

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Medusa

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Medusa" ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais „Logo” simbols.
- Aizstājēj simbols.
- Bonusa spēle „Bezmaksa griezieni”.
- Bonusa spēle „Super griezieni”
- Bonusa spēle „Pārvērsts akmenī”
- Režīms „Izvēlies un laimē”
- Bonusa spēle „Riska funkcija”.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

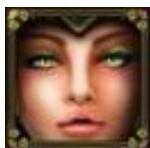
1. Spēle notiek uz 1 līdz 25 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju ir no 0.01EUR līdz 2.00EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. **“Logo”** ir izkaisītais simbols.
2. Kombinācijas no diviem vai vairākiem izkaisītiem simboliem ir izmaksas.
3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību.
5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
6. Bonusa spēle **“Bezmaksas griezieni”** sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

Aizstājējsimbolu noteikumi



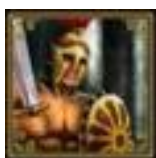
1. Aizstājējsimbols **„Medūza”** aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto **„Logo”** simbolu.
2. Bonusa spēle **“Pārvērsts akmenī”** sākas, kad parādās 3 **„Medūza”** aizstājējsimboli.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



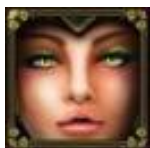
1. Bonusa spēle “Bezmaksas griezieni” tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisīto „**Logo**” simboli.
2. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi laimesti ir divkāšoti.
3. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.
4. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli spēlē ar to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.
5. „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var laimēt super griezienus.

Bonusa spēles „Super griezieni” noteikumi



1. Bonusa spēle “Super griezieni” tiek aktivizēta ja „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā parādās „**Kareivja**” simbols.
2. Tiek piešķirts līdz 3 super griezieniem ik reizi kad parādās „**Kareivja**” simbols.
3. „**Kareivja**” simbols var parādīties tikai bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” laikā un tikai uz 3 ruļļā.
4. Visi uzkrātie super griezieni tiek izspēlēti pēc „Bezmaksas griezieni” bonusa spēles.
5. Visi laimesti tiek piekāšoti.
6. „Super griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus super griezienus.
7. „Super griezienu” bonusa spēli spēlē ar to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.

Bonusa spēles „Pārvērsts akmenī” noteikumi

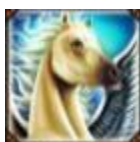


1. Bonusa spēle “Pārvērsts akmenī” tiek aktivizēta, kad parādās trīs „**Medūzas**” aizstājējsimboli.
2. Tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni kuru laikā visi laimesti tiek trīskāršoti.
3. Bonusa spēles laikā 2., 3. un 4 rullis kļūs par paplašinātu aizstājējsimbolu.



4. „Pārvērsts akmenī” bonusa spēles laikā nevar laimēt „Bezmaksas griezienus” bonusa spēli un ”Izvēlies un laimē” režīmu.
5. „Pārvērsts akmenī” bonusa spēli nevar iegūt atkārtoti.
6. „Pārvērsts akmenī” bonusa spēles iegūtie laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem.
7. „Pārvērsts akmenī” bonusa spēli spēlē ar to pašu izmaksas līniju skaitu un likmi kā griezienā, kas aizsāka bonusa spēli.

Režīma „Izvēlies un laimē” noteikumi



1. „Izvēlies un laimē” režīms sākas, kad parādās 3 izkaisītie „**Pegaza**” simboli.
2. Spēlētājam jāizvēlas vienu no simboliem lai atklātu laimestu.
3. Laimests var līdz 50 reizēm pārsniegt griezienu likmi.
4. Var laimēt arī vēl vienu iespēju izvēlēties.
5. "Izvēlies un laimē" režīmu var iegūt arī „Bezmaksas griezienu” un „Super griezienu” bonusa spēļu laikā. Laimesti tiks attiecīgi reizināti ar 2 vai 5.

