceturtais ceļu stabs no Speciāla metra tiek sasniegts un 30x kopēja likme tiek pievienots spēlētājam

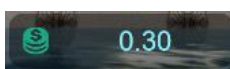
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties.
 - Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

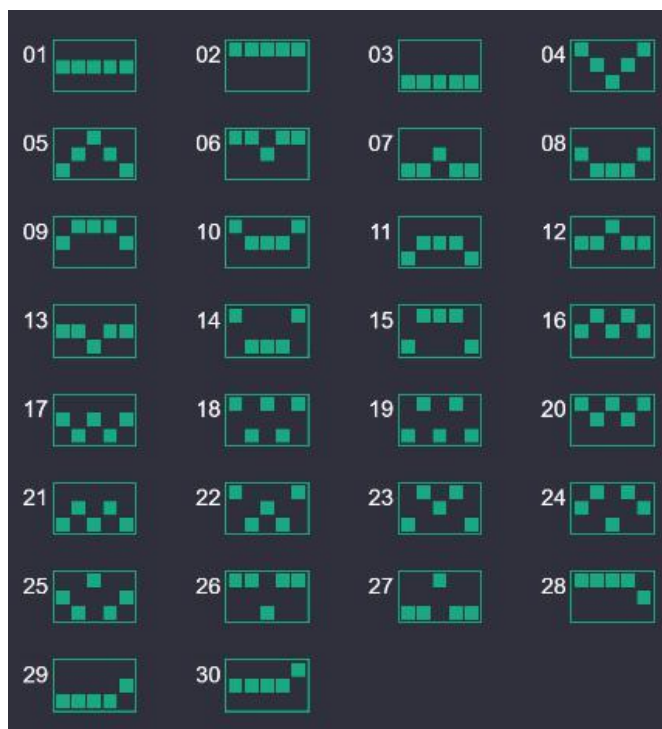
	Wild			Scatter	
	5	500		5	500
	4	50		4	50
	3	15		3	15
	5	200		5	150
	4	30		4	30
	3	10		3	10
	5	100		5	80
	4	15		4	15
	3	8		3	8
	5	50		5	30
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.