Bonusa spēles “Riskā funkcija” noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet **RISKĒT**, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.
 - Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
 - Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)
2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu Noteikumi

3. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
4. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
5. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
6. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. 5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:** Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**LIKME**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet “**LĪNIJAS**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”.
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.
5. Klikšķinot uz ikonas **MAX** pie “**LĪNIJAS**” izvēlnes, aktivizēs visas izmaksas līnijas.
6. Klikšķinot uz ikonas **MAX** pie “**LIKME**” izvēlnes, šī darbība uzliks maksimāli iespējamo likmes lielumu.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 5 • 5000 4 • 200 3 • 100 2 • 5	 5 • 2000 4 • 100 3 • 50 2 • 2	 5 • 500 4 • 40 3 • 20 OF A KIND
 5 • 200 4 • 20 3 • 15 OF A KIND	 5 • 150 4 • 15 3 • 10 OF A KIND	 5 • 100 4 • 10 3 • 5

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

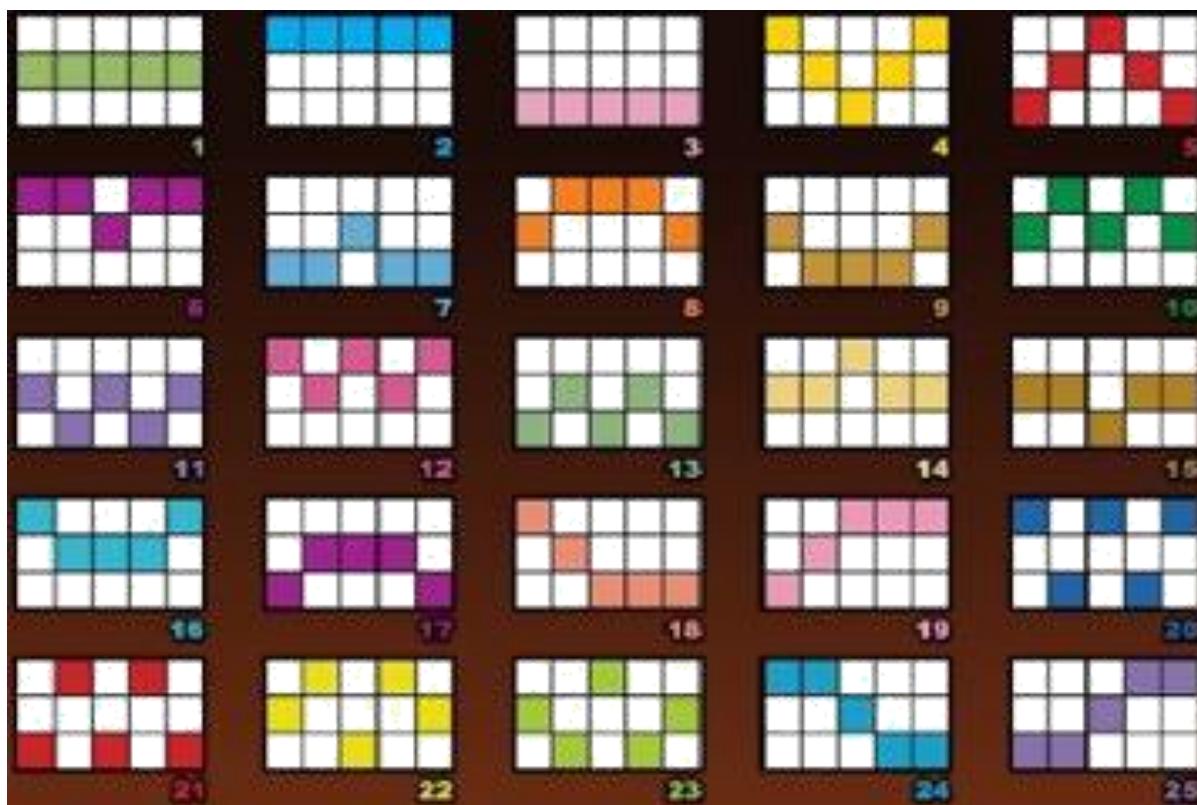
- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.
- **Piezīme:** Trīs vai vairāk izkaisītie „Logo” simboli aktivizē bonusa spēli „Bezmaksas griezieni”.

SCATTER	
	5 • 250 4 • 15 3 • 5 2 • 2
Pays ANY	
Scatter wins are multiplied by the TOTAL amount staked	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas edzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